

## OS AXIOMAS DE CIENTOLOGIA

AXIOMA 1. A VIDA É BASICAMENTE UM ESTÁTICO.

DEFINIÇÃO: UM ESTÁTICO DE VIDA NÃO TEM MASSA, NEM COMPRIMENTO DE ONDA, NEM LOCALIZAÇÃO NO ESPAÇO OU TEMPO. TEM A CAPACIDADE DE POSTULAR E DE APERCEBER.

AXIOMA 2. O ESTÁTICO É CAPAZ DE CONSIDERAÇÕES POSTULADOS E OPINIÕES.

AXIOMA 3. ESPAÇO, ENERGIA, OBJECTOS, FORMA E TEMPO SÃO O RESULTADO DE CONSIDERAÇÕES FEITAS E/OU ACORDADAS OU NÃO PELO ESTÁTICO E SÃO APERCEBIDOS UNICAMENTE PORQUE ELE CONSIDERA QUE OS PODE APERCEBER.

AXIOMA 4. ESPAÇO É UM PONTO DE VISTA DE DIMENSÃO.

AXIOMA 5. A ENERGIA CONSISTE DE PARTÍCULAS POSTULADAS NO ESPAÇO.

AXIOMA 6. OS OBJECTOS CONSISTEM DE PARTÍCULAS AGRUPADAS E DE SÓLIDOS.

AXIOMA 7. O TEMPO É BASICAMENTE O POSTULADO DE QUE ESPAÇO E PARTÍCULAS PERSISTIRÃO.

AXIOMA 8. A APARÊNCIA DE TEMPO É A MUDANÇA DE POSIÇÃO DE PARTÍCULAS NO ESPAÇO.

AXIOMA 9. A MUDANÇA É A MANIFESTAÇÃO PRIMÁRIA DE TEMPO.

AXIOMA 10. O PROPÓSITO MAIS ELEVADO DESTE UNIVERSO É A CRIAÇÃO DE UM EFEITO.

AXIOMA 11. AS CONSIDERAÇÕES, RESULTANDO EM CONDIÇÕES DE EXISTÊNCIA SÃO EM NÚMERO DE QUATRO.

A) AS -IS-NESS (CONDIÇÃO OU ESTADO DE "TAL COMO É") É A CONDIÇÃO DE CRIAÇÃO IMEDIATA SEM PERSISTÊNCIA E É A CONDIÇÃO DE EXISTÊNCIA QUE OCORRE NO MOMENTO DE CRIAÇÃO E NO MOMENTO DE DESTRUÇÃO E É DIFERENTE DE OUTRAS CONSIDERAÇÕES NO PONTO EM QUE NÃO CONTÉM SOBREVIVÊNCIA.

B) ALTER-IS-NESS (CONDIÇÃO OU ESTADO DE "ALTERAÇÃO DO 'TAL COMO É'") É A CONSIDERAÇÃO QUE INTRODUZ MUDANÇA E PORTANTO TEMPO E PERSISTÊNCIA NUM AS-IS-NESS A FIM DE OBTER A DITA PERSISTÊNCIA.

C) IS-NESS (CONDIÇÃO OU ESTADO DE "O QUE É") É UMA APARÊNCIA DE EXISTÊNCIA QUE SURGE COM UMA ALTERAÇÃO CONTÍNUA DE UM AS-IS-NESS. ISTO É CHAMADO, QUANDO ACORDADO, DE REALIDADE.

D) NOT-IS-NESS (CONDIÇÃO OU ESTADO DE "NEGAÇÃO DO QUE É") É O ESFORÇO PARA RESOLVER UM IS-NESS ATRAVÉS DA REDUÇÃO DA SUA CONDIÇÃO PELO USO DA FORÇA. TRATA-SE DE UMA APARÊNCIA E NÃO PODE FAZER DESAPARECER POR COMPLETO UM IS-NESS.

