

ABREVIATURAS PARA O “MESTRE DE JOGOS”

A	Auditor, Atitude, Atenção, Admiração
+A	Admiração positiva
-A	Admiração negativa
A/I	Atenção/Intenção
ÁBACO	Tábua de cálculo O ábaco é um antigo instrumento de cálculo, formado por uma moldura com bastões ou arames paralelos, dispostos no sentido vertical, correspondentes cada um a uma posição digital (unidades, dezenas,...) e nos quais estão os elementos de contagem (fichas, bolas, contas,...) que podem fazer-se deslizar livremente. Emprega um processo de cálculo com sistema decimal, atribuindo a cada haste um múltiplo de dez. Ele é utilizado ainda hoje para ensinar às crianças as operações de somar e subtrair.
AC	Criação associada
AD	Depois de Dianética (1950, DMSMH)
AE	Audite os encapsuladores
Antropomórfico	“antropo” = o homem, ser humano + grego „mórfico” = forma
AO	Organização Avançada
ARCB LD	Quebra de ARC de longa duração
B o D	Quadro de Diretores
B/CB	Passos de Partir/não Poder partir
B/pc	Banco/Preclaro
B+C, B/C	BTs e CLs
Backlog	Trabalho acumulado
BB MOCOs	MOCOs de Antes do Início
Ba	Passo A dos passos de partir
Bb	Passo B de passos de partir
Bc	Passo C de passos de partir
BO	Organização do Corpo (Body Org)
BST	Thetan Estático Negro ou Técnica de Estático Negro
C	Conceção, Criação,
I deC ou Cof S	Igreja de Cientologia
C,D,U,	Conectado, Desconectado, Não Conectado
CBa	Passo A dos passos “não Pode partir”
CBb	Passo B dos passos “não Pode partir”

CBc	Passo C dos passos “não Pode partir”
CC	Curso de Clearing ou Implante aí manejado
CCC	Ciclo da Cascata à Coleta
CC RD	RD Ciclo Clone
CI	Contra intenção
Civ.	Civilização (...jogo)
Clone	Folha de definições D8
Co C/O	Oficial comandante
Conf.	Conferência
CVP	Ponto de Vista central
D de P	Diretor de Processamento, a pessoa numa Org encarregada de auditores e C/Ses. Ver Org. É muito usado para designar uma Entrevista D de P.
D /...	Deputado... (vice...)
D/CO	Oficial (Vice) Comandante
D/L	Datar/Localizar
DC	Criação dissociada ou Criação despejada
DCM	Dado de Magnitude Comparável
DMSMH	Dianética, a Ciência Moderna de Saúde Mental (Livro 1, 1950)
DN	Dianética
DRD	RD Drogas
E	Energia, Emoção
E/I	Incidente anterior
E/U	Universo anterior
EE	Elron Elray (L. Ron Hubbard)
Ego	Fim de Jogo [trocadilho com ego]
Entrevista D de P	Entrevista com o PC/POT para obter dados de caso para o C/S.
ESW	Fio-direto de Exteriorização
ESTO	Oficial do Estabelecimento
FEBC	Curso de Instrução Para Executivos de Flag
FTA	TA flutuante
FZ	Zona livre
GE	Entidade genética
GGG	Panorama Geral dos Jogo dos GUMs, assunto de GUM,

GM	Mestre de Jogos (Curso)
GODS	Jogo de Sequenciador Dinâmico
GOG	Jogo dos Deuses
GP	Patrulha Galáctica
Gravidade	Os quatro fluxos de gravidade, veja mestre de jogos Pt. 74a (15/5/86)
GSD	Jogo de Cientologia e Dianética
GUM	Modelo Universal de Jogos
GUMing	(Verbo) Datar com ajuda de GUMs
H	Ajuda
I	Inteligência, Tech, Invalidado, também „,inval Incidente I
Id	id (inglês) = „,it” [trocadilho]
II	Incidente II
Intel	Inteligência (serviço secreto)
JB	Moco Goma ou geleia (Thetan lambda)
KO	Key-out
KRC P	Conhecimento, Responsabilidade, Controlo, Poder.
KUCDEINRF	Conhecido, Desconhecido, Curioso, Desejado, Forçado, Inibido, Não, Rejeitado, Falso
L	Elo, Lock
L	Mentira
L/R	Reparação de vida
L+L	Vida e Vivência
L+N	Listar e Nulificar
λΘ	Thetan Lambda
LCDU	Locais CDU [veja também PPS (Pessoas, Lugares, Assuntos)]
LD	Longa Duração
LTA	Última Volta
M	Matéria
M/I	Incidente Mútuo
MIC	Criação Mais Importante
MOC	Comando: Retorna para o momento da tua criação
MOCO VP	Criação do Ponto de vista (MOCOVP = Retorna para o Momento de Criação do Ponto de vista)
P MOCO	MOCO Primo
MP	Mispower (veja Mestre de Jogos Pt. 25)

