

(#71)

28 Setembro 86

EP DO OT 40⁺:

"CONDIÇÃO DE AUSÊNCIA
DE JOGOS"

Neste ponto, qualquer parcela das áreas abordadas pela Fonte, tais como Comunicação, Problemas, O/Ws, ARC, KRC, SFs, Locks, Secundários, Engrenas, Fonte, Existência, Condições, Pernoas, Lugares, Assuntos ou Estados de O postulados ou apresentados por um outro para percepção e para se actuar sobre eles, faz surgir imediatamente uma Condição de Jogo.

Os axiomas que funcionam neste nível são unicamente o N° 1 e 2.

Primeiro existe a Consciência,
depois a Cousciência da Consciência.

Os "paros" entre estes dois Estados
São:

Consciência

Postular as Percepções

Cousciência da Consciência

ou:

Consciência

Percepção da Postulação

Cousciência da Consciência

ou, mais exactamente:

Consciência

Cousciência da Intenção

Intenção da Atenção

Atenção da Consciência

Cousciência da Consciência

"Antes" da própria Consciência tem
de ter havido um Postulado da
Consciência e, anteriormente a isso,
um estado de "Não Postulado"
ou "Condição-de-Ausência-de-Postulado"
(Será este o verdadeiro estado
de "Serenidade de Ser" do Tom 40?)

Trata-se de um estado Estático
todo-poderoso em potência do
qual podem ser derivados os
Axiomas 1 & 2. E eles são
auto-evidentes visto todos
os outros estados e existências
derivarem deles.

BR
Sr. C/S Fou's