

I M P O R T A N T E

L3RG

L I S T A D E R E P A R A Ç Ã O D E D I A N É T I C A
E P E R C U R S O D E I N T E R I O R I Z A Ç Ã O

Esta lista inclui os erros mais frequentes de Dianética.

Um TA alto ou baixo e um caso atolado podem ser resultantes de uma falha em apagar uma cadeia de incidentes.

NÃO TENTES REPARAR UMA CADEIA DE ENGRAMAS SEM USAR ESTA LISTA pois ela pode ter erros diversos e diferentes. LEMBRA-TE DE CLARIFICAR CADA PALAVRA NESTA LISTA. SE UMA PERGUNTA TEM LEITURA E O PC DIZ QUE NÃO A COMPREENDEU, CLARIFICA-A E VOLTA A FAZER O ASSESSMENT (não expliques e consideres a leitura num mal-entendido e não num facto).

É UMA ACÇÃO INCORRECTA SUBMETER PCS À DIANÉTICA SEM A DOUTRINAÇÃO DO C/S1 DE DIANÉTICA COMPLETO E ACABADO.

LEVA QUALQUER LEITURA DESCOBERTA ATÉ F/N ATRAVÉS DE UMA REPARAÇÃO COMPLETA CONFORME AS INSTRUÇÕES.

1. HAVIA UM INCIDENTE ANTERIOR SEMELHANTE?

Indica-o. Percorre a cadeia até EP completo.

2. NÃO HAVIA UM INCIDENTE ANTERIOR SEMELHANTE?

Indica-o. Estabelece se a cadeia apagou ou se o último incidente necessita ser percorrido outra vez. Conclui a cadeia até EP completo por indicação ou por percorrê-la até EP completo.

O manejo de Cientologia, se necessário, incluiria Datar/Localizar.

3. HAVIA UM COMEÇO ANTERIOR?

Indica-o. Maneja com R3Ra e conclui a cadeia até EP completo.

4. NÃO HAVIA UM COMEÇO ANTERIOR?

Indica-o. Conclui a cadeia até EP completo R3RA DEF no último incidente, se não flat.

5. HOUVE UMA F/N INDICADA PREMATURAMENTE?

Indica-o. Percorre o último incidente (ou cadeia) até EP completo.

6. O AUDITOR PAROU SÓ PORQUE HAVIA UMA F/N?

Indica-o. Conclui a cadeia até EP completo usando comandos DEF no último incidente percorrido.

7. HOUVE UMA F/N INDICADA TARDE DEMAIS?

Indica-o. Retira o postulado feito na hora do incidente. Indica o overrun.

(O manejo de Cientologia incluiria, se necessário, D/L.) Depois, se o Pc saltou para outra cadeia, pega no último incidente percorrido pelo Pc na cadeia de onde saltou e faz um L3RG.

8. O POSTULADO FOI ULTRAPASSADO?

Indica. Consegue o postulado. Indica que a cadeia foi overrun. (O manejo de Cientologia incluiria, se necessário, D/L.) Se o Pc saltou cadeias, maneja conforme descrito acima.

9. O INCIDENTE FOI APAGADO?

Indica. Consegue o postulado feito na hora do incidente. Indica o overrun. (Se aparece qualquer dificuldade, o manejo de Cientologia incluiria D/L.)

10. HOUVE UMA F/N NÃO INDICADA DE TODO?

Indica. Se o postulado ainda não tiver sido dado, consegue-o. Indica o overrun. (Se necessário, D/L pelo auditor de Cientologia.) Maneja cadeias saltadas conforme item 7.

11. NÃO HAVIA CARGA NO ITEM PARA COMEÇAR?

Indica-o e que ele não deveria ter sido percorrido. O manejo de Cientologia incluiria, se necessário, D/L.

12. SALTASTE CADEIAS?

Indica-o. Re-orienta para a cadeia original. Descobre se foi apagada e consegue o postulado, se este não tiver sido dado anteriormente. Indica o overrun ou percorre a cadeia até EP completo. Depois localiza o último incidente percorrido pelo Pc na cadeia para a qual ele saltou. Como esta foi agora reestimulada, mas não percorrida, faz uma L3RG nela. O manejo de Cientologia incluiria, se necessário, D/L.

13. SALTASTE FLUXOS?

Indica-o. Re-orienta para a cadeia original e leva-a até EP completo usando comandos DEF. Se necessário, e se o Pc ainda estiver contrariado por causa do outro fluxo, faz uma L3RG nele.

14. HOUVE COMANDOS ENGANADOS?

Indica-o, E/S até F/N.