AXIOMA 12. A CONDIÇÃO PRIMÁRIA DE QUALQUER UNIVERSO É QUE DOIS ESPAÇOS, ENERGIAS OU OBJECTOS NÃO PODEM OCUPAR O MESMO ESPAÇO. QUANDO ESTA CONDIÇÃO É VIOLADA (DUPLICADO PERFEITO) A APARÊNCIA DE QUALQUER UNIVERSO OU DE QUALQUER DAS SUAS PARTES É ANULADA.

AXIOMA 13. O CICLO DE ACCÃO DO UNIVERSO FÍSICO É CRIAR, SOBREVIVER (PERSISTIR), DESTRUIR.

AXIOMA 14. A SOBREVIVÊNCIA É CONSEGUIDA POR ALTER-IS-NESS E NOT-IS-NESS ATRAVÉS DO QUE É GANHA A PERSISTÊNCIA CONHECIDA COMO TEMPO.

AXIOMA 15. UMA CRIAÇÃO É CONSEGUIDA POR POSTULAÇÃO DE UM AS-IS-NESS.

AXIOMA 16. UMA DESTRUIÇÃO COMPLETA É CONSEGUIDA PELA POSTULAÇÃO DO AS-IS-NESS DE QUALQUER EXISTÊNCIA OU PARTES DELA.

AXIOMA 17. O ESTÁTICO, TENDO POSTULADO O AS-IS-NESS, PRÁTICA ENTÃO O ALTER-IS-NESS ALCANÇANDO ASSIM A APARÊNCIA DO IS-NESS E OBTENDO ASSIM REALIDADE.

AXIOMA 18. O ESTÁTICO, AO PRATICAR O NOT-IS-NESS, FAZ SURGIR A PERSISTÊNCIA DE EXISTÊNCIAS INDESEJÁVEIS, FAZENDO ASSIM SURGIR IRREALIDADE A QUAL INCLUI ESQUECIMENTO, INCONSCIÊNCIA E OUTROS ESTADOS INDESEJÁVEIS.

AXIOMA 19. LEVANDO O ESTÁTICO A VER AS-IS (COMO É) QUALQUER CONDIÇÃO DEPRECIA ESSA CONDIÇÃO.

AXIOMA 20. LEVANDO O ESTÁTICO A CRIAR UM DUPLICADO PERFEITO PROVOCA A DISSIPAÇÃO DE QUALQUER EXISTÊNCIA OU PARTE DELA.

UM DUPLICADO PERFEITO É UMA CRIAÇÃO ADICIONAL DO OBJECTO, DA SUA ENERGIA E ESPAÇO, NO SEU PRÓPRIO ESPAÇO, NO SEU PRÓPRIO TEMPO, UTILIZANDO A SUA PRÓPRIA ENERGIA. ISTO VIOLA A CONDIÇÃO DE QUE DOIS OBJECTOS NÃO PODEM OCUPAR O MESMO ESPAÇO CAUSANDO O DESAPARECIMENTO DO MESMO OBJECTO.

AXIOMA 21. A COMPREENSÃO É COMPOSTA POR AFINIDADE, REALIDADE E COMUNICAÇÃO,

AXIOMA 22. A PRÁTICA DE NOT-IS-NESS REDUZ A COMPREENSÃO.

AXIOMA 23. O ESTÁTICO TEM A CAPACIDADE DE TOTAL SABEDORIA. TOTAL SABEDORIA CONSISTIRIA EM TOTAL ARC.

AXIOMA 24. ARC TOTAL TRARIA O DESAPARECIMENTO DE TODAS AS CONDIÇÕES MECÂNICAS DE EXISTÊNCIA.

AXIOMA 25. A AFINIDADE É UMA ESCALA DE ATITUDES QUE SE AFASTA DA CO-EXISTÊNCIA DO ESTÁTICO, ATRAVÉS DE INTERPOSIÇÕES DE DISTÂNCIA E ENERGIA, PARA CRIAR IDENTIDADE ATÉ UMA ESTREITA PROXIMIDADE DE MISTÉRIO.

