



30 Maio 88

V.A.S.T.

## Definição

Um JOGO é uma criação de dados a experienciar, analisar, avaliar e resolver... e Rever!

Dados são Matéria, Energia, Espaço, Tempo, Formas e Pensamento – e uma combinação deles.

Um Jogador pode realmente ficar “colado” a um Jogo ou tornar-se nos dados, na experiência, na análise, na avaliação ou na resolução.

Visto que ele é essencialmente lógico, a situação ótima é fazer todos ou cada um, na altura e local correto.

Isto é a avaliação de importâncias relativas (inteligência) e ação correspondente (vetores de aplicação).

---

Nota: Deve ser percorrido o processo do SOL IV de V/I na “otimização das dinâmicas” (se ainda não tiver sido) neste ponto, nas Dinâmicas 1 a 13 + Lógica (14) e Aplicações Viáveis do Treino de Fonte (15).

(É de esperar que ocorram, durante esta série de processos, grandes saídas de MOCOs ou ligações a  $\theta$ ,  $\lambda$ ,  $\phi$  através do corpo.)

O resultado será um conceito de como aplicar Power em todas as Dinâmicas!

BR  
Snr C/S Ron's