

## ABREVIATURAS PARA O “MESTRE DE JOGOS”

|                |   |
|----------------|---|
| A              | Auditor, Atitude, Atenção, Admiração  |
| +A             | Admiração positiva  |
| -A             | Admiração negativa  |
| A/I            | Atenção/Intenção  |
| ÁBACO          | Tábua de cálculo<br><br>O <b>ábaco</b> é um antigo instrumento de cálculo, formado por uma moldura com bastões ou arames paralelos, dispostos no sentido vertical, correspondentes cada um a uma posição digital (unidades, dezenas,...) e nos quais estão os elementos de contagem (fichas, bolas, contas,...) que podem fazer-se deslizar livremente. Emprega um processo de cálculo com sistema decimal, atribuindo a cada haste um múltiplo de dez. Ele é utilizado ainda hoje para ensinar às crianças as operações de somar e subtrair. |
| AC             | Criação associada   |
| AD             | Depois de Dianética (1950, DMSMH)   |
| AE             | Audite os encapsuladores  |
| Antropomórfico | “antropo” = o homem, ser humano + grego „mórfico” = forma   |
| AO             | Organização Avançada  |
| ARCB LD        | Quebra de ARC de longa duração  |
| B o D          | Quadro de Diretores   |
| B/CB           | Passos de Partir/não Poder partir   |
| B/pc           | Banco/Preclaro  |
| B+C, B/C       | BTs e CLs   |
| Backlog        | Trabalho acumulado  |
| BB MOCOs       | MOCOs de Antes do Início  |
| Ba             | Passo A dos passos de partir  |
| Bb             | Passo B de passos de partir   |
| Bc             | Passo C de passos de partir   |
| BO             | Organização do Corpo (Body Org)   |
| BST            | Thetan Estático Negro ou Técnica de Estático Negro  |
| C              | Conceção, Criação,  |
| I deC ou Cof S | Igreja de Cientologia   |
| C,D,U,         | Conectado, Desconectado, Não Conectado  |
| CBa            | Passo A dos passos “não Pode partir”  |
| CBb            | Passo B dos passos “não Pode partir”  |

|                   |   |
|-------------------|---|
| CBc               | Passo C dos passos “não Pode partir”  |
| CC                | Curso de Clearing ou Implante aí manejado   |
| CCC               | Ciclo da Cascata à Coleta   |
| CC RD             | RD Ciclo Clone  |
| CI                | Contra intenção   |
| Civ.              | Civilização (...jogo)   |
| Clone             | Folha de definições D8  |
| Co C/O            | Oficial comandante  |
| Conf.             | Conferência   |
|                   |   |
| CVP               | Ponto de Vista central  |
| D de P            | Diretor de Processamento, a pessoa numa Org encarregada de auditores e C/Ses. Ver Org. É muito usado para designar uma Entrevista D de P. |
| D /...            | Deputado... (vice...)   |
| D/CO              | Oficial (Vice) Comandante   |
| D/L               | Datar/Localizar   |
| DC                | Criação dissociada ou Criação despejada   |
| DCM               | Dado de Magnitude Comparável  |
| DMSMH             | Dianética, a Ciência Moderna de Saúde Mental (Livro 1, 1950)  |
| DN                | Dianética   |
| DRD               | RD Drogas   |
| E                 | Energia, Emoção   |
| E/I               | Incidente anterior  |
| E/U               | Universo anterior   |
| EE                | Elron Elray (L. Ron Hubbard)  |
| Ego               | Fim de Jogo [trocadilho com ego]  |
| Entrevista D de P | Entrevista com o PC/POT para obter dados de caso para o C/S.  |
| ESW               | Fio-direto de Exteriorização  |
| ESTO              | Oficial do Estabelecimento  |
| FEBC              | Curso de Instrução Para Executivos de Flag  |
| FTA               | TA flutuante  |
| FZ                | Zona livre  |
| GE                | Entidade genética   |
| GGG               | Panorama Geral dos Jogo dos GUMs, assunto de GUM,   |

