

GABINETE DE COMUNICAÇÕES HUBRD
Solar de St. Hill, Grinstead Oriental, Sussex,
HCOB DE 25 DE SETEMBRO DE 1978
EMISSÃO I

Remimeo
Auditores de HGC
Checklists de Scn
AOs
Checklists de Cl VIII
Checklists de Grad Classe IV

RD de Interiorização Série 5

COMANDOS DE QUAD PARA OS BOTÕES DO INT

(Cancela o BTB 30 Dez 71,
Ref.: HCOB 4 Jan. 71R

HCOB 24 Set. 78 I

IMPORTANTE - COMANDOS DO RD DE INTERIORIZAÇÃO
RD de Int EXTERIORIZAÇÃO E TA ALTO,
O PERCURSO DE INTERIORIZAÇÃO REVISTO, INTRD Série 2
Nº4 da Série sobre o RD de Int URGENTE IMPORTANTE - O RD
DE REPARAÇÃO INTERMINÁVELDO FIM DE INT

NOTA: NO USO DESTES COMANDOS (R3RA E RECORDAÇÕES) *NUNCA PERCORRAS UM PC EM FLUXO ZERO PELA PRIMEIRA VEZ EM INT. MANEJANDO INT POR QUALQUER MÉTODO NÃO É A ALTURA PARA INTRODUIZIR UM FLUXO ZERO NUM PC. UM PC TRIPLO PODE SER PERCORRIDO EM QUAD DEPOIS DO MANEJO DE INT ESTAR COMPLETO, MAS ISSO NUNCA É FEITO NO MANEJO OU REPARAÇÃO DE INT.*

RD DE INTERIORIZAÇÃO REVISTO

Os seguintes são os comandos de fluxos Quad R3RA para cada um dos Botões de Int no RD de Interiorização Revisto.

1. ENTRAR/ENTROU:

F1 1: Localiza uma ocasião em que entraste.
F1 2: Localiza uma ocasião em que fizeste outro entrar.
F1 3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram outros entrar.
F1 0: Localiza uma ocasião em que te fizeste a ti próprio entrar.

2. POSTO DENTRO:

F1 1: Localiza uma ocasião em que foste posto dentro de algo.
F1 2: Localiza uma ocasião em que puseste outro dentro de algo.
F1 3: Localiza uma ocasião em que outros puseram outros dentro de algo.
F1 0: Localiza uma ocasião em que tu te puseste a ti próprio dentro de algo.

3. INTERIORIZADO PARA DENTRO DE ALGO:

F1 1: Localiza uma ocasião em que interiorizaste para dentro de algo.
F1 2: Localiza uma ocasião em que interiorizaste outro para dentro de algo.
F1 3: Localiza uma ocasião em que outros interiorizaram outros para dentro de algo.
F1 0: Localiza uma ocasião em que te interiorizaste a ti próprio para dentro de algo.

4. QUERER ENTRAR:

F1 1: Localiza uma ocasião em que quiseste entrar em algo.

F1 2: Localiza uma ocasião em que fizeste com que outro quisesse entrar em algo.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram com que outros quisessem entrar em algo.

F1 0: Localiza uma ocasião em que fizeste com que tu próprio quisesse entrar em algo.

5. NÃO PODER PENETRAR:

F1 1: Localiza uma ocasião em que não pudeste penetrar

F1 2: Localiza uma ocasião em que fizeste com que outro fosse incapaz de penetrar.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram com que outros fossem incapazes de penetrar.

F1 0: Localiza uma ocasião em que tu fizeste com que tu próprio fosses incapaz de penetrar.

6. POSTO FORA DE ESPAÇOS:

F1 1: Localiza uma ocasião em que foste posto fora de espaços.

F1 2: Localiza uma ocasião em que puseste outro fora de espaços.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros puseram outros fora de espaços.

F1 0: Localiza uma ocasião em que puseste a ti próprio fora de espaços.

7. NÃO PODER ENTRAR:

F1 1: Localiza uma ocasião em que não pudeste entrar.

F1 2: Localiza uma ocasião em que tu fizeste com que outro fosse incapaz de entrar.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros fizeram com que outros fossem incapazes de entrar.

F1 0: Localiza uma ocasião em que tu fizeste com que tu próprio fosses incapaz de entrar.

8. SER PRESO NA ARMADILHA:

F1 1: Localiza uma ocasião em que foste apanhado.

F1 2: Localiza uma ocasião em que apanhaste outro.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros apanharam outros

F1 0: Localiza uma ocasião em que te apanhaste a ti próprio.

9. FORÇADO PARA DENTRO:

F1 1: Localiza uma ocasião em que foste forçado para dentro.

F1 2: Localiza uma ocasião em que forçaste outro para dentro.

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros forçaram outros para dentro.

F1 0: Localiza uma ocasião em que te forçaste a ti próprio para dentro.

