O Verdadeiro Propósito por detrás da 'Nova Ordem Mundial' ¹

mais

A Nossa Maravilhosa Alternativa

por SW

Com um obrigado ao Capitão Bill Robertson

Depois de terem lido uma data de material informativo e por vezes assustador sobre Conspirações, a Nova Ordem Mundial, Extraterrestres, Controlo Mental e outras, decerto notaram a falta de duas informações muito importantes:

Porque é que um grupo de pessoas como a 'Nova Ordem Mundial' havia de querer controlar a Terra com um governo mundial supressivo? (sem ser para gratificação dos seus próprios egos).

Uma alternativa positiva, construtiva que todos possamos levar por diante, precisa ser uma meta pelo menos tão GRANDE como a da nova ordem mundial, se vamos substituir a deles. Porque não se pode escolher entre um governo Único Mundial controlador da mente e nada. Esta nova meta poderia ser "Criar o Céu na Terra". Para aquelas pessoas mais racionais poderia chamar-se o "Jogo da Nova Civilização".

É importante estar consciente do que se passa porque nós somos controlados principalmente pelas coisas das quais nada sabemos. Mas se nos focarmos demais no negativismo é isso que teremos. Os nossos pensamentos criam a nossa realidade. Os físicos, por exemplo, mostraram que assim é quando descobriram que quando olham para a localização de um dado eletrão, ele estará localizado onde o procuraram.

Isto é, o universo físico muda conforme o sítio onde está a nossa atenção e quais são as nossas expectativas.

Para compreender o que está a acontecer e o que podemos fazer acerca disso, precisamos saber a verdadeira história da terra e precisamos recuar milhões de anos antes do começo da história de que há notícia. Disseram-me que a informação que se segue veio de centenas de indivíduos que em diferentes países fizeram um tipo de trabalho mental e espiritual especializado chamado "Clearing"². Clearing é um método científico para descobrir a verdade. No Clearing as pessoas conseguem recordar os detalhes exatos de um tempo esquecido e aquilo que fizeram em vidas passadas utilizando um medidor de bio carga enquanto completamente conscientes. Não está envolvida nenhuma hipnose. É altamente específico e obtém datas que são exatas ao minuto.

¹ Este texto é aqui introduzido como apenas como um ponto de vista interessante.

² (Nota: O conceito de vidas passadas baseia-se na ideia que se é uma alma ou espírito separado do corpo. Quando comecei a fazer Clearing não acreditava de todo em vidas passadas. Mas ao trabalhar com um medidor bio retrocarga com um bom Clearer deu-me absoluta certeza que tanto eu como outros vivemos muitas, muitas vidas. O que removeu totalmente o meu medo subconsciente de morrer. No Clearing, as inconsistências são esclarecidas ao descobrir-se a verdade - por exemplo se 2 pessoas pensavam que eram a Cleópatra - um bom Clearer perguntaria "É possível que fosses outra pessoa nesta vida?" A pessoa conseguiria então ver que na realidade era, por exemplo, um escravo que foi decapitado por ordem da Cleópatra e que decidiu que antes queria ser a Cleópatra que ele próprio, e então levou consigo para a vida seguinte algumas das memórias dela, e escondeu as suas próprias memórias dolorosas para si mesmo.)

História da Terra

O Sector da galáxia que contém a Terra, o sistema Solar e muitos outros planetas civilizados, chama-se SECTOR 9. (Imaginem a galáxia como 2 pizzas, uma por cima da outra. Um sector é uma fatia de uma das pizzas).

A história do SECTOR 9 ajuda a explicar porque é que a Terra tem sido excluída desde há tanto tempo das civilizações de outros planetas.

Há 75 milhões de anos atrás a Terra foi envolvida numa guerra que perdemos. O planeta foi destruído por seres usando bombas atómicas e de hidrogénio e tornou-se radioativa. A camada de pó com alguns centímetros de espessura produzida pela catástrofe contendo detritos radioativos é bem conhecida dos Geólogos que a encontram nos extratos rochosos intactos, mas que para tal não têm outra explicação para além de "intensa atividade vulcânica há cerca de 70 milhões de anos atrás." (Os métodos usados na datação geológica não são tão precisos quanto o Clearing).

Depois da catástrofe, a Terra foi declarada pela Confederação Galáctica estar "fora de limites" e uma "Zona Restrita".

Ao longo dos anos, agências Galácticas oficiais como o Observatório Biológico, o Observatório Planetário, o Observatório Galáctico, e outras organizações científicas e administrativas observaram, testaram, exploraram e finalmente semearam o planeta com novas espécies de vida. A maior parte destas espécies foram transportadas para cá de outros planetas no Sector com meio ambiente semelhante. Finalmente sobreviveram aqui na Terra como flora e fauna estáveis depois que os níveis de radioatividade baixarem para níveis normais e a mutação não ser já um grande problema.