PELA PRÁTICA DO IS-NESS, (ESTADO DE SER) E DO NOT-IS-NESS (NEGAÇÃO DO ESTADO DE SER) A INDIVIDUAÇÃO AVANÇA A PARTIR DE SABER, DE COMPLETA IDENTIFICAÇÃO, ATRAVÉS DA INTRODUÇÃO DE CADA VEZ MAIS DISTÂNCIA E CADA VEZ MENOS DUPLICAÇÃO, PASSANDO POR VISÃO, EMOÇÃO, ESFORÇO, PENSAR, SÍMBOLOS, COMER, SEXO, POR AÍ ABAIXO ATÉ NÃO-SABER (MISTÉRIO). ANTES DO PONTO DE MIS-

TÉRIO SER ATINGIDO, ALGUMA COMUNICAÇÃO É POSSÍVEL, MAS MESMO EM MISTÉRIO PERMANECE UMA TENTATIVA PARA COMUNICAR. AQUI TEMOS, NO CASO DO INDIVÍDUO, UM AFASTAMENTO GRADUAL DA CRENÇA DE QUE PODEMOS ASSUMIR UMA COMPLETA AFINIDADE PARA A CONVICÇÃO DE QUE TUDO ISTO É UM COMPLETO MISTÉRIO. QUALQUER INDIVÍDUO ESTÁ ALGURES NESTA ESCALA DE-SABER-A-MISTÉRIO. A TABELA ORIGINAL DE AVALIAÇÃO HUMANA, ERA A SECÇÃO DA EMOÇÃO DESTA ESCALA.

AXIOMA 26. A REALIDADE É A APARÊNCIA DA EXISTÊNCIA CONCORDADA.

AXIOMA 27. UMA VERACIDADE PODE EXISTIR PARA UMA PESSOA INDIVIDUALMENTE, MAS QUANDO ELA TEM A CONCORDÂNCIA DE OUTROS, PODE ENTÃO DIZER-SE REALIDADE.

A ANATOMIA DA REALIDADE ESTÁ CONTIDA NO IS-NESS O QUAL É COMPOSTO DE AS-IS-NESS E ALTER-IS-NESS. O IS-NESS É UMA APARÊNCIA. NÃO É UMA VERACIDADE. A VERACIDADE É AS-IS-NESS ALTERADA DE MODO A OBTER PERSISTÊNCIA. A IRREALIDADE É A CONSEQUÊNCIA E APARÊNCIA DA PRÁTICA DE NOT-IS-NESS.

AXIOMA 28. A COMUNICAÇÃO É A CONSIDERAÇÃO E ACÇÃO DE IMPELIR UM IMPULSO OU PARTÍCULA DO PONTO DE ORIGEM, ATRAVÉS DE UMA DISTÂNCIA, PARA UM PONTO DE RECEPÇÃO, COM A INTENÇÃO CRIAR NO PONTO DE RECEPÇÃO, UMA DUPLICAÇÃO E COMPREENSÃO DAQUILLO QUE FOI EMANADO DO PONTO DE ORIGEM.

A FÓRMULA DA COMUNICAÇÃO É: CAUSA, DISTÂNCIA, EFEITO, COM INTENÇÃO, ATENÇÃO E DUPLICAÇÃO COM COMPREENSÃO.

AS COMPONENTES DA COMUNICAÇÃO SÃO CONSIDERAÇÃO, INTENÇÃO, ATENÇÃO, CAUSA, PONTO DE ORIGEM, DISTÂNCIA, EFEITO, PONTO DE RECEPÇÃO, DUPLICAÇÃO, COMPREENSÃO, A VELOCIDADE DO IMPULSO OU PARTÍCULA, NADA OU ALGUMA COISA. UMA NÃO-COMUNICAÇÃO CONSISTE DE BARREIRAS. BARREIRAS SISTEM DE ESPAÇO, INTERPOSIÇÕES, (TAIS COMO MUROS E CORTINAS DE PARTÍCULAS EM DESLOCAÇÃO RÁPIDA) E TEMPO. UMA COMUNICAÇÃO, POR DEFINIÇÃO, NÃO PRECISA SER NOS DOIS SENTIDOS.

