

(#65)

OT40.

10 Set 86

MOCO PRINCIPAL Nº 3

Aquele que criou sub-mocos para copiarem cada um dos outros jogadores no jogo.
É claro que cada um dos outros jogadores fez o mesmo.

O deles em ti desaparecerão primeiro com "MOC ou Liberta te! O Jogo Acabou!"

(É claro que tens de localizar exactamente "OS MOCOS-CÓPIA Pré-RA6 de Outros em mim" em 1º lugar)

Depois são os teus meles, mas vais ver que são mais difíceis de desaparecerem ou voltarem a ti.

Porquê?

Muito Simples. Eles foram criados com o postulado de "Seguir e copiar esse jogador até à meta ou final do Jogo."

R, é claro, o fogo ainda não acabou
para esses jogadores, só para
aqueles que conseguiram chegar
a OT 16!

Assim, indica ao teu 3º MOCO que
está a Razão Admin para a
sua criação mas que não é
necessário agora visto que
tu (e eu) acabámos os RABs
e estamos a iniciar um novo
jogo de Rxpausão.

Este conjunto de MOCs Cópia
sob a égide do MOCO Principal
Nº3, é a base da "Mente" ou
"Valência Social".

Os MOCOS Principais

Primeiro MOCO = Base para a Mente Analítica
(Cópia do Eu)

Segundo MOCO = Base para a Mente Reactiva
(MOCO de Segurança)

Terceiro MOCO = Base para a Mente Social
(MOCO que Cópia Outros)

Quarto MOCO = Base para o HEST
(PAEs & Campo de Jogo)

De novo descobrimos que Ron estava muito à frente na aplicação destes dados. Procurei na Policy sobre Executions e Organizações:

- | | | |
|--------------------------|---|--|
| 1) ED ou C/O | } | Comparar
com os
primeiros
4 MOCOS |
| 2) Sec. Exec. HCO | | |
| 3) Sec. Exec. da Org. | | |
| 4) Sec. Exec. do Público | | |

ou, em policy posterior:

- | | | |
|-----------------------|---|--|
| 1) C/O | } | Comparar
com os
primeiros
4 MOCOS |
| 3) Oficial do Produto | | |
| 2) Oficial da Org. | | |
| 4) Oficial de Estab. | | |
- Nota <

Aqui ele elevou a ideia "social" da produção acima da de "organização" ou "segurança" para maior expansão.

BR
SICPS Pouis.