Mula	Folha de definições D7
N	Not-isado
n	muitos, qualquer número (símbolo matemático)
n thetans	" <i>n thetans</i> " são CLs (TB12, 16.6.86)
NED	Nova Era Dianética, Audição de Dn que vem a seguir aos Graus
nθ	Banco, Entheta (de facto nθ = CL, todos os CIs e OIs)
NOTs	NED para OTs, OT 7 na IdeC; NDRD = NOTs DRD (RD de Drogas)
NOTs negro	Veja Briefing técnico Nº. 4-2, perto do fim
O/O	Oficial de Organização
O/R	Overrun = Exceder
OC	Categoria de Propriedade
OEC	Curso Executivo de Organização
OI	Alter Intencionalidade ou Intenções de Outros
Organograma	Veja no fim do bloco
OT 3X	OT 3 exp.; antes de 1978 foi completado OT 3, e no próximo passo fazia o velho OT 7 (assunto: intenção, nada a ver com NOTs ou Excal) então o OT 3X, que consistia de achar e estoirar mais Bs/Cs (estilo OT 3).
OT DRD	RD Drogas OT (OT 3 ou Excal)
OT LR	Reparação de Vida OT, parte do OT 8,
P	Percepção ou Dor (Inglês: Pain)
P. Reg	Registador público, a pessoa na divisão pública (Div 6) que faz novos interessados em cursos e os regista
P.T., PT /TP	Tempo presente (Em português: TP)
P/O	Oficial de produto
PCDU	Pessoas CDU [veja também PPS (Pessoas, Lugares, Assuntos)]
PDC	Curso de Doutoramento de Filadélfia
PERM-PEN	Permeação - Penetração
PGC	Pré Conselho de Jogo
PLA	Pessoas, Lugares, Assuntos Veja PPS
POT	Pré-OT
Poder Mais para OTs	OT 14, 15, 16 (o Graal)
PPO	Poder Mais para OTs
PPP	Percepção, Permeação, Penetração,
PPS	Pessoas, Lugares, Assuntos (Também PLA)
PR	Relações Públicas

Pré I	Implantes antes do Incidente I, veja TB 7
Produto 1	Estabelecer alguma coisa que produza. A máquina instalada.
Produto 2	Operar o que está a produzir para obter um produto.
Produto 3	Reparar ou corrigir o que produz. A máquina reparada.
Produto 4	Consertar ou corrigir o que foi produzido. O produto corrigido.
PrPr	Processo de Poder (Power)
PS	Pré-Estático
QQV	Qualidade, Quantidade, Viabilidade
R	Receção
R6EW	Rotina 6 de Palavras Finais
RAG	Jogo dos Arquivo de Anéis
RD	Rundown
Reviv	Revivificação
RIL	Importâncias Relativas de Mentiras
RIT	Importâncias Relativas de Verdades
RTC	Centro de Tecnologia Religiosa, reivindica possuir todos os direitos de autor de L. Ron Hubbard
S	Suprimido, mais usualmente abreviado como “sup”
S	Espaço, Secundário, Sensação
S 1	1º Nível de Estático, Ext. a um GUM
S 2	2º Nível de Estático, Ext. a um CCC
S 3	3º Nível de Estático, Ext. a um Anel
S 4	4º Nível de Estático, Ext. aos RAGs, mas ainda no U0
S 5	5º Nível de Estático, condição de Super Estático, Ext. aos RAGs e assimou a sua parte do U0 e os RAGs. Não tem caso.
S/W	Fio-direto
S1	Estado Estático (do próprio)
S2	Estado Estático (de outros)
SCDU	Assuntos CDU [veja também PPS (Pessoas, Lugares, Assuntos)]
SCN	Cientologia
SEPAMCOC	Espaço, Energia, Partícula, Átomo, Molécula, Cristal ou Célula
SF	Fac-símile de Serviço
SHSBC	Curso de Briefing Especial de St. Hill
SN	Super NOTs = Excalibur
SOL	Nível de Operação de Fonte

SP	Pessoa Supressiva
SP (SPOT)	Super Poder para OTs, OT 12 & 13
SP BT	BT Supressivo
SS	Super Cientologia = Fénix = OT 9, 10 & 11
SS	Super Estático (depois de SS RD, OT 16)
SS3	Estado Super Estático
SS RD	RD Super Estático
Sub Moco	MOCOs, criados por outros MOCOs
Super Poder para OTs	OT 12/13 (criações)
T	Tempo, Verdade (truth)
Θ	Theta, Estático,
OΘ	Thetan estático (folha de definições D1)
Θn	Thetan (folha de definições D2)
ΘΘ	Thetan Theta (grande theta) (folha de definições D3)
ΦΘ	Thetan Phi (folha de definições D5)
TASEP	Pensamento, Atitude, Sensação, Emoção, Dor,
TB	Briefing Técnico (Capt. Bill)
TELEC	Comunicação telepática
TLT	Esta vida (This Lifetime)
TLT Cs	CLs desta vida
TOC	Igreja (de Scn) usurpada
TP	Telepático
TW	Thetans Pequeninos (Phi Thetans)
TWC	Comunicação de Duas Vias
U	Não conectado (Veja C,D,U)
U. C. of S.	Igreja Universal de Cientologia
U0	Universo Zero, Campo de Jogo,
U1	Universo Próprio
U2	Universo dos outros
U3	Universo comum (universo MEST)
V.P.	Processo de Valência
VP	Ponto de vista
V/I	Valor/Importância
VA	Grau Power VA

Verif	Verificação
VPs criados	MOCOs
X	Xenu

Números

1D	1ª Dinâmica
1θ	Thetan isolado, Claro ou OT (de facto 1 θ)
2D	2ª Dinâmica
2θ	Thetan fora de valência junto com outros thetans, CL (de facto 2θ)
2WC	Comunicação de duas Vias
3D	3ª Dinâmica
3P 3.P.	Lei da Terceira parte
4D	4ª Dinâmica

Definições para MESTRES de JOGOS

Jogos dos Jogos: Jogo da Cientologia e Dianética. (27.8.86)
Primeiro Postulado: Existência
Segundo Postulado: Condições
Jogo da Civilização (Jogo de Civilização Original) que era trazer ordem ao Universo MEST CBR 8.12.88