|                 |  |
|-----------------|--|
| GM              | Mestre de Jogos (Curso)  |
| GODS            | Jogo de Sequenciador Dinâmico  |
| GOG             | Jogo dos Deuses  |
| GP              | Patrulha Galáctica   |
| Gravidade       | Os quatro fluxos de gravidade, veja mestre de jogos Pt. 74a (15/5/86)                    |
| GSD             | Jogo de Cientologia e Dianética  |
| GUM             | Modelo Universal de Jogos  |
| GUMing          | (Verbo) Datar com ajuda de GUMs  |
| H               | Ajuda  |
| I               | Inteligência, Tech, Invalidado, também „inval Incidente I                                |
| Id              | id (inglês) = „it” [trocadilho]  |
| II              | Incidente II   |
| Intel           | Inteligência (serviço secreto)   |
| JB              | Moco Goma ou geleia (Thetan lambda)  |
| KO              | Key-out  |
| KRC P           | Conhecimento, Responsabilidade, Controlo, Poder.   |
| KUCDEINRF       | Conhecido, Desconhecido, Curioso, Desejado, Forçado, Inibido, Não, Rejeitado, Falso      |
| L               | Elo, Lock  |
| L               | Mentira  |
| L/R             | Reparação de vida  |
| L+L             | Vida e Vivência  |
| L+N             | Listar e Nulificar   |
| $\lambda\Theta$ | Thetan Lambda  |
| LCDU            | Locais CDU [veja também PPS (Pessoas, Lugares, Assuntos)]                                |
| LD              | Longa Duração  |
| LTA             | Última Volta   |
| M               | Matéria  |
| M/I             | Incidente Mútuo  |
| MIC             | Criação Mais Importante  |
| MOC             | Comando: Retorna para o momento da tua criação   |
| MOCO VP         | Criação do Ponto de vista (MOCOVP = Retorna para o Momento de Criação do Ponto de vista) |
| P MOCO          | MOCO Primo   |
| MP              | Mispower (veja Mestre de Jogos Pt. 25)   |

|                     |  |
|---------------------|--|
| Mula                | Folha de definições D7   |
| N                   | Not-isado  |
| n                   | muitos, qualquer número (símbolo matemático)   |
| n thetans           | " <i>n thetans</i> " são CLs (TB12, 16.6.86)   |
| NED                 | Nova Era Dianética, Audição de Dn que vem a seguir aos Graus   |
| nθ                  | Banco, Entheta (de facto nθ = CL, todos os CIs e OIs)  |
| NOTs                | NED para OTs, OT 7 na IdeC; NDRD = NOTs DRD (RD de Drogas)   |
| NOTs negro          | Veja Briefing técnico Nº. 4-2, perto do fim  |
| O/O                 | Oficial de Organização   |
| O/R                 | Overrun = Exceder  |
| OC                  | Categoria de Propriedade   |
| OEC                 | Curso Executivo de Organização   |
| OI                  | Alter Intencionalidade ou Intenções de Outros  |
| Organigrama         | Veja no fim do bloco   |
| OT 3X               | OT 3 exp.; antes de 1978 foi completado OT 3, e no próximo passo fazia o velho OT 7 (assunto: intenção, nada a ver com NOTs ou Excal) então o OT 3X, que consistia de achar e estoirar mais Bs/Cs (estilo OT 3). |
| OT DRD              | RD Drogas OT (OT 3 ou Excal)   |
| OT LR               | Reparação de Vida OT, parte do OT 8,   |
| P                   | Percepção ou Dor (Inglês: Pain)  |
| P. Reg              | Registador público, a pessoa na divisão pública (Div 6) que faz novos interessados em cursos e os regista  |
| P.T., PT /TP        | Tempo presente (Em português: TP)  |
| P/O                 | Oficial de produto   |
| PCDU                | Pessoas CDU [veja também PPS (Pessoas, Lugares, Assuntos)]   |
| PDC                 | Curso de Doutoramento de Filadélfia  |
| PERM-PEN            | Permeação - Penetração   |
| PGC                 | Pré Conselho de Jogo   |
| PLA                 | Pessoas, Lugares, Assuntos Veja PPS  |
| POT                 | Pré-OT   |
| Poder Mais para OTs | OT 14, 15, 16 (o Graal)  |
| PPO                 | Poder Mais para OTs  |
| PPP                 | Percepção, Permeação, Penetração,  |
| PPS                 | Pessoas, Lugares, Assuntos (Também PLA)  |
| PR                  | Relações Públicas  |

