

CURSO DE C/S SS
C/S de Revisão
GMC 84

BRIEFING TÉCNICO Nº 13

17 de Dezembro de 1986, AD 36 - TTA - Teegeeack
(Confidencial)

Introdução

Olá, aqui Capitão Bill Robertson, Rons Org, 17 Dez. AD36 TTA. Briefing Técnico Nº 13, Confidencial. Um Briefing para C/Ss Super Estáticos de Revisão ou C/Ses treinados em Audição de Revisão. E alguns dos dados podem ser aplicáveis a auditores de Revisão treinados no Excalibur, ou alguém que colidiu com isto.

Este Briefing cobre a Tech de Estático Negro de LTA, (ÚLTIMA VOLTA), e Thetans Estáticos Negros, o que eles são, e "criações infiltradas" ou outros Fenómenos OT, Audição e C/S de Revisão, desde Excalibur ao estado "Super Estático".

Em primeiro lugar gostaria de começar por dizer que ficámos com a experiência de trazer as pessoas para cima da ponte. Talvez perto de cem pessoas em Excalibur. E também pessoas subindo tudo até OT 16. Nós descobrimos que certos casos embatiam contra algo ao fazer o Excalibur, podendo isso ser dum nível mais alto. Ou possivelmente no OT 12 ao manejar as suas próprias criações, que transportam consigo. Ou possivelmente em OT 14, 15, ou 16. Bem, aparece lá em cima. Nós sabemos isso. Mas basicamente os materiais começaram a surgir nos casos no Excalibur e eu olhei para isso e descobri que tínhamos ali de manejar algo vindo dos "U2" dos OTs (Universo 2 = universo dos outros) ou de OT 14, 15, 16 nalguns casos, para o solucionar. E quando nós fizemos mais pesquisa e audição de Revisão nisto, descobrimos que, é claro, haverá sempre uma certa percentagem de pessoas que embaterá nestes "Fenómenos de LTA" ou BST (um Thetan Estático Negro) no seu caso. Ou possivelmente eles embaterão numa criação "alter-determinada", algures por aí fora. Assim um C/S deve estar familiarizado com estas coisas e saber, apesar de não estarem cobertas na teoria do nível em curso (porque normalmente não é necessário), mas que acontecerão nalguma percentagem de casos, que estas coisas acontecerão e devem ser identificadas e também saber como as manejar.

O ponto é: identificação é a 1ª coisa, porque qualquer C/S não treinado ou auditor não treinado ou alguém que "pensa" que sabe o que está a fazer, normalmente irá, digamos: "tentar ficar OT nos ruds", ou como eles dizem, "Procurar o botão Mágico". E eles pensam que é isso, quando de facto é apenas uma coisa da teoria do nível. Como no Excalibur, por exemplo, um sujeito não foi bem treinado, estudou os Tech Briefings 4-7-8, e não sabe que diabo está a fazer e pode pensar que bateu nalgum "Fenómeno de nível mais alto" quando de facto é só que..., é que ele não tem impacto no TR0 ou TR1 para dirigir um GRANDE OLÁ!, tom 40, ao implantador, para captar a atenção dele e perguntar-lhe há quanto tempo trabalha para os Implantadores! E assim ele continua a ter dificuldade com este sujeito, e realmente não o pode auditar, porque não o atingiu. Ou alguém que nem sequer estudou o material, ou está a tentar auditar só significância em lugar de verdadeiros seres. Assim estes tipos de coisas..., digamos, "você pode dizer as palavras, mas isso não audita ninguém". Você pode ler os dados, mas isso não audita ninguém". Você tem de atingir ou embater nesses seres com os TRs e auditá-los para a liberdade, que é o único propósito.

Assim O.K., vejamos o que viria depois de procurar todas as coisas standard que poderiam estar erradas com o sujeito, O.K.? Nós, contudo, descobrimos que pode surgir carga de nível mais baixo ou básicos fora. E se tudo o que poderia estar errado abaixo disso foi conferido, então estas coisas

são os indicadores daquela carga de Nível mais Alto, certo? Agora, esses mesmos indicadores podem vir de Fenómenos de Nível mais Baixo. É por isso que você tem de conferir tudo primeiro, mas se ainda persistir depois de terem sido conferidos e manejados e tentado manejar e isso ainda lá está, então eis o que vai ser:

Indicadores

A.

