

GABINETE DE COMUNICAÇÕES HUBBARD
Solar de St. Hill, Grinstead Oriental, Sussex,
HCOB DER 25 DE SETEMBRO DE 1978
Emissão I

Int RD Séries 5

COMANDOS QUAD PARA OS BOTÕES DO INT

(Cancela: BTB 30 DEZ 71 COMANDOS IMPORTANTES DO INT RD
Ref.; HCOB 4 Jan. 71R Int RD Séries 2

HCOB 24 Set. 78 I EXTERIORIZAÇÃO E TA ALTO, O INT RD REVISTO
Int RD Séries 4
URGENTE IMPORTANTE, O FIM DA
REPARAÇÃO INTERMINÁVEL DO INT RD

NOTA: AO USAR ESTES COMANDOS (R3RA E RECORDAR) NUCA CORREMOS UM PC NO FLUXO ZERO PELA PRIMEIRA VEZ NO INT. MANEJANDO O INT POR QUALQUER MÉTODO, NÃO É O MOMENTO PRÓPRIO PARA INTRODUZIR O FLUXO ZERO NUM PC. UM PC TRÍPLIO PODE PASSAR A QUAD DEPOIS DE COMPLETADO O MANEJO DO INT, MAS NUNCA É FEITO NO MANEJO OU REPARAÇÃO DO INT.

O INT RD REVISTO

São os seguintes os comandos dos Fluxos Quad para cada botão do Int no Int RD revisto.

1. IR PARA DENTRO/FOI PARA DENTRO

F1: Localiza uma ocasião em que tu foste lá para dentro.
F2: Localiza uma ocasião em que tu fizeste a outros ir lá para dentro.
F3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram outros ir lá para dentro.
F0: Localiza uma ocasião em que te fizeste a ti próprio ir lá para dentro.

2. POSTO LÁ PARA DENTRO

F1: Localiza uma ocasião em que tu foste posto dentro de alguma coisa.
F2: Localiza uma ocasião em que tu puseste outro dentro de alguma coisa.
F3: Localiza uma ocasião em que outros puseram outros dentro de alguma coisa
F0: Localiza uma ocasião em que te puseste a ti próprio dentro de alguma coisa.

3. INTERIORIZADO PARA DENTRO DE ALGUMA COISA

F1: Localiza uma ocasião em que foste interiorizado para dentro de alguma coisa.
F2: Localiza uma ocasião em que tu interiorizaste outro para dentro de alguma coisa.
F3: Localiza uma ocasião em que outros interiorizaram outros para dentro de alguma coisa
F0: Localiza uma ocasião em que te interiorizaste a ti próprio para dentro de alguma coisa.

4. QUERER IR LÁ PARA DENTRO

F1: Localiza uma ocasião em que tu quiseste ir para dentro de alguma coisa.
F2: Localiza uma ocasião em que tu fizeste outro querer ir para dentro de alguma coisa.
F3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram outros querer ir para dentro de alguma coisa
F0: Localiza uma ocasião em que tu fizeste a ti próprio querer ir para dentro de alguma coisa.

5. NÃO CONSEGUIR METER-SE LÁ DENTRO

- F1: Localiza uma ocasião em que tu não conseguiste meter-te lá dentro.
F2: Localiza uma ocasião em que tu fizeste outro incapaz de se meter lá dentro.
F3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram outros incapazes de se meterem lá dentro.
F0: Localiza uma ocasião em que tu te fizeste a ti próprio incapaz de te meter lá dentro.

6. POSTO FORA DE ESPAÇOS

- F1: Localiza uma ocasião em que tu foste posto fora de espaços.
F2: Localiza uma ocasião em que tu puseste outros fora de espaços.
F3: Localiza uma ocasião em que outros puseram outros fora de espaços.
F0: Localiza uma ocasião em que te puseste a ti próprio fora de espaços.

7. NÃO PODER IR LÁ PARA DENTRO

- F1: Localiza uma ocasião em que tu não pudeste ir lá para dentro.
F2: Localiza uma ocasião em que tu fizeste outro incapaz de ir lá para dentro.
F3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram outros incapazes de ir lá para dentro.
F0: Localiza uma ocasião em que tu te fizeste a ti próprio incapaz de ir lá para dentro.

8. A SER APANHADO NA ARMADILHA

- F1: Localiza uma ocasião em que tu estavas a ser apanhado.
F2: Localiza uma ocasião em que tu estavas a apanhar outro.
F3: Localiza uma ocasião em que outros estavam a apanhar outros.
F0: Localiza uma ocasião em que tu te estavas a apanhar a ti próprio.

9. FORÇADO A IR LÁ PARA DENTRO

- F1: Localiza uma ocasião em que tu foste forçado a ir lá para dentro.
F2: Localiza uma ocasião em que tu forçaste outros a ir lá para dentro.
F3: Localiza uma ocasião em que outros forçaram outros a ir lá para dentro.
F0: Localiza uma ocasião em que te forçaste a ti próprio a ir lá para dentro.