|           |  |
|-----------|--|
| Pré I     | Implantes antes do Incidente I, veja TB 7  |
| Produto 1 | Estabelecer alguma coisa que produza. A máquina instalada.   |
| Produto 2 | Operar o que está a produzir para obter um produto.  |
| Produto 3 | Reparar ou corrigir o que produz. A máquina reparada.  |
| Produto 4 | Consertar ou corrigir o que foi produzido. O produto corrigido.  |
| PrPr      | Processo de Poder (Power)  |
| PS        | Pré-Estático   |
| QQV       | Qualidade, Quantidade, Viabilidade   |
| R         | Receção  |
| R6EW      | Rotina 6 de Palavras Finais  |
| RAG       | Jogo dos Arquivo de Anéis  |
| RD        | Rundown  |
| Reviv     | Revivificação  |
| RIL       | Importâncias Relativas de Mentiras   |
| RIT       | Importâncias Relativas de Verdades   |
| RTC       | Centro de Tecnologia Religiosa, reivindica possuir todos os direitos de autor de L. Ron Hubbard                      |
| S         | Suprimido, mais usualmente abreviado como “sup”  |
| S         | Espaço, Secundário, Sensação   |
| S 1       | 1º Nível de Estático, Ext. a um GUM  |
| S 2       | 2º Nível de Estático, Ext. a um CCC  |
| S 3       | 3º Nível de Estático, Ext. a um Anel   |
| S 4       | 4º Nível de Estático, Ext. aos RAGs, mas ainda no U0   |
| S 5       | 5º Nível de Estático, condição de Super Estático, Ext. aos RAGs e as-isou a sua parte do U0 e os RAGs. Não tem caso. |
| S/W       | Fio-direto   |
| S1        | Estado Estático (do próprio)   |
| S2        | Estado Estático (de outros)  |
| SCDU      | Assuntos CDU [veja também PPS (Pessoas, Lugares, Assuntos)]  |
| SCN       | Cientologia  |
| SEPAMCOC  | Espaço, Energia, Partícula, Átomo, Molécula, Cristal ou Célula   |
| SF        | Fac-símile de Serviço  |
| SHSBC     | Curso de Briefing Especial de St. Hill   |
| SN        | Super NOTs = Excalibur   |
| SOL       | Nível de Operação de Fonte   |

|                      |   |
|----------------------|---|
| SP                   | Pessoa Supressiva                                     |
| SP (SPOT)            | Super Poder para OTs, OT 12 & 13                      |
| SP BT                | BT Supressivo   |
| SS                   | Super Cientologia = Fénix = OT 9, 10 & 11             |
| SS                   | Super Estático (depois de SS RD, OT 16)               |
| SS3                  | Estado Super Estático                                 |
| SS RD                | RD Super Estático                                     |
| Sub Moco             | MOCOs, criados por outros MOCOs                       |
| Super Poder para OTs | OT 12/13 (criações)                                   |
| T                    | Tempo, Verdade (truth)                                |
| Θ                    | Theta, Estático,                                      |
| OΘ                   | Thetan estático (folha de definições D1)              |
| Θn                   | Thetan (folha de definições D2)                       |
| ΘΘ                   | Thetan Theta (grande thetan) (folha de definições D3) |
| ΦΘ                   | Thetan Phi (folha de definições D5)                   |
| TASEP                | Pensamento, Atitude, Sensação, Emoção, Dor,           |
| TB                   | Biefing Técnico (Capt. Bill)                          |
| TELEC                | Comunicação telepática                                |
| TLT                  | Esta vida (This Lifetime)                             |
| TLT Cs               | CLs desta vida  |
| TOC                  | Igreja (de Scn) usurpada                              |
| TP                   | Telepático  |
| TW                   | Thetans Pequenininos (Phi Thetans)                    |
| TWC                  | Comunicação de Duas Vias                              |
| U                    | Não conectado (Veja C,D,U)                            |
| U. C. of S.          | Igreja Universal de Cientologia                       |
| U0                   | Universo Zero, Campo de Jogo,                         |
| U1                   | Universo Próprio                                      |
| U2                   | Universo dos outros                                   |
| U3                   | Universo comum (universo MEST)                        |
| V.P.                 | Processo de Valência                                  |
| VP                   | Ponto de vista  |
| V/I                  | Valor/Importância                                     |
| VA                   | Grau Power VA   |

|             |             |
|-------------|-------------|
| Verif       | Verificação |
| VPs criados | MOCOs       |
| X           | Xenu        |

## Números

|         |  |
|---------|--|
| 1D      | 1ª Dinâmica  |
| 1θ      | Thetan isolado, Claro ou OT (de facto 1 θ)                         |
| 2D      | 2ª Dinâmica  |
| 2θ      | Thetan fora de valência junto com outros thetans, CL (de facto 2θ) |
| 2WC     | Comunicação de duas Vias   |
| 3D      | 3ª Dinâmica  |
| 3P 3.P. | Lei da Terceira parte  |
| 4D      | 4ª Dinâmica  |

## Definições para MESTRES de JOGOS

|  |
|--|
| Jogos dos Jogos: Jogo da Cientologia e Dianética. (27.8.86)  |
| Primeiro Postulado: Existência   |
| Segundo Postulado: Condições   |
| Jogo da Civilização (Jogo de Civilização Original) que era trazer ordem ao Universo MEST CBR 8.12.88 |