Um sujeito sente de repente que não pode auditar, sente desgosto com isso e como se fosse um fracasso, mas ele auditou com êxito no passado. Agora, isto aplica-se a um Auditor de Solo ou talvez a um sujeito a auditar outros. Ele de repente “desmorona” e sente que “não pode auditar”.

B.

Tem um TA Alto, agulha muito presa, com Sensibilidade Alta, não obtém qualquer leitura, está bem? E isto é assumindo que conferiu todas as outras razões para isto acontecer, e ainda persiste.

C.

Não consegue auditar num local, mas pode auditar noutra localização. Por outras palavras, você chama-o à Org para uma Revisão e ele pode auditar lá, e pode ser auditado por alguém, e pode fazer uma Sessão Solo. Mas, não pode auditar na cidade de onde ele é.

D.

O próprio corpo sente-se “Morto” ou quase, como se fosse “duas pessoas diferentes”, e a pessoa queixa-se de “compulsões para fazer algo”, mas sabe que é ilógico. Ela mantém esta compulsão para ir ‘fazer aquilo’, ‘ir algures’, mas sabe que deveria fazer o que está a fazer em PT, tem esta compulsão e não a consegue compreender.

E

Parece uma Plug (plug), mas não correrá como Plug. Por outras palavras, é uma Plug na qual você tentou tudo. Você fez-lhe uma Revisão de Tech de Excalibur e apenas não corre. Ainda está ali postada.

F

Parece um “Corpo em Penhor”, talvez, ou um corpo “que flutua” no espaço exterior do Preclaro, mas é tipo, muito semelhante ao seu corpo da terra em PT e não manejará com nada que se possa fazer com ele.

G.

Continua a ter acidentes depois do Solo NOTs, ou no Excalibur. Quero dizer acidentes reais, cair e bater com a cabeça, com o nariz, não apenas coisas menores, mas uma série constante destas coisas, como se não estivesse devidamente orientado (que é de facto o caso), mas continua a cair e a bater com o corpo, com o carro contra árvores ou algo como isso. Por isso ele é, digamos, muito “propenso a acidentes”.

H.

Sente algo..., algo vago, a impedi-lo de ter ganhos. Por outras palavras, não estou a dizer que ele deveria ser “totalmente OT” depois de correr uma Plug no Excalibur, mas ele sente que ainda lá está algo que o está a segurar, e não está a obter os ganhos devidos.

Agora, estas são as coisas ABCDEFGH.

Briefing sobre LTA

Agora, antes de entrar no que são e o que estão a provocar e como manejar Tecnicamente, tenho de lhes dar aqui uma explicação para registo. Esta está em forma de nota em várias emissões, mas é uma explicação de LTA que quer dizer ÚLTIMA VOLTA.

Agora, como sabem dos Cursos de Super Estático, ou dos OT 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, vocês sabem que todos os Jogadores, os thetans dos Jogos, que os Thetans Grandes concordaram jogar certos Jogos, e eles foram organizados numa certa ordem. Foi tudo muito bem decidido. Muito concordado. Agora esta ordem em que estão organizados, é uma coisa que é chamada Modelo Universal de Jogos (GUM). Uma coisa que pode conter Jogos e Universos e é um Modelo Universal de Jogos como este aqui contendo o Universo MEST e universos anteriores de Jogos. Tudo isso. Agora, está claro que não era suposto a implantação fazer parte disso. Mas o Modelo Universal de Jogos concordado pelos Thetans vai do seu Início ao seu Fim. E no começo deste aqui, você achará ser o GUM 0 baseado na condição de Emergência e contendo 8 Dinâmicas. Agora, tendo adicionado a 9ª Dinâmica logo antes do Incidente I e a 10ª Dinâmica, quando LRH pôs Ética nos Implantadores entre 1950 e 1970, então a sua Tech (11ª) e Admin (12ª) têm agora de ser adicionadas para nos tirar completamente fora e através do Jogo.

