

(#88)

OT34-40

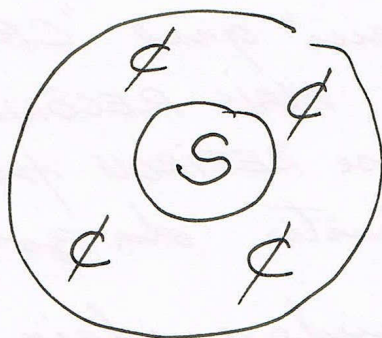
S@C/S
2 Fev. 87

DADOS DE MESTRES DE JOGOS

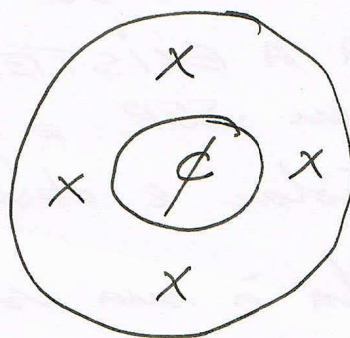
CASO DE XENU

Em U-3, antes do início, Xenu era um Estático "estropiado" - por sua própria ação. Enquanto que todos os outros Jogadores fizeram a sua Criação exteriormente a si próprios, not-isando assim o que estava na periferia, Xenu fez a sua própria criação dentro de si mesmo, not-isando assim o que estava no centro.

U-3 NORMAL



U-3 DE XENU



Assim, quando o jogo foi proposto a fim de "melhorar a qualidade de Estático", ele decidiu que não podia

ser melhorado e decidiu permanecer na mesma - portanto, SEM GANHO DE CASO.

Além disso, ele decidiu "mostrar a todos os outros" que estava "certo" e, portanto, quando o UØ & RAGS foram acordados e postos em Existência, ele pô-los no seu "centro" ou "núcleo" e planeou solidificar todos os outros Jogadores e suas Criações no seu "centro", provando assim que EE estava errado e o objectivo do jogo de "melhoria" ou "expansão" de Estático era inativável.

— " —

Assim, nas escrituras secretas dos Massons e outros cultos misteriosos, encontra-se o conceito de um "Deus" que "CRIOU TODA A EXISTÊNCIA no MAIS RECÔNITO do seu SER e que depois se RETIROU para a controlar e observar a partir da zona

"toda à tua volta" - dando a ideia de que "Deus está a toda a tua volta" - Esta ideia foi perpetrada durante os jogos forçados e seus discípulos da Organização Implantadora.

Os Estáticos Negros também foram feitos de acordo com este princípio - "SER TODOS", "POSSUIR TODO O UNIVERSO" e "TORNAR-SE PARTE DE XENU."

Portanto, quando auditarem Xenu, lembrem-se - x - o caso dele está no seu NÚCLEO no centro da sua beingness.

Todos os outros jogadores auditarão com si mesmos no centro e o "caso" em camadas à sua volta (uma vez que sejam Clear e se separem do composto).

Os Outros Jogadores EXPANDIR-SE-ÃO até Estado Super Estático

Xenu decidiu PERMANECER mais do que JOGAR, e todo o seu "caso" está assim no seu "núcleo" ou "centro". Ele está a SEGURAR o seu próprio caso estando a toda a sua volta e NOT-
-ISANDO o que está no centro. A sua

operação de ATRAÍDOAMENTO através dos jogos
foi uma ação de esmagar os outros e
forçá-los a ocuparem uma posição
DENTRO dele, no CENTRO DO SEU CASO.

Eles foram assim forçados a CONFOR-
MARIEI-SE (Submeterem-se) ao CASO de
Xenu, RECONHECEREM o seu STATUS
como um "ser ou governante" "senior"
ou "supremo" e aceitaram MONITORIZAR
para ele de forma a que ele pudesse
MANTER O CONTROL.

As análises de caso anteriores, estão
todas correctas visto darem aspectos
deste estado do seu caso, mas este
artigo dá a estrutura exacta do caso,
para que se saiba auditá-lo na direc-
ção da EXPANSÃO INTERIOR de forma
a ficar consciente do CENTRO OU
NÚCLEO NOT-ISED da sua beingness.

O básico no seu caso, será o que ele criou
no seu "núcleo" em U-3 antes do início.

BR

Sr C/S Ron's