

GABINETE DE COMUNICAÇÕES HUBBRD  
Solar de St. Hill, Grinstead Oriental, Sussex,  
HCOB DE 25 DE SETEMBRO DE 1978  
EMIÇÃO I

Remimeo  
Auditores de HGC  
Checksheets de Scn  
AOs  
Checksheets de CI VIII  
Checksheets de Grad Classe IV

*RD de Interiorização Série 5*

**COMANDOS DE QUAD PARA OS BOTÕES DO INT**

(Cancela o BTB 30 Dez 71,  
Ref.: HCOB 4 Jan. 71R

HCOB 24 Set. 78 I

IMPORTANTE - COMANDOS DO RD DE INTERIORIZAÇÃO  
RD de Int EXTERIORIZAÇÃO E TA ALTO,  
O PERCURSO DE INTERIORIZAÇÃO REVISTO, INTRD Série 2  
Nº4 da Série sobre o RD de Int URGENTE IMPORTANTE - O RD  
DE REPARAÇÃO INTERMINÁVELDO FIM DE INT

NOTA: NO USO DESTES COMANDOS (R3RA E RECORDAÇÕES) *NUNCA* PERCORRAS UM PC EM FLUXO ZERO PELA PRIMEIRA VEZ EM INT. MANEJANDO INT POR QUALQUER MÉTODO NÃO É A ALTURA PARA INTRODUIR UM FLUXO ZERO NUM PC. UM PC TRIPLO PODE SER PERCORRIDO EM QUAD DEPOIS DO MANEJO DE INT ESTAR COMPLETO, MAS ISSO NUNCA É FEITO NO MANEJO OU REPARAÇÃO DE INT.

**RD DE INTERIORIZAÇÃO REVISTO**

Os seguintes são os comandos de fluxos Quad R3RA para cada um dos Botões de Int no RD de Interiorização Revisto.

1. ENTRAR/ENTROU:

- F1 1: Localiza uma ocasião em que entraste.
- F1 2: Localiza uma ocasião em que fizeste outro entrar.
- F1 3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram outros entrar.
- F1 0: Localiza uma ocasião em que te fizeste a ti próprio entrar.

2. POSTO DENTRO:

- F1 1: Localiza uma ocasião em que foste posto dentro de algo.
- F1 2: Localiza uma ocasião em que puseste outro dentro de algo.
- F1 3: Localiza uma ocasião em que outros puseram outros dentro de algo.
- F1 0: Localiza uma ocasião em que tu te puseste a ti próprio dentro de algo.

3. INTERIORIZADO PARA DENTRO DE ALGO:

- F1 1: Localiza uma ocasião em que interiorizaste para dentro de algo.
- F1 2: Localiza uma ocasião em que interiorizaste outro para dentro de algo.
- F1 3: Localiza uma ocasião em que outros interiorizaram outros para dentro de algo.
- F1 0: Localiza uma ocasião em que te interiorizaste a ti próprio para dentro de algo.

4. QUERER ENTRAR:

F1 1: Localiza uma ocasião em que quiseste entrar em algo.

F1 2: Localiza uma ocasião em que fizeste com que outro quisesse entrar em algo.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram com que outros quisessem entrar em algo.

F1 0: Localiza uma ocasião em que fizeste com que tu próprio quisesses entrar em algo.

5. NÃO PODER PENETRAR:

F1 1: Localiza uma ocasião em que não pudeste penetrar

F1 2: Localiza uma ocasião em que fizeste com que outro fosse incapaz de penetrar.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram com que outros fossem incapazes de penetrar.

F1 0: Localiza uma ocasião em que tu fizeste com que tu próprio fosses incapaz de penetrar.

6. POSTO FORA DE ESPAÇOS:

F1 1: Localiza uma ocasião em que foste posto fora de espaços.

F1 2: Localiza uma ocasião em que puseste outro fora de espaços.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros puseram outros fora de espaços.

F1 0: Localiza uma ocasião em que puseste a ti próprio fora de espaços.

7. NÃO PODER ENTRAR:

F1 1: Localiza uma ocasião em que não pudeste entrar.

F1 2: Localiza uma ocasião em que tu fizeste com que outro fosse incapaz de entrar.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram com que outros fossem incapazes de entrar.

F1 0: Localiza uma ocasião em que tu fizeste com que tu próprio fosses incapaz de entrar.

8. SER PRESO NA ARMADILHA:

F1 1: Localiza uma ocasião em que foste apanhado.

F1 2: Localiza uma ocasião em que apanhaste outro.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros apanharam outros

F1 0: Localiza uma ocasião em que te apanhaste a ti próprio.

9. FORÇADO PARA DENTRO:

F1 1: Localiza uma ocasião em que foste forçado para dentro.

F1 2: Localiza uma ocasião em que forçaste outro para dentro.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros forçaram outros para dentro.

F1 0: Localiza uma ocasião em que te forçaste a ti próprio para dentro.