15. O AUDITOR ENGANOU-SE NALGUMA SEQUÊNCIA DE COMANDOS?

Indica-o, E/S até F/N

16. NÃO TIVESTE UM COMANDO?

Indica-o, E/S até F/N.

17. TIVESTE UM MAL-ENTENDIDO NO COMANDO?

Descobre-o e clarifica-o.

18. O INCIDENTE DEVERIA SER PERCORRIDO MAIS UMA VEZ?

Indica-o. R3RA DEF no incidente e percorre a cadeia até EP completo.

19. TARDE DEMAIS NA CADEIA?

Indica-o. Consegue o incidente Anterior Semelhante e conclui a cadeia com R3RA até EP completo.

20. UMA CADEIA NÃO FOI CONCLUÍDA?

Indica-o. DEF no incidente e percorre a cadeia até EP completo.

21. O INCIDENTE FICOU MAIS SÓLIDO?

Indica-o. Procura por um incidente anterior ou um início anterior e completa a cadeia até EP completo.

22. UM INCIDENTE FOI OMITIDO?

Indica-o. Descobre qual foi, percorre-o e conclui a cadeia até EP completo.

23. UM INCIDENTE FOI DEIXADO CARREGADO DEMAIS?

Indica-o. Descobre qual foi, percorre-o novamente. Conclui a cadeia até EP completo.

24. DISSESTE QUE ALGUMA COISA FOI APAGADA SIMPLESMENTE PORQUE ESTAVAS CANSADO DE A PERCORRER?

Indica-o. Conclui a cadeia até EP completo com R3RA DEF no último incidente percorrido.

25. PARASTE DE PERCORRER UM INCIDENTE QUE SE ESTAVA A APAGAR?

Indica-o. DEF no incidente e apaga-o. Consegue EP completo.

26. FOSTE ALÉM DO BÁSICO NUMA CADEIA?

Indica-o. Consegue EP completo. Depois, se o Pc salta para outra cadeia, consegue o último incidente percorrido por ele na cadeia e faz uma L3RG. O manejo de Cientologia incluiria, se necessário, D/L.

27. UM INCIDENTE MAL-PERCORRIDO ANTERIOR FOI REESTIMULADO?

Indica-o. Descobre qual foi e faz uma L3RG.

28. DOIS OU MAIS INCIDENTES FICARAM CONFUSOS?

Indica-o e separa-os com uma L3RG.

29. UM IMPLANTE FOI REESTIMULADO?

Indica-o. Se não houver manifestação de alegria faz uma L3RG à época da reestimulação.

30. O INCIDENTE FOI NA REALIDADE UM IMPLANTE?

Indica-o. Se necessário, faz um L3RG. O manejo de Cientologia incluiria, se necessário, D/L.

31. ITEM ERRADO?

Indica que era um item errado e que todas as outras acções relacionadas a ele estavam erradas. Se o item errado for de uma lista L&N ou se houver qualquer pergunta ou dificuldade leva o Pc a um Auditor de Cientologia que seja classificado para fazer uma L4BRA.

- 32. NÃO ERA O TEU ITEM?**
Indica-o, E/S até F/N.
- 33. NÃO ERA O TEU INCIDENTE?**
Indica-o, E/S até F/N. Qualquer problema, faz uma L3RG.
- 34. O ITEM DO PREASSESSMENT CONSEGUIDO NÃO POSSUIA CARGA?**
Indica que o item estava sem carga e não deveria ter sido apanhado e que todos os itens relacionados a ele não deveriam ter sido percorridos. (O manejo de Cientologia incluiria, se necessário, D/L.)
- 35. HAVIA UM OUTRO ITEM DO PREASSESSMENT QUE DEVERIA TER LEITURA?**
Consegue qual ele era e anota a sua leitura à medida que o Pc o fornece. Descobre se o item do Preassessment tomado está sem carga. Se assim for, maneja conforme acima. Se não, continua com a acção em que estiveres até EP e maneja o novo item dado na sua ordem.
- 36. O ITEM ORIGINAL JÁ FOI MANEJADO?**
Indica que o item original já foi manejado e que os itens relacionados a ele não deveriam ter sido percorridos. (O manejo de Cientologia incluiria, se necessário, D/L.)
- 37. (OMITE QUANDO ESTIVERES A PERCORRER DROGAS)**
HOUVE UMA FALTA DE INTERESSE EM PERCORRER UM ITEM?
Indica o item e que ele não deveria ter sido percorrido. O manejo de Cientologia incluiria, se necessário, D/L.
- 38. A MESMA COISA FOI PERCORRIDADA DUAS VEZES?**
Indica-o. Descobre o primeiro apagamento, indica o overrun. O manejo de Cientologia incluiria, se necessário, D/L.
- 39. HOUVE UMA DATA ERRADA?**
Indica-o. Consegue a data correcta e percorre o incidente (se não estiver flat) e a cadeia até EP completo.
- 40. NÃO HAVIA DATA PARA O INCIDENTE?**
Indica-o. Consegue a data e percorre o incidente (se não estiver flat) e a cadeia até EP completo.
- 41. ERA UMA DATA FALSA?**
Indica-o. Consegue a data correcta e percorre o incidente (se não estiver flat) e qualquer cadeia até EP completo.
- 42. HOUVE UMA DURAÇÃO INCORRECTA?**
Indica-o. Consegue a duração correcta e percorre o incidente (se não estiver flat) e qualquer cadeia até EP completo.