Mas este “Modelo Universal de Jogos 0” é UM GUM, e antes disso há uma espécie de “Ponto Estático”, poderá dizer-se, “um Conselho de Jogadores”, para ver o que vão fazer, o que aprenderam e assim por diante no GUM prévio, e planejar o Novo GUM. No início deste Modelo Universal de Jogos foi o “Jogo dos Deuses” que era para decidir quem, citação: “O partido responsável por todas as criações que os outros thetans iam fazer”. Responsável por elas para que não tivessem de as desfazer ou fazer as-is das mesmas. E era suposto isso os ensinar que perderiam Poder se mais tarde não fizessem as-is das suas próprias criações, mas em vez disso dar a “responsabilidade” (ou algo) a outrem. E isso era certamente verdade, e você descobre isso tudo em OT 12-13.

Agora antes de DESTE Modelo Universal de Jogos houve outros, mas eram baseados noutras condições, condições mais baixas, e outras combinações de Dinâmicas (nesta série particular de Jogos dos Modelos de Universo de Jogos) e uma série de Modelos de Universos de Jogos, 24, existem 24 Modelos de Universos de Jogos numa série, e eu chamo-lhe um “Ciclo da Cascata à Coleta (CCC)”. Isto, é quando os thetans “cascatearam” para a Série de Jogos como uma queda de água. “Ena! vamos jogar”! E quando eles se “juntaram (coleta)” para descobrir o que fizeram e disseram uns aos outros..., disseram: “Ena, foi um grande Jogo”! (ou série de Jogos). Assim, 24 Modelos de Universos de Jogos seriam uma Ciclo da Cascata à Coleta. Agora, também 24 Ciclos da Cascata à Coleta, igual a 1 “Anel”. E um “Anel” é um “Anel de Jogos” que são 24 GUMs x 24 CCCs (Ciclos da Cascata à Coleta) ou 576 GUMs. É 1 destes “Anéis”. É um anel e parece um pneu, e há os CCCs (24) “enrolados à volta” ou dando a volta perfazendo o anel, e há 24 GUMs em cada um dos CCCs. Estes estão todos “posicionados” neste Anel. Agora em toda a série de jogos de Anéis, desde o Estado Estático original, (“Estado de Estático antes do início” de que LRH fala nos “Fatores” “antes do início”), houve 10.000 Anéis. Isso dá mais de 5 Milhões de GUMs! Reparem. Está aí mesmo. E nós estamos no anel Nº 10.000 e isto é algo a saber. Nós estamos no Anel 10.000 e é o último anel deste “Arquivo de Jogos de Anéis (RAG)”, e estes são todos os Jogos que foram concordados pelos 1º e 2º postulados dos Thetans que os jogaram. Isto é finalmente tudo manejado no “RD” Super Estático depois de OT16. Esses Anéis e jogos eram os postulados, “Existência” e “Condições”.

O único problema em tudo isso é que: cada Anel, normalmente, e cada GUM nele, era jogado uma só vez. Estão a ver, os Thetans atravessaram..., eles jogaram TODOS estes Jogos, 10.000 Anéis de 24 CCCs e 24 GUMs em cada CCC. Eles jogaram 5 Milhões ou assim de combinações (Alguém, a propósito, tem de pesquisar estes, descobrindo o que todos eles são, para não termos de os repetir). Mas o último anel, 9999 (porque originalmente só iam ser 9999 Anéis) não foi jogado uma só vez. Nós jogámos o último duas vezes. Essa é a verdadeira razão por que as pessoas estão um pouco confusas “Nesta volta (TTA)”, é porque o Anel “Última volta” foi o Anel 9999, e este aqui em que nós estamos agora em é o 10,000, só que eles são precisamente idênticos. Os Jogos foram

todos idênticos, as posições nos campos de jogo são idênticas, estamos a passar pelo mesmo anel outra vez! Agora a única coisa que é diferente, é que nesta volta não fizemos os 1^{os} 12 GUMs do Anel, porque eles eram “Fatores de Realidade”, jogos básicos simples para dar ideias sobre o Anel. Nós saltámos estes GUMs de “fator R” na 2^a volta. E é claro que os GUMs seguintes de LTA, ou os que vêm depois deste aqui (11), foram jogados, só que não foram bem feitos. Os “GUMs de Condição Superior”, ou, por outras palavras, as “condições superiores” falharam.