Embora os continentes se tenham "afastado" rapidamente uns dos outros ao longo dos milhões de anos seguintes à catástrofe e já não estarem relacionados uns com os outros da mesma maneira, foram feitas tentativas para duplicar as condições existentes previamente. Assim, na metade sul de África, que tinha sido um parque de vida selvagem, hoje encontramos espécies muito estranhas e variadas tal como Zebras, Girafas, Hipopótamos, Antílopes, Elefantes. É difícil de ver outra forma de todos eles terem "evoluído" aqui, pois tamanha variedade como esta não existe em mais nenhum lado do planeta.

Há cerca de um milhão de anos atrás, julgou-se ser a altura correta para pôr formas mais elevadas de organismos na Terra, para que os seres espirituais ainda aprisionados no planeta em variados graus de choque e desorientação, pudessem encontrar corpos adequados onde viver e começar a longa e lenta subida de volta à civilização e a uma maior consciência.

Antes da catástrofe, a Terra era um lindo planeta, de férias e turismo com vastas e lindas cidades albergando populações de biliões. Havia, portanto, na altura da catástrofe, muitos representantes de outras raças planetárias na Terra. Foram então transportados para a Terra tipos de corpos destas diferentes raças tornando-se naquilo que hoje conhecemos como as várias "raças humanas".

Depois de estabelecidas as bases da sobrevivência e ter começado a atividade de grupo e política – há cerca de 10,000 a 20,000 anos – tornou-se evidente que era preciso instrução mais elevada pois os Terráqueos agiam constantemente segundo os seus pensamentos destrutivos e temores com guerras, vinganças raciais e uma tendência generalizada para destruir tudo o que tinha sido tão laboriosamente criado para os ajudar a sobreviver e prosperar.

Seres civilizados de várias Organizações galácticas apresentaram-se como voluntários para fazer "missões" na Terra, pegar em corpos humanos e ensinar. A Filosofia, as Artes, a Ciência e a Religião receberam grande impulso destes programas.

Há cerca de 3,500 anos atrás, um Membro Honorário do Grande Conselho e Comandante da Patrulha Galáctica do Sector 9, Elron Elray, propôs um projeto a ser

realizado na Terra o qual não só a traria para um nível tecnológico avançado, mas também ensinaria à humanidade a sua natureza espiritual básica para que pudesse desenvolver uma civilização suficientemente sã para se juntar de novo à Comunidade Galáctica.

A primeira tentativa chamou-se Budismo. Resultou numa influência civilizadora ainda sentida hoje em dia por mais de metade da população mundial.

Através dos séculos, muitos outros "missionários" e voluntários ajudaram a espalhar a civilização e a tecnologia contra os efeitos negativos de tribos belicosas e dirigentes mal-intencionados que se sobrepunham e suprimiam grupos civilizados.

Jogos

Existem Diferentes Níveis de Jogo

Para compreender completamente o que está e tem estado a acontecer na Terra, é necessário perceber que a vida é basicamente um jogo. Existem muitos tamanhos diferentes de jogos. Um exemplo de um jogo comum na terra é o mundo dos Negócios. Muitas pessoas estão demasiado ocupadas a fazer dinheiro e a preencher papelada para se darem conta de outros jogos que há por aí.

Quando nos lembramos das nossas vidas passadas, é claro que quanto mais atrás nos lembramos, maior o jogo aparece, até muito, muito lá atrás, os Seres gostavam de se divertir sem corpos e criaram, de facto, todos os jogos envolvendo planetas, cores, sons e muita ação e sensação.

O Jogo do Controlo Planetário

Existe um jogo a decorrer para o controlo planetário. Decorre já há umas centenas de anos. Não se trata do jogo do Comunismo contra o Capitalismo, do Este contra o Oeste, ou dos Católicos contra os Hereges. Esses jogos e outros que tais são pistas falsas feitas por encomenda e são muito noticiados e usados para parecerem que são os jogos maiores, que mais atenção suscitam, os mais perigosos e dispendiosos que existem.

As pessoas "acreditam" neles, vivem e morrem neles, odeiam-nos, amam-nos e trabalham para fugir deles. São muito "reais" e são continuamente mantidos com essa aparência pela constante cobertura mediática.

Contudo, o jogo do controlo planetário permanece escondido por detrás do brilho e fulgor das últimas "notícias" sociais, políticas, religiosas, científicas e financeiras.