43. NÃO FOI DESCOBERTA A DURAÇÃO DO INCIDENTE?

Indica-o. Consegue a duração e percorre o incidente (se não estiver flat) e qualquer cadeia até EP completo.

44. HOUVE UMA DURAÇÃO FALSA?

Indica-o. Consegue a duração correcta e percorre o incidente (se não estiver flat) e qualquer cadeia até EP completo.

45. RESSENTISTE-TE DE DURAÇÕES?

Indica-o. E/S até F/N. Percorre o incidente (se não estiver flat) e qualquer cadeia até EP completo.

46. UMA PERTURBAÇÃO ANTERIOR EM DIANÉTICA FOI RESTIMULADA?

Localiza o que foi, indica-o. Se necessário, resolve-o com uma L3RG.

47. UMA QUEBRA DE ARC ANTERIOR, EM ENGRAMAS, FOI RESTIMULADA?

Indica-o. Resolve-o com uma L3RG.

48. HOUVE UMA QUEBRA DE ARC NO INCIDENTE?

Indica-o. Percorre o incidente, se não estiver flat, até EP completo.

49. ESTIVESTE A PROTESTAR?

Indica-o, clarifica-o com E/S até F/N.

50. O AUDITOR EXIGIU MAIS DO QUE PODIAS VER?

Indica-o, E/S até F/N. Havendo qualquer dificuldade leva o Pc a um Auditor de Cientologia classificado para a fazer uma L1C, se necessário.

51. O AUDITOR RECUSOU-SE A ACEITAR O QUE ESTAVAS A DIZER?

Indica-o, E/S até F/N. Havendo qualquer dificuldade leva o Pc a um Auditor de Cientologia classificado para fazer uma L1C, conforme necessário.

52. FOSTES IMPEDIDO DE PERCORRER UM INCIDENTE?

Indica-o, E/S até F/N. Percorre o incidente (se não estiver flat) até EP completo. Havendo qualquer dificuldade encaminha o Pc a um Auditor de Cientologia classificado para fazer uma L1C.

53. O AUDITOR SIMPLESMENTE PAROU DE DAR COMANDOS?

Indica-o. Conclui a cadeia percorrendo o último incidente descoberto DEF até EP completo.

54. UMA COGNIÇÃO FOI INTERROMPIDA?

Indica-o. Consegue a cognição e qualquer postulado associado a ela. (Havendo qualquer dificuldade neste ponto, encaminha o Pc a um Auditor de Cientologia para uma L1C.) Continua a cadeia se não estiver flat e indica o overrun.

55. HOUVE UM POSTULADO QUE NÃO FOI EXPRESSO?

Indica-o. Consegue o postulado e indica o overrun. (O manejo de Cientologia incluiria, se necessário, L1C ou D/L.)

56. FOSTE DISTRAÍDO AO PERCORRER UM INCIDENTE?

Indica-o, E/S até F/N. Percorre o incidente (se não estiver flat) e qualquer cadeia até EP completo. Havendo qualquer dificuldade encaminha o Pc a um Auditor de Cientologia classificado para uma L1C.

57. FOSTE AUDITADO POR CIMA DE UMA QUEBRA DE ARC?

PROBLEMA?

WITHHOLD?

Indica-o. Se fores treinado para tal, maneja o out-rud. Se não, leva o Pc a um Auditor de Cientologia classificado para manejar out-ruds. Não puxes W/Hs antes do engrama ou cadeia ser reparado ou isso vai esmagar os engramas.

58. FOSTE DETIDO PELO AUDITOR?

Indica-o, E/S até F/N.

59. UM ITEM FOI SUPRIMIDO?

Indica-o. Retira a supressão, E/S até F/N e depois percorre o item e qualquer cadeia até EP completo.

60. UM ITEM FOI INVALIDADO?

Indica-o. Retira a invalidação, E/S até F/N e depois percorre o item e qualquer cadeia até EP completo.

61. UM ITEM FOI ABANDONADO?

Indica-o, traz o item de volta e percorre o item e qualquer cadeia até EP completo.