QUANDO UMA COMUNICAÇÃO É DEVOLVIDA, A FÓRMULA É REPETIDA, COM O PONTO DE RECEPÇÃO AGORA PONTO DE ORIGEM, E O ANTERIOR PONTO DE ORIGEM AGORA DE RECEPÇÃO.

AXIOMA 29. PARA QUE UM AS-IS-NESS PERSISTA HÁ QUE ATRIBUIR À CRIAÇÃO OUTRA AUTORIA QUE NÃO A SUA. DE OUTRO MODO, AO VÉ-LA PROVOCARIA O SEU DESAPARECIMENTO.

QUALQUER ESPAÇO, ENERGIA, FORMA, OBJECTO, INDIVÍDUO, OU CONDIÇÃO DE UNIVERSO FÍSICO PODE EXISTIR APENAS QUANDO UMA ALTERAÇÃO DUM AS-IS-NESS ORIGINAL OCORREU PARA EVITAR QUE UMA OLHADA CASUAL A DESFIZESSE. POR OUTRAS PALAVRAS, QUALQUER COISA QUE PERSISTE TEM QUE CONTER UMA "MENTIRA" PARA QUE A CONSIDERAÇÃO ORIGINAL NÃO SEJA COMPLETAMENTE DUPLICADA.

AXIOMA 30. A REGRA GERAL DA AUDIÇÃO É QUE QUALQUER COISA QUE É INDESEJÁVEL E MESMO ASSIM PERSISTE DEVE SER RIGOROSAMENTE OBSERVADO ALTURA EM QUE ESSA COISA DESAPARECERÁ.

SE FOR APENAS PARCIALMENTE VISTA, PELO MENOS A SUA INTENSIDADE DIMINUIRÁ.

AXIOMA 31. MALDADE E BONDADE, BELEZA E FEALDADE SÃO TAMBÉM CONSIDERAÇÕES E NÃO TÊM OUTRA BASE QUE NÃO SEJA OPINIÃO

AXIOMA 32. QUALQUER COISA QUE NÃO É DIRECTAMENTE OBSERVADO TENDE A PERSISTIR.

AXIOMA 33. QUALQUER AS-IS-NESS QUE É ALTERADO POR NOT-IS-NESS (PELA FORÇA) TENDE A PERSISTIR.

AXIOMA 34. QUALQUER IS-NESS QUANDO ALTERADO PELA FORÇA, TENDE A PERSISTIR.

AXIOMA 35. A VERDADE ÚLTIMA É UM ESTÁTICO.

UM ESTÁTICO NÃO TEM MASSA, SIGNIFICADO, COMPRIMENTO DE ONDA, TEMPO, LOCALIZAÇÃO NO ESPAÇO, ESPAÇO.

ISTO É O NOME TÉCNICO DE "VERDADE BÁSICA".

AXIOMA 36. UMA MENTIRA É UM SEGUNDO POSTULADO, DECLARAÇÃO OU CONDIÇÃO, CONCEBIDO PARA MASCARAR UM PRIMEIRO POSTULADO O QUAL É PERMITIDO PERMANECER.

EXEMPLOS:

NEM A VERDADE NEM A MENTIRA SÃO MOVIMENTO OU ALTERAÇÃO DE POSIÇÃO DE UMA PARTÍCULA DE UM LADO PARA O OUTRO.

UMA MENTIRA É A AFIRMAÇÃO DE QUE UMA PARTÍCULA, TENDO MEXIDO, NÃO MEXEU, OU A AFIRMAÇÃO DE QUE UMA PARTÍCULA NÃO TENDO MEXIDO, MEXEU.

A MENTIRA BÁSICA É UMA CONSIDERAÇÃO QUE TINHA SIDO FEITA, MAS QUE NÃO FOI FEITA OU QUE ERA DIFERENTE.