10. PUXADO PARA DENTRO:

F1 1: Localiza uma ocasião em que foste puxado para dentro

F1 2: Localiza uma ocasião em que puxaste outro para dentro

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros puxaram outros para dentro.

F1 0: Localiza uma ocasião em que te puxaste a ti próprio para dentro.

Cada fluxo tem de ser levado até ao básico e o EP completo de NED: F/N, Postulado fora (postulado fora = apagamento) e VGIs. (Ref.: HCOB 26 Jun. 78RA II, NED Série 6RA, URGENTE - IMPORTANTE, ROTINA 3RA, PERCORRER DE ENGRAMAS POR CADEIAS.)

## **O FIM DA REPARAÇÃO INTERMINÁVEL DO INTRD**

Os Comandos seguintes são Fluxos de Recordação Quad para cada um dos botões do Int no Fim do RD de Reparação Interminável do Int.

### **1. ENTRAR/ENTROU:**

- F1 1: Localiza uma ocasião em que entraste.
- F1 2: Recorda uma ocasião em que fizeste outro entrar.
- F1 3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram outros entrar.
- F1 0: Recorda uma ocasião em que te fizeste a ti próprio entrar.

### **2. POSTO DENTRO:**

- F1 1: Recorda uma ocasião em que foste posto dentro de algo.
- F1 2: Recorda uma ocasião em que puseste outro dentro de algo.
- F1 3: Recorda uma ocasião em que outros puseram outros dentro de algo.
- F1 0: Recorda uma ocasião em que tu te puseste a ti próprio dentro de algo.

### **3. INTERIORIZADO PARA DENTRO DE ALGO:**

- F1 1: Recorda uma ocasião em que interiorizaste para dentro de algo.
- F1 2: Recorda uma ocasião em que interiorizaste outro para dentro de algo.
- F1 3: Recorda uma ocasião em que outros interiorizaram outros para dentro de algo.
- F1 0: Recorda uma ocasião em que te interiorizaste a ti próprio para dentro de algo.

### **4. QUERER ENTRAR:**

- F1 1: Recorda uma ocasião em que quiseste entrar em algo.
- F1 2: Recorda uma ocasião em que fizeste com que outro quisesse entrar em algo.
- F1 3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram com que outros quisessem entrar em algo.
- F1 0: Recorda uma ocasião em que fizeste com que tu próprio quisesse entrar em algo.

### **5. NÃO PODER PENETRAR:**

- F1 1: Recorda uma ocasião em que não pudeste penetrar
- F1 2: Recorda uma ocasião em que fizeste com que outro fosse incapaz de penetrar.
- F1 3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram com que outros fossem incapazes de penetrar.
- F1 0: Recorda uma ocasião em que tu fizeste com que tu próprio fosses incapaz de penetrar.

### **6. POSTO FORA DE ESPAÇOS:**

- F1 1: Recorda uma ocasião em que foste posto fora de espaços.
- F1 2: Recorda uma ocasião em que puseste outro fora de espaços.

F1 3: Recorda uma ocasião em que outros puseram outros fora de espaços.

F1 0: Recorda uma ocasião em que puseste a ti próprio fora de espaços.

7. NÃO PODER ENTRAR:

F1 1: Recorda uma ocasião em que não pudeste entrar.

F1 2: Recorda uma ocasião em que tu fizeste com que outro fosse incapaz de entrar.

F1 3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram com que outros fossem incapazes de entrar.

F1 0: Recorda uma ocasião em que tu fizeste com que tu próprio fosses incapaz de entrar.

8. SER PRESO NA ARMADILHA:

F1 1: Recorda uma ocasião em que foste apanhado.

F1 2: Recorda uma ocasião em que apanhaste outro.

F1 3: Recorda uma ocasião em que outros apanharam outros

F1 0: Recorda uma ocasião em que te apanhaste a ti próprio.

9. FORÇADO PARA DENTRO:

F1 1: Recorda uma ocasião em que foste forçado para dentro.

F1 2: Recorda uma ocasião em que forçaste outro para dentro.

F1 3: Recorda uma ocasião em que outros forçaram outros para dentro.

F1 0: Recorda uma ocasião em que te forçaste a ti próprio para dentro.

10. PUXADO PARA DENTRO:

F1 1: Recorda uma ocasião em que foste puxado para dentro

F1 2: Recorda uma ocasião em que puxaste outro para dentro

F1 3: Recorda uma ocasião em que outros puxaram outros para dentro.

F1 0: Recorda uma ocasião em que te puxaste a ti próprio para dentro.

Cada fluxo de chamada deve ser levado até F/N, VGIs.

(Ref.: HCOB 24Set.t 78 I, Int RD Série 4, URGENTE - IMPORTANTE, O FIM DA REPARAÇÃO INTERMINÁVEL DO INT RD).

L. RON HUBBARD  
Fundador