Intenção

Para conseguir romper as confusões e informações falsas que abundam na Terra, tem de se ser capaz de observar as "intenções". Para se poderem observar as intenções tem de se perceber que há sempre uma fonte da intenção, que, claro, é um Ser espiritual.

A intenção de um chefe de um grupo será "sentida" ao longo de toda a organização. Pode ser ampliada, alterada ou escondida em qualquer ponto, mas, analisando dados suficientes e entrevistando membros suficientes de um grupo, isso torna-se claro.

Para entender o Jogo do Controlo Planetário, sigam as linhas de intenção até aos perpetradores. As "intenções" que foram usadas como "faróis" foram:

A intenção de:

Suprimir ideias que promovam sobrevivência e qualidade de vida.

Suprimir abundância de riqueza. Suprimir a troca.

Reforçar o conformismo.

Controlar pensamento.
Suprimir a verdade.
Suprimir o conhecimento da natureza espiritual do homem.
Evitar a expansão.
Reduzir a liberdade individual.
Receber e usar dados pessoais para monitorizar e controlar.
Tomar de assalto quaisquer grupos "livres" que constituem uma ameaça.
Invalidar líderes de opinião que não estejam sob controlo de alguém.
Usar segredos para poder.

A Terceira Guerra Mundial

A Terceira Guerra Mundial está agora em marcha! Há anos que está em marcha. Não terão conhecimento desta guerra pelos jornais nem pela televisão, porque a maior parte da imprensa e da TV estão a ser usadas como arma. Outras armas incluem drogas, radiação, produtos químicos, vírus, propaganda, tramas políticas secundárias e a ameaça da bomba atómica.

A maior parte das pessoas da terra estão envolvidas nesta guerra. É a guerra pelo controlo das mentes humanas.

A III GM não está a ser dirigida pelas pessoas da Terra. Os Seres que querem que a vossa mente seja controlada, subserviente e conformada para que eles possam governar a Terra para os seus próprios desígnios, não são da Terra.

Os Marcabianos

Marcab é um planeta no nosso sector. Controla 7 planetas incluindo o seu próprio. É parecido com Nova Iorque, com as pessoas vestidas de fatos de executivo.

Os Marcabianos são bons a guardar registos e usam mecanismos de controlo como cartões de identidade e arquivos para manterem informações completas dos seus súbditos. O seu governo "ideal" está algures entre o antigo estado policial "aberto" da Rússia e o estado policial "encoberto" da Suécia.

Há cerca de 250 anos, os Marcabianos decidiram entrar num jogo conosco e entraram em ação em grande estilo, autorizando secretamente (sem a aprovação do Grande Conselho Galáctico) um projeto de assalto para controlar a Terra. Planearam que quando a Terra se tornar aceitável pela Comunidade Galáctica se junte ao sistema Marcabiano como seu 8º planeta.

O agente secreto Marcabiano, o infame Xenu, tomou o corpo de Adam Weishaupt, o fundador dos Illuminati, uma sociedade supersecreta que andou por aí a tomar o poder através de grupos de infiltração e controlo económico. Um grande avanço, mais tarde, foi quando Xenu tomou um corpo na família de banqueiros Rothschild pelo que, depois da guerra de 1812, os Illuminati se tornaram muito ricos e puderam, de facto, controlar muitas linhas económicas.

Uma vantagem que Seres como Xenu têm tido sobre a maioria de nós, é que eles sabem que são seres imortais separados dos corpos. Portanto eles fazem planos que se estendem ao longo de várias vidas futuras. Quanto mais de nós percebermos que também podemos fazer isto, tanto mais fácil será para nós termos as coisas como as queremos.

Xenu e outros continuaram a tomar corpos chave ao longo do século 20 e expandiram a influência da sociedade secreta, o que resultou no controlo de muitos grupos.

Nos últimos 50 anos, 200.000 "executivos juniores" Marcabianos imigraram clandestinamente para a Terra (mais uma vez sem o consentimento do Grande Conselho Galáctico) para colaborar com Xenu e a sua organização na tomada da Terra.

A boa notícia é que, graças ao bom trabalho de muitos missionários, Xenu foi afastado da cena há poucos anos. Contudo, ele era excepcionalmente bom na instalação de sistemas que suprimiam a riqueza e a capacidade de as pessoas pensarem e agirem por si mesmas. Muitos dos sistemas que ele ajudou a instalar ainda existem e funcionam sem ele.

