

OS CLEARS SÃO CAUSA SOBRE A MENTE REATIVA

"Todo o conteúdo da mente reativa é, então, enttheta mantida por engramas e dor física, formando a base causadora de theta perturbado posterior, a ser aprisionado 'permanentemente' na armadilha".

"A dor física ocasiona a 'permanência' da armadilha, porém um auditor encontrará o maior armazenamento de enttheta (o qual ele pode converter em theta) em secundários e Locks".

"Ser Clear não quer dizer um indivíduo reeducado, re-ambientado ou re-genetizado, ele quer dizer que todo o theta livre possível no caso pode ser utilizado nos problemas do ambiente e do futuro e que todos os dados no banco analítico de memória estão disponíveis para a solução daqueles problemas".

"O Clear pode receber novos engramas, mas terão de ser de natureza muito grave para ser altamente aberrativos, pois são os engramas antigos num caso que produzem a maior aberração e efeito num indivíduo. No entanto, não confundamos o facto de que pesados engramas intencionais, martelados por feroz dor física num Clear - no caso daquele Clear ser formado basicamente de baixa quantidade de theta livre - pode produzir um surto psicótico. Porém, não esperemos que engramas, uma vez apagados, e o enttheta esvaziado da mente reativa, voltem então de algum modo estranho. Não voltarão, desde que abordados e convertidos devidamente. É preciso nova dor física para produzir mais engramas num Clear. Contudo, um Clear irá ficar perturbado pelo ambiente, mas só temporariamente e não sofrerá efeito posterior daquela perturbação visto não existir nada para aprisionar o enttheta."