AXIOMA 37. QUANDO UMA CONSIDERAÇÃO PRIMÁRIA É ALTERADA, MAS AINDA EXISTE, A PERSISTÊNCIA É CONSEGUIDA PELA CONSIDERAÇÃO ALTERADORA.

TODA A PERSISTÊNCIA DEPENDE DE UMA VERDADE BÁSICA, MAS A PERSISTÊNCIA É DA CONSIDERAÇÃO ALTERADORA, POIS A VERDADE BÁSICA NÃO TEM NEM PERSISTÊNCIA NEM IMPERSISTÊNCIA.

AXIOMA 38. 1: A ESTUPIDEZ É A IGNORÂNCIA DA CONSIDERAÇÃO.

2: A DEFINIÇÃO MECÂNICA DE ESTUPIDEZ É IGNORÂNCIA DE TEMPO, LOCAL, FORMA E EVENTO.

3: A VERDADE É A CONSIDERAÇÃO EXACTA.

4: A VERDADE É O TEMPO, LOCAL, FORMA E EVENTO EXACTOS.

ASSIM VEMOS QUE O FRACASSO NA DESCOBERTA DA VERDADE ORIGINA ESTUPIDEZ.

ASSIM VEMOS QUE A DESCOBERTA DA VERDADE ORIGINA UM AS-IS-NESS POR EXPERIÊNCIA REAL.

ASSIM VEMOS QUE A VERDADE ÚLTIMA NÃO TERIA TEMPO, LOCAL, FORMA OU EVENTO.

ASSIM, ENTÃO, PERCEBEMOS QUE SÓ PODEMOS CONSEGUIR PERSISTÊNCIA QUANDO MASCARAMOS UMA VERDADE.

MENTIR É UMA ALTERAÇÃO DO TEMPO, LOCAL, EVENTO OU FORMA.

MENTIR TORNA-SE ALTER-IS-NESS, TORNA-SE ESTUPIDEZ.

(O NEGRUME DOS CASOS É UMA ACUMULAÇÃO DAS MENTIRAS DO CASO DO PRÓPRIO OU DE OUTRO).

TUDO O QUE PERSISTIR, TEM QUE EVITAR O AS-IS-NESS. ASSIM, PARA QUE ALGO PERSISTA, TEM QUE CONTER UMA MENTIRA.

AXIOMA 39. A VIDA COLOCA PROBLEMAS PARA ELA PRÓPRIA OS RESOLVER.

AXIOMA 40. QUALQUER PROBLEMA, PARA SER PROBLEMA, TEM QUE CONTER UMA MENTIRA. SE FOSSE VERDADE, DESVANECIA-SE.

UM "PROBLEMA INSOLÚVEL" TERIA A MAIOR PERSISTÊNCIA. TAMBÉM CONTERIA O MAIOR NÚMERO DE FACTOS ALTERADOS. PARA ARRANJAR UM PROBLEMA TEMOS QUE INTRODUIZIR ALTER-IS-NESS.

AXIOMA 41. AQUILO EM QUE O ALTER-IS-NESS É INTRODUZIDO Torna-se num PROBLEMA.

AXIOMA 42. MEST (MATÉRIA, ENERGIA, ESPAÇO E TEMPO) PERSISTE PORQUE ELE É UM PROBLEMA.

É UM PROBLEMA PORQUE CONTÉM ALTER-IS-NESS.

AXIOMA 43. O TEMPO É A FONTE PRIMÁRIA DE INVERDADE.

O TEMPO EXPRESSA A INVERDADE DE CONSIDERAÇÕES CONSECUTIVAS.

AXIOMA 44. TETA (O ESTÁTICO) NÃO TEM LOCALIZAÇÃO EM MATÉRIA, ENERGIA, ESPAÇO E TEMPO. É CAPAZ DE CONSIDERAÇÃO.

AXIOMA 45. TETA PODE CONSIDERAR-SE SITUADO, MOMENTO EM QUE FICA SITUADO, E NESSA MEDIDA, Torna-se um PROBLEMA.