Um dos grandes problemas que Marcab ou qualquer outro planeta que queira a Terra para si próprio é que, ao contrário da maioria dos planetas que são governados por um só governo, o nosso é governado por mais de 160 governos e, portanto, muito mais difícil de tomar. Os Marcabianos têm de obter o mesmo voto de todos os países. Eis porque eles querem um governo mundial.

Portanto eles têm tido necessidade de evitar o conhecimento público das outras civilizações maravilhosas, amigáveis, divertidas que há por aí. Assim, quando os Marcabianos aparecerem para "nos salvar" de nós mesmos, oferecendo-se para nos juntar à sua confederação, esperam que as pessoas digam, "Ah, vejam só! Ah! É o único de que temos conhecimento. Eh pá, aqueles tipos lá, eles têm aviões! Vestem-se tal qual como os de Nova Iorque! Ah! Eles têm naves espaciais e... ah ... dizem que nos vão ajudar e que podemos negociar com eles. Querem fazer um grande acordo conosco e ter o nosso governo mundial junto com o deles! Oh, fantástico... "

Na realidade isto pode ser a razão por detrás de alguns dos dramas da Terra, tais como os ataques à bomba dos centros financeiros. Se os encararmos somente da perspectiva da Terra, parece que as bombas podem ter vindo de outros países e dirigidos aos do "Novo Mundo". Quando olhamos do ponto de vista da galáxia percebemos que, porque o objetivo principal dos do "Novo Mundo" é criar o medo e a divisão para que concordemos em ter outro planeta a "salvar-nos", então talvez que os ataques à bomba tenham sido feitos pelos próprios do "Novo Mundo".

Contudo, no espaço mais próximo de nós, existem pelo menos uma centena de sistemas e raças diferentes.

(Se não acreditam, olhem a Terra. Quantas raças existem? Vieram de planetas próximos de nós).

Então, em vez de nos juntarmos a eles, porque não ficarmos independentes? Assim podemos fazer tratados comerciais com quem quisermos. E se as pessoas quiserem visitar as suas antigas terras natal, podem fazê-lo! Olhemos para a riqueza dos países que são zonas francas tais como a Ilha de Man, a Suíça e as Bahamas para ver as vantagens de ficar independente.

A Terra poderia ser extremamente rica. É uma parcela muito valiosa em bens imobiliários apesar do facto de estar nos longínquos limites da galáxia. Isto deve-se principalmente ao facto de ter muito ouro. O ouro é uma das principais formas de troca interplanetária – os dólares americanos não são aceitáveis!³

Também, é extremamente bonita e numa rota comercial importante.

Alguns escritores ou líderes de opinião muito perspicazes e, portanto, "perigosos" são ignorados ou falsamente criticados pela comunicação social controlada e por agências governamentais. É bom que se descubra o que é que tais pessoas fazem que é tão ameaçador para os Marcabianos. Normalmente, vai descobrir-se que eles sabem da conspiração para controlar o planeta e a humanidade ou que têm armas que seriam muito eficazes para contra-atacar as armas Marcabianas.

3 (Talvez que isto tenha a ver com os relatos que muito do ouro em Forte Knox e algum dos bancos canadianos e do Leste da Europa tenha "desaparecido"?).

Tais armas incluem:

- Métodos de saúde verdadeiramente Naturais
- Revelação de mentiras do Poder espiritual
- Dinheiro livre do controlo Marcabiano
- Grupos de comunicação social livres do controlo Marcabiano
- Grupos Telepáticos com muitos seguidores amantes da liberdade
- Formas de realmente libertar do controlo económico
- Arte e música que elevam as pessoas a um estado de pensamento limpo
- Escrita que ajude as pessoas a perceberem como permanecer livre
- Intenções para fazer a Terra um planeta seguro, amável e abundante
- Intenções de trazer toda a gente a saúde e bem-estar radiantes
- Intenções para fazer a Terra um planeta que determina o seu próprio destino
- Intenções para reduzir o controlo governamental
- Intenções para reduzir impostos
- Intenções para o número de leis e burocracia
- Intenções para falar, pensar e escrever claramente

O DECRETO DE NÃO-INTERFERÊNCIA

O Decreto de Não-Interferência no Sector 9 foi recebido na Terra no dia 29 de Abril de 1982 às 1200 GMT. Declara (tal como retransmitido da Nave Principal, Sector 9):

"As estrelas neste Sector estão sob um Decreto de Não-Interferência da Central Galáctica - Grande Concelho."

O objetivo deste decreto era (e é, pois ainda vigora) parar a interferência de grupos extraterrestres e terrestres não autorizados no Projeto Civilizador.

