

(#76)

OT 16-40
& SS R/DExteriorização

A exteriorização é um produto secundário válido de qualquer nível da ponte e é um EP de um processo.

Não existe um nível que tenha como "EP" a produção da exteriorização, visto que toda a ponte está devotada a levar a pessoa a um estado de Super-Estático, numa resolução gradual das suas aberrações as quais são unicamente ciclos incompletos e acumulações de libertações e as-isinges não feitas.

O estado de "exterior", tal como descrito nos Boletins do Int-Ext RD, é, obviamente só desejado ou obtível após se ter interiorizado alguma coisa.

Assim, levando a pessoa ao Estado de Super-Estático, ela estará, é claro, "exterior" à totalidade dos Jogos

dos Arquivos de Anéis. Se ele decidir jogar o novo jogo da Expansão e ajudar na libertação e operação de as-ising que estamos a fazer, descobrirá que o composto do U2 dos Arquivos de Jogos está AGORA INTERIORIZADO NA SUA CONSCIÊNCIA.

Isto é correto para ele poder agora auditá-lo e treinar outros a fazerem-no. Agora, para comunicar com os seus colegas jogadores ainda nos Jogos de Anéis, ele normalmente escolhe uma via visto que a maior parte das pessoas são totalmente incapazes de terem comunicação com um On Estático até fazerem o Excalibur, OTLR ou o OT9-11.

Esta é a forma como a ponte funciona e a pessoa normalmente exterioriza muitas vezes no seu decorer - não somente em relação ao seu corpo, mas Também ao U3 (Acordo do Universo Físico), a um GVN,

a um CCC, a um Anél ou aos Arquivos de Anéis - no caminho para Super-Estático onde está exterior à totalidade dos Jogos de Arquivos de Anéis + Campo de Jogo do Uo além dos 1ºs dois Postulados que fez para entrar nos Jogos.

De OT34 a 40, a Teoria e Preparações Pré-Jogo são vistas e resolvidas de forma a que o Super-Estático possa alcançar o estado de Mestre de Jogos. A partir deste estado, ele normalmente deseja ajudar a acabar os Jogos dos Arquivos de Anéis para os outros, o que acontece nos níveis de OT de 17 a 33.

(Isto para-se porque um Mestre de Jogos é aquele que pode, com competência, iniciar, mudar e completar jogos de todo o tipo, desde Jogos de Ou Estático até um jogo de cartas com os "rapazes" de Teegeeract - todos

aqueles que estão inconscientemente a usarem corpos.)

Vamos agora dar uma vista de dho
a algumas concepções errôneas e
más compreensões que rodeiam o
conceito de "exteriorização" com "perce-
pção total."

O que significa isto?

Primeiro, há que definir o nível
do caso a que a afirmação se aplica.

Um frê-clear, que está "a ser um
corpo" ou que realiza que é um Om
mas que está num corpo, olha
para a "exteriorização com percepção
total" como "percepcionar ou olhar
a partir de um ponto de vista
fora do corpo vendo exactamente o que
os olhos do corpo vêem - talvez um
pouco mais nítido, mais claro e
esféricamente, para cima, para baixo
e à volta em todos os lados."

Quando examinamos esta definição vemos um outpoint clamoroso.

Se um pc exteriorizasse, durante um processo ou na vida, para um ponto no seu U1 diferente do do corpo mas, mesmo assim, em U3, a "percepção total" não seria a de um corpo mas sim a de um Om - e um Om consegue ver as imagens de outros Oms, as suas massas e mock-ups e obtém linhas de comunicação telefônicas para um lado e para o outro. Assim, com todo o resto do "caso" estacionado aí, no seu U1 e com percepções capazes de verem o caso dos outros (U2), ele só seria capaz de perceber fracamente o U3 através de uma massa flocosa em movimento de imagens, massas, energias, escuridões, etc, que realmente estão ^{sempre} vã sua volta, MAS A VISTA DO CORPO NÃO ESTÁ SINTONI-

ZADA PARA ELA E NÃO A CONSEGUE VER.