AXIOMA 46. TETA PODE TORNAR-SE NUM PROBLEMA PELAS SUAS CONSIDERAÇÕES, MAS ENTÃO Torna-se em MEST.

UM PROBLEMA É, EM CERTA MEDIDA, MEST. MEST É UM PROBLEMA.

AXIOMA 47. TETA PODE RESOLVER PROBLEMAS.

AXIOMA 48. A VIDA É UM JOGO NO QUAL TETA, COMO ESTÁTICO, SOLUCIONA OS PROBLEMAS DE TETA COMO MEST.

AXIOMA 49. PARA SOLUCIONAR QUALQUER PROBLEMA BASTA CONVERTER EM TETA O SOLUCIONADOR, TETA O PROBLEMA.

AXIOMA 50. TETA COMO MEST, DEVE CONTER CONSIDERAÇÕES QUE SÃO MENTIRAS.

AXIOMA 51. POSTULADOS E COMUNICAÇÃO VIVA, NÃO SENDO MEST E SENDO SÉNIOR A MEST, PODEM CONSEGUIR MUDANÇA EM MEST SEM OCASIONAR UMA PERSISTÊNCIA DE MEST. ASSIM A AUDIÇÃO PODE OCORRER.

AXIOMA 52. O MEST PERSISTE E SOLIDIFICA NA MEDIDA EM QUE NÃO LHE É DADA VIDA.

AXIOMA 53. UM DADO ESTÁVEL É NECESSÁRIO AO ALINHAMENTO DE DADOS.

AXIOMA 54. UMA TOLERÂNCIA DE CONFUSÃO E UM DADO ESTÁVEL CONCORDADO SEGUNDO O QUAL SE ALINHEM OS DADOS NUMA CONFUSÃO, SÃO DE IMEDIATO NECESSÁRIOS PARA UMA REACÇÃO SÃ NAS OITO DINÂMICAS. ISTO DEFINE A SANIDADE.

AXIOMA 55. O CICLO DE ACCÃO É UMA CONSIDERAÇÃO. CRIAR, SOBREVIVER, DESTRUIR, É O CICLO DE ACCÃO ACEITE PELA G.E.\* E É APENAS UMA CONSIDERAÇÃO QUE PODE SER MUDADA PELO THETAN FAZENDO UMA NOVA CONSIDERAÇÃO OU DIFERENTES CICLOS DE ACÇÃO.

AXIOMA 56. TETA TRAZ ORDEM AO CAOS.

COROLÁRIO: O CAOS TRAZ DESORDEM A TETA.

AXIOMA 57. A ORDEM MANIFESTA-SE QUANDO A COMUNICAÇÃO, O CONTROLO, E HAVINGNESS ESTÃO DISPOSIÇÃO DE TETA.

DEFINIÇÃO:

COMUNICAÇÃO: O INTERCÂMBIO DE IDEIAS ATRAVÉS DO ESPAÇO.

CONTROLO: POSTULAÇÃO POSITIVA, O QUE CONSTITUI INTENÇÃO E A SUA EXECUÇÃO.

HAVINGNESS: O QUE PERMITE A EXPERIÊNCIA DE MASSA E PRESSÃO.

AXIOMA 58. A INTELIGÊNCIA E O JULGAMENTO SÃO MEDIDOS PELA CAPACIDADE PARA AVALIAR IMPORTÂNCIAS RELATIVAS.

COROLÁRIO: A CAPACIDADE PARA AVALIAR IMPORTÂNCIAS E NÃO-IMPORTÂNCIAS É A MAIS ALTA FACULDADE DA LÓGICA.

COROLÁRIO: A IDENTIFICAÇÃO É UMA ATRIBUIÇÃO MONOTÓNICA DE IMPORTÂNCIA.

COROLÁRIO: A IDENTIFICAÇÃO É A INCAPACIDADE DE AVALIAR DIFERENÇAS NO TEMPO, LOCAL, FORMA, COMPOSIÇÃO OU IMPORTÂNCIA.

\*\*\*\*\*

---

\* G.E. : Entidade Genética.