10. EMPURRADO LÁ PARA DENTRO.

- F1: Localiza uma ocasião em que tu foste empurrado lá para dentro.
F2: Localiza uma ocasião em que tu empurriste outros lá para dentro.
F3: Localiza uma ocasião em que outros empurraram outros lá para dentro.
F0: Localiza uma ocasião em que tu te empurriste a ti próprio lá para dentro.

Cada um dos fluxos tem que ser levado ao básico e completo EP de NED: F/N, postulado fora, (postulado fora = apagamento) e VGIs. Ref.: HCOB 26 Jun. 78RA II. NED Séries 6RA. ROTINA 3RA, PERCURSO DE ENGRAMAS POR CADEIAS).

O FIM DA REPARAÇÃO INTERMINÁVEL DO INT RD

O seguinte são os comandos dos Fluxos Quad por Recordação para cada um dos botões do Int do Fim da Reparação Interminável do Int RD.

1. IR LÁ PARA DENTRO/FOI LÁ PARA DENTRO

- F1: Recorda uma ocasião em que tu foste lá para dentro.
- F2: Recorda uma ocasião em que tu fizeste outros ir lá para dentro.
- F3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram outros ir lá para dentro.
- F0: Recorda uma ocasião em que te fizeste a ti próprio ir lá para dentro.

2. POSTO LÁ DENTRO

- F1: Recorda uma ocasião em que tu foste posto dentro de alguma coisa.
- F2: Recorda uma ocasião em que tu puseste a outro dentro de alguma coisa.
- F3: Recorda uma ocasião em que outros puseram outros dentro de alguma coisa
- F0: Recorda uma ocasião em que te puseste a ti próprio dentro de alguma coisa.

3. INTERIORIZADO PARA DENTRO DE ALGUMA COISA

- F1: Recorda uma ocasião em que foste interiorizado para dentro de alguma coisa.
- F2: Recorda uma ocasião em que tu interiorizaste outro para dentro de alguma coisa.
- F3: Recorda uma ocasião em que outros interiorizaram outros para dentro de alguma coisa
- F0: Recorda uma ocasião em que te interiorizaste a ti próprio para dentro de alguma coisa.

4. QUERER IR LÁ PARA DENTRO

- F1: Recorda uma ocasião em que tu quiseste ir para dentro de alguma coisa.
- F2: Recorda uma ocasião em que tu fizeste a outro querer ir para dentro de alguma coisa.
- F3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram a outros querer ir para dentro de alguma coisa
- F0: Recorda uma ocasião em que tu fizeste a ti próprio querer ir para dentro de alguma coisa.

5. NÃO CONSEGUIR METER-SE LÁ PARA DENTRO

- F1: Recorda uma ocasião em que tu não conseguiste meter-te lá para dentro.
- F2: Recorda uma ocasião em que tu fizeste a outro incapaz de se metes lá para dentro.
- F3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram outros incapazes de se meterem lá para dentro.
- F0: Recorda uma ocasião em que tu te fizeste a ti próprio incapaz de te meter lá para dentro.

6. POSTO FORA DE ESPAÇOS

- F1: Recorda uma ocasião em que tu foste posto fora de espaços.
- F2: Recorda uma ocasião em que tu puseste outros fora de espaços.
- F3: Recorda uma ocasião em que outros puseram outros fora de espaços.
- F0: Recorda uma ocasião em que te puseste a ti próprio fora de espaços.

7. NÃO PODER IR LÁ PARA DENTRO

- F1: Recorda uma ocasião em que tu não pudeste ir lá para dentro.
- F2: Recorda uma ocasião em que tu fizeste outro incapaz de ir lá para dentro.
- F3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram outros incapazes de ir lá para dentro.
- F0: Recorda uma ocasião em que tu te fizeste a ti próprio incapaz de ir lá para dentro.

8. A SER APANHADO NA ARMADILHA

- F1: Recorda uma ocasião em que tu estavas a ser apanhado.

- F2: Recorda uma ocasião em que tu estavas a apanhar outro.
F3: Recorda uma ocasião em que outros estavam a apanhar outros.
F0: Recorda uma ocasião em que tu te estavas a apanhar a ti próprio.

9. FORÇADO A IR LÁ PARA DENTRO

- F1: Recorda uma ocasião em que tu foste forçado a ir lá para dentro.
F2: Recorda uma ocasião em que tu forçaste outros a ir lá para dentro.
F3: Recorda uma ocasião em que outros forçaram outros a ir lá para dentro.
F0: Recorda uma ocasião em que tu te forçaste a ti próprio a ir lá para dentro.

10. EMPURRADO LÁ PARA DENTRO.

- F1: Recorda uma ocasião em que tu foste empurrado lá para dentro.
F2: Recorda uma ocasião em que tu empurriste outros lá para dentro.
F3: Recorda uma ocasião em que outros empurraram outros lá para dentro.
F0: Recorda uma ocasião em que te empurriste a ti próprio lá para dentro.

Cada um dos fluxos tem que ser levado a F/N VGIs.

Ref.: HCOB 24 Set. 78 I, Int RD Séries 4, URGENTE, IMPORTANTE, O FIM
DA REPARAÇÃO INTERMINÁVEL DO INT RD.

L RON HUBBARD
Fundador