Os olhos mest do corpo operam de acordo com as concordâncias dos ϕ ons e estão sintonizados para outros fenômenos ϕ on de "solides - criações despezadas - ARCB LD". As imagens e massas neste extremo da espiral, onde os Ous têm usado as suas capacidades para ~~criarem~~ muitos, muitos overts, ciclos incompletos e coisas para "o fazerem por ele"; são somente ténues e diáfanas e, na sua maior parte, só são perceptíveis pela pessoa que está na sua vizinhança imediata, que as tem perto de si, no seu U1.

É claro que todas as invasões determinadas por outros no seu U1, feitas pelos implantadores (caso de Excal, OT3, R6 e CC) só vêm aumentar a confusão do que ele vê

Num ponto mais elevado da ponte, digamos OT3 ou Excal, o Ou pode

exteriorizar e ver numa plug ou numa
peça de uma plug. Como o "Ceu
Budista", todo feito de BTs e Cls (e
muito convenientemente perto de uma
estação de implantes). É isto que faz
entrar a alter-is nas religiões de todos
os tipos - vêem plugs. Após fazerem,
tomarem drogas ou fazerem exercícios
espirituais no cume isolado de uma
montanha (para estarem longe do
U₂) - exteriorizam com "percepção total"
do seu caso Excal! (ou de uma
parte dele).

É por isso que temos de definir
"exterior com percepções totais" correctamente.
Pode ser que toda a exteriorização fora
com percepção total - como Om - e ele
simplesmente viu "a parte que se
segue a percorrer" do seu caso. MAS
ISSO É PERCEPÇÃO TOTAL para um Om
a esse nível.

Agora, quando uma pessoa experi-

menta a percepção do U3 como um conjunto de pontos finitos de vida cintilante, brilhante e colorido e o vê "adiante" ou na sua frente e sabe que é o U3 (e na verdade pode causar efeitos nele através do uso da energia ou intenção), então é também uma exteriorização - mas do Modelo de Universos e Jogos que contém U3. É, na verdade um Estado de Estático da 1ª fase. Muitas pessoas têm experimentado isto e usam-no como o seu "padrão" para "Ext. com percepção total".

Este estado normalmente ocorre no final de OT13 ou entre esse ponto e OT16 e pode ser escolhido como ponto de vista daí para a frente.

Mas existem várias outras fases de "exteriorização" - Estados de Estático 2,

3, 4 e o "Estado de Super Estático" na Fase 5.

Estas são sucessivamente mais amplas - exteriorizações mais abrangentes - e incluem: - Ext. a um Ciclo-de-Casca-ta-a-Colecta. de 24 GWTs (2ª fase de Estado Estático)

- Ext. a um Anel de 24 CCC (3ª fase de Estático)

- Ext ao Arquivo de Jogos (10.000 Anéis) mas ainda em CO (O Composto Acordado do Campo de Jogos) (4ª Fase de Estático)

- Ext. a todo o "RAGS" (Jogos do Arquivo de Anéis + 105 dais postu-lados) - (Super Estático).

Este último - Super Estático - é o EP do RD do Super Estático do OT 16.

Agora podemos construir uma definição exacta de "Exterior com Percepção Total", uma definição activa que estabeleça a capacidade

em direção à qual estamos a tra-
balhar na ponte.

A CAPACIDADE DE ESTAR DENTRO OU
FORA DE UM OU MAIS PONTOS DE VISTA
À DISCRICÃO (AUTO-DETERMINAÇÃO) COM O
PODER DE ESCOLHA SOBRE A PERCEPÇÃO
E POSTULAÇÃO INTERIOR OU EXTERIOR AO(S)
PONTO(S) DE VISTA ASSIM OCUPADO(S)

Um exame desta definição dá-nos a
"cena ideal" e, é claro, é meramente uma
combinação de:

- PRÉ-LOGICAS 1 e 2
- AXIOMAS DE SCN 1 e 2
- AXIOMAS DE DN 1 (e 2 se estás a
ler isto - piada)
- DIREITOS DE UM Θ_n

aplicados à definição de "exterior com perce-
ção total".

Agora, para OPERAR com a capacidade
de citada, a pessoa usa:

- AS LÓGICAS
 - AXIOMA 58 (Avaliação de Im-
portâncias Relativas)
-

A partir daqui, graças a Rou, podemos
todos atingir o Super Estático e jogar
um jogo melhor.

BR

S. C/S Rou's