10. PUXADO PARA DENTRO:

F1 1: Localiza uma ocasião em que foste puxado para dentro

F1 2: Localiza uma ocasião em que puxaste outro para dentro

F1 3: Localiza uma ocasião em que outros puxaram outros para dentro.

F1 0: Localiza uma ocasião em que te puxaste a ti próprio para dentro.

Cada fluxo tem de ser levado até ao básico e o EP completo de NED: F/N, Postulado fora (postulado fora = apagamento) e VGIs. (Ref.: HCOB 26 Jun. 78RA II, NED Série 6RA, URGENTE - IMPORTANTE, ROTINA 3RA, PERCORRER DE ENGRAMAS POR CADEIAS.)

O FIM DA REPARAÇÃO INTERMINÁVEL DO INTRD

Os Comandos seguintes são Fluxos de Recordação Quad para cada um dos botões do Int no Fim do RD de Reparação Interminável do Int.

1. ENTRAR/ENTROU:

F1 1: Localiza uma ocasião em que entriste.
F1 2: Recorda uma ocasião em que fizeste outro entrar.
F1 3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram outros entrar.
F1 0: Recorda uma ocasião em que te fizeste a ti próprio entrar.

2. POSTO DENTRO:

F1 1: Recorda uma ocasião em que foste posto dentro de algo.
F1 2: Recorda uma ocasião em que puseste outro dentro de algo.
F1 3: Recorda uma ocasião em que outros puseram outros dentro de algo.
F1 0: Recorda uma ocasião em que tu te puseste a ti próprio dentro de algo.

3. INTERIORIZADO PARA DENTRO DE ALGO:

F1 1: Recorda uma ocasião em que interiorizaste para dentro de algo.
F1 2: Recorda uma ocasião em que interiorizaste outro para dentro de algo.
F1 3: Recorda uma ocasião em que outros interiorizaram outros para dentro de algo.
F1 0: Recorda uma ocasião em que te interiorizaste a ti próprio para dentro de algo.

4. QUERER ENTRAR:

F1 1: Recorda uma ocasião em que quiseste entrar em algo.
F1 2: Recorda uma ocasião em que fizeste com que outro quisesse entrar em algo.
F1 3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram com que outros quisessem entrar em algo.
F1 0: Recorda uma ocasião em que fizeste com que tu próprio quisesse entrar em algo.

5. NÃO PODER PENETRAR:

F1 1: Recorda uma ocasião em que não pudeste penetrar
F1 2: Recorda uma ocasião em que fizeste com que outro fosse incapaz de penetrar.
F1 3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram com que outros fossem incapazes de penetrar.
F1 0: Recorda uma ocasião em que tu fizeste com que tu próprio fosses incapaz de penetrar.

6. POSTO FORA DE ESPAÇOS:

F1 1: Recorda uma ocasião em que foste posto fora de espaços.
F1 2: Recorda uma ocasião em que puseste outro fora de espaços.

F1 3: Recorda uma ocasião em que outros puseram outros fora de espaços.

F1 0: Recorda uma ocasião em que puseste a ti próprio fora de espaços.

7. NÃO PODER ENTRAR:

F1 1: Recorda uma ocasião em que não pudeste entrar.

F1 2: Recorda uma ocasião em que tu fizeste com que outro fosse incapaz de entrar.

F1 3: Recorda uma ocasião em que outros fizeram com que outros fossem incapazes de entrar.

F1 0: Recorda uma ocasião em que tu fizeste com que tu próprio fosses incapaz de entrar.

8. SER PRESO NA ARMADILHA:

F1 1: Recorda uma ocasião em que foste apanhado.

F1 2: Recorda uma ocasião em que apanhaste outro.

F1 3: Recorda uma ocasião em que outros apanharam outros

F1 0: Recorda uma ocasião em que te apanhaste a ti próprio.

9. FORÇADO PARA DENTRO:

F1 1: Recorda uma ocasião em que foste forçado para dentro.

F1 2: Recorda uma ocasião em que forçaste outro para dentro.

F1 3: Recorda uma ocasião em que outros forçaram outros para dentro.

F1 0: Recorda uma ocasião em que te forçaste a ti próprio para dentro.

10. PUXADO PARA DENTRO:

F1 1: Recorda uma ocasião em que foste puxado para dentro

F1 2: Recorda uma ocasião em que puxaste outro para dentro

F1 3: Recorda uma ocasião em que outros puxaram outros para dentro.

F1 0: Recorda uma ocasião em que te puxaste a ti próprio para dentro.

Cada fluxo de chamada deve ser levado até F/N, VGIs.

(Ref.: HCOB 24Set.t 78 I, Int RD Série 4, URGENTE - IMPORTANTE, O FIM DA REPARAÇÃO INTERMINÁVEL DO INT RD).

L. RON HUBBARD
Fundador