Embora ainda não totalmente cumprido, o decreto forçou os Marcabianos a mudarem as suas táticas de guerra atómica, biológica e química de volta às armas convencionais. Eles estariam sujeitos a severos castigos contra os seus 7 planetas do Grande Concelho se violassem este ponto.

O decreto também preveniu outras interferências exteriores de natureza aberta nos assuntos da Terra, embora ainda existam contactos encobertos.

O DECRETO DA ZONA LIVRE

No dia 10 de Novembro de 1982 foi recebido na Terra o Decreto da Zona Livre emitido pelo Grande Concelho Galáctico.

Com o Decreto da Zona Livre veio a oportunidade para os habitantes da Terra decidirem o seu próprio destino.

A definição de Planeta da Zona Livre é:

"Aquele que pode escolher a sua própria filiação política e económica ou ficar independente e desse modo representado no Grande Concelho. Tais escolhas serão feitas pelas populações devidamente referendadas.

O planeta irá permanecer Zona Livre até que tal referendo seja efetuado correta e eticamente. Um Planeta da Zona Livre está sob os auspícios da Autoridade da Patrulha Galáctica do Sector onde está situado, cuja autoridade é limitada pelo propósito da Patrulha Galáctica que é:

Garantir que a civilização continue a florescer e a prosperar sem perturbações permitindo ao mesmo tempo a maior liberdade possível para o indivíduo."

CRIAR O CÉU NA TERRA

Temos sempre escolha (mesmo que por vezes seja difícil acreditar). Existe um jogo alternativo ao jogo da Nova Ordem Mundial. Podemos ter um governo – a maioria dos planetas têm. Mas pode ser um governo que sustente o conceito de "Céu na Terra", o qual será muito divertido. As ideias na Nova Civilização são ideias que promovem o máximo prazer sem nenhum mal para outros - e eu estou certo que todos aceitaríamos isso!

Algumas formas de se poder ganhar este jogo são:

- * Confiar e agir pela intuição, não interessa o que os outros pensam
 - * Recomendar páginas úteis e informativas desta rede a outros
 - * Ficar saudável. Muitas pessoas espirituais renegam o seu corpo. É o melhor amigo que se pode ter - está sempre connosco. Quanto mais forte estiver mais se pode sentir o poder espiritual.
 - * Comer mais vegetais e menos carne e comida cozinhada.
 - * Laborar no crescimento pessoal em todas as áreas.
 - * Ficar mais rico... Não é espiritual ser pobre. Muitos dos nossos problemas vêm de se acreditar na escassez, que cria mais escassez. Em vez disso criar abundância. Quanto mais ricos forem, mais bem podem fazer pelas pessoas deste planeta.
 - * Admirar o 'lado escuro' por aquilo que tem alcançado, tal como se admira um adversário num jogo de ténis. Combater a força com força termina em problema. É melhor usar antes o conceito das artes marciais de usar a força dos adversários contra eles mesmos.
 - * Entrar no mundo dos outros. De lá se pode partilhar o conhecimento pouco a pouco. Não avancem tanto com o que sabem que ponham as pessoas contra vós por já não estarem de acordo com a vossa realidade.
 - * Deitar fora o micro-ondas e o cobertor elétrico. Eles enfraquecem-vos incrivelmente
 - * Ligar-se ao amor e divindade intrínseca em vós.
 - * Assumir responsabilidade. Perceber que a vossa situação física diz muito de vós. Se não gostam das pessoas que vos rodeiam ou da vossa situação financeira, então invistam em encontrar uma forma de mudar a vós mesmos para atraírem uma melhor situação na vossa vida.
 - * Se o que fazem não funciona, intentem encontrar uma nova forma que funcione.
 - * Emanem intenções que vos ajudem a vós mesmos e aos outros. Lembrem-se que o pensamento cria realidade.
- Diariamente, se possível antes de ir para a cama, digam alto "Tenciono ... " e digam o que realmente querem que aconteça.
- * Deixar as drogas. As drogas sabem bem durante um tempo porque fazem-vos ligarem-se àquilo que realmente são libertando-vos da vossa mente e corpo subconscientes. Infelizmente, por este estado ser quimicamente induzido, o efeito final é uma descida em espiral. Empenhem-se em obter o mesmo efeito permanentemente por meios naturais.
 - * Reconheçam o que já têm na vida, para que possa vir mais.

* Alegrem-se. Quando levamos as coisas muito à séria, perdemos o jogo. Quando nos alegamos e desfrutamos o jogo, atraímos muita gente para a nossa causa. O Universo rende-se ao sentido da brincadeira.

* Assumam responsabilidade por qualquer coisa que não gostem na vossa situação. Lembrem-se que nada muda sempre que acusamos outros pela nossa situação.