62. UMA CADEIA FOI ABANDONADA?

Indica-o, traz a cadeia de volta e percorre-a até EP completo.

63. O ITEM FOI ORIGINALMENTE MAL-ENUNCIADO?

Indica-o. Consegue o enunciado certo e fornece ao Pc. Maneja até EP completo, se não estiver flat.

64. A REDACÇÃO DO ITEM FOI MUDADA?

Indica-o. Consegue a redacção certa e fornece ao Pc. Percorre-o (se não estiver flat) até EP completo.

65. ESTIVESTE A PERCORRER UM ITEM QUE ERA DIFERENTE

DAQUELE QUE TEVE O ASSESSMENT?

Indica-o. Consegue o item que o Pc estava realmente a percorrer e maneja até EP completo. Depois uma L3RG no item que teve realmente o assessment.

66. IMAGEM FIXA?

Indica-o. Faz um L3RG. Podes também desfixá-la fazendo o Pc recordar uma ocasião antes e uma ocasião depois.

67. TUDO NEGRO?

Localiza a imagem ou campo negro. Consegue a duração correcta. Se não funcionar, faz uma L3RG.

68. INVISÍVEL?

Localiza a imagem ou campo invisível. Faz uma L3RG.

69. CONSTANTEMENTE A MUDAR IMAGENS?

Indica que houve um assessment errado e um item errado foi retirado da lista.
Consegue o item correcto e percorre-o ou faz L3RG sobre essa sessão.

70. QUANDO DISSESTE QUE ESTAVA APAGADO AINDA TINHA MASSA?

Indica-o. DEF, verificando por um início anterior, percorre-o até apagar e EP completo. Se necessário faz uma L3RG.

71. HAVIA UMA MASSA PERSISTENTE?

Faz uma L3RG.

72. HOUVE TRANSTORNO COM UM ITEM DE PRESSÃO OU PRESSÃO NUM ITEM?

Faz uma L3RG sobre isso.

73. FICASTE EXTERIOR?

Indica-o. Maneja se fores um Auditor de Cientologia. Leva o Pc a um Auditor de Cientologia para um Percurso de Interiorização completo ou torna-te um Auditor de Cientologia classificado e maneja.

74. O TEU PERCURSO DE INTERIORIZAÇÃO FOI DESORDENADO?

Se assim for, indica-o ao Pc. Se tiveres recebido treino apropriado, faz uma Lista de Correcção do Percurso de Interiorização (HCOB 29 Out 71RA). Se uma Correcção de Interiorização já tiver sido feita no Pc consegue um Sumário de Erros de Folder do Percurso de Interiorização e as suas correcções. Quando todos os erros forem corrigidos o C/S pode ordenar o Percurso de Reparação do Fim do Interiorização Sem Fim, segundo o Nº4RA da Série sobre Interiorização.

75. FOSTE AUDITADO POR CIMA DE DROGAS, REMÉDIOS OU ÁLCOOL?

Indica-o. Faz uma L3RG naquela época e depois verifica todas as cadeias para assegurar que estão apagadas. Coloca à atenção do C/S uma observação para verificar se Objetivos e todos os outros pontos do manejo completo de drogas foram feitos.

76. UMA MORTE PASSADA FOI RESTIMULADA?

Indica-o. Se não rebentar, percorre um R3RA de Narrativa Secundária.

77. ALCANÇASTE ALGUM ESTADO E ELE FOI INVALIDADO?

Indica-o. Devolve o folder ao C/S para manejo.

78. FICASTE CLEAR E NINGUÉM TE DEIXAVA DECLARÁ-LO?

Se afirmativo, 2WC até F/N. Envia o folder ao C/S para a programação. **Jamais** se deveria simplesmente enviar a pessoa para Declarar sem ter feito um Intensivo Especial de Clear de Dianética, total e completamente, o que mostraria, para lá de qualquer dúvida, que a pessoa era realmente Clear. Agir de outra maneira pode deitar a perder as possibilidades da pessoa fazer qualquer ganho de caso.

79. NÃO HAVIA NADA ERRADO EM PRIMEIRO LUGAR?

Indica-o. Continua a acção em que estavas.

80. ESTA LISTA ERA DESNECESSÁRIA?

Indica-o. Se não há F/N leva o Pc a um Auditor de Cientologia para uma reabilitação ou torna-te num Auditor de Cientologia para o manejar.

81. O VERDADEIRO MOTIVO FOI OMITIDO?

Indica-o. Localiza o motivo verdadeiro e maneja.

82. ALGUMA COISA MAIS ESTAVA ERRADA?

Localiza o que é e resolve-o.

L. RON HUBBARD

FUNDADOR