Os Thetans nunca realmente regressaram a Poder, nunca realmente saíram de Perigo, de facto, e de facto eles não lograram voltar ao início real e descobrir todos os Jogos, e o que deveriam ter aprendido e o “segredo da expansão”, eles não aprenderam que não “melhoraram a sua qualidade” tanto assim, porque ainda estão presos nesses Anéis. Por isso, o que nós temos a fazer aqui é ver que 564 GUMs atrás (576 GUMs -12 GUMs de Fator R) atrás (date isso dessa maneira se quiser), nós estávamos na mesma posição no campo de jogo, jogando o mesmo jogo. Sim, o mesmo. O que é que aconteceu naquele momento? O que é que foi diferente? Bem, naquele momento a Igreja foi tomada por Xenu, mas não havia Zona Livre e não havia Excalibur e assim Xenu deteve o controle da Igreja, e o Grande Conselho decidiu deixá-lo dirigir o Projeto de Administração. Elron Elray tinha feito o Projeto Técnico, mas Xenu tomou conta do Projeto de Administração, e estava lá para administrar a Tecnologia a todos os seres do universo. E você sabe o que isso significa, se fez um pouco Excalibur, que ele não iria fazer bem e certamente não o fez, esquilo nos níveis superiores e tudo isso, e tentou garantir o controle de toda a gente e/ou eles teriam que o fazer outra vez, ou passar pelo Anel outra vez, assim ele ainda tentaria deter o controle de todos os Thetans, e obter o resto Nesta volta.

Como é que ele o fez?

Você pode começar a vê-lo comparando o que foi a “audição de LTA” (ou a audição que conduz ao Estado de Estático Negro) com o “NOTs Negro” agora a acontecer na Igreja e que ensina as pessoas a serem implantadoras. Estão a ver? Aglutinar as pessoas, pôr caso nelas, reestimulá-las. Isso é ensiná-las a ser implantadoras. Assim, já podem ver que isto, levado a um alto grau, resultaria em Fenómenos de OT e OTs muito, muito estranhos. E de facto é isso que você vai encontrar nalguns destes Níveis, especialmente 14, 15 e 16. É de facto Thetans que foram processados na Igreja “LTA”, depois de Xenu a assumir. E eles realmente foram lixados. E isso é o que nós chamamos Estado de Estático Negro, certo?

Eles pagaram para ir a OTs e foram. Eles não têm um corpo, mas estão ali sentados a criar o universo MEST compulsivamente, ou compulsivamente “segurando” algo para Xenu. Ou esperando pela “ressurreição”. Ou fazendo algo louco, absolutamente “Bananas” que nenhum Thetan inteligente que sabe os seus Axiomas jamais faria, mas eles estão a fazê-lo, porque Xenu os treinou num gradiente lento para OT, “maravilhoso” Estado Estático. E são os casos mais resistentes, e alguns deles pensam que são absolutamente “tudo”, que são “Deuses”. Eles pensam que são os “únicos seres no Universo” e assim por diante, mas estão absolutamente lixados” e estão normalmente presos à volta deste GUM ou desta área do campo de jogo. E por vezes foram organizados em formações estranhas como “cubos”, dez deste modo, e dez daquela maneira, e dez aquela maneira, 1000 Estáticos Negros agarrados a algo. E eles tentam agarrar-se ao “MEST de LTA” e a tudo “para Xenu” até ele “voltar” e todo este tipo de coisas loucas que lhes foram ensinadas. Eles são, no entanto, “Estáticos”, mas não estão num corpo e podem influenciar as pessoas. Eis a questão, o.k.?

Durou vários milhares de anos, muito lentamente, levando toda a gente para cima da “Ponte”, a “falsa Ponte” na qual estavam a faltar muitas coisas: Como o OT 13 não estava lá, o Excalibur não estava lá, um OT III muito insuficiente e muita “tech esquilo” em OT 12 e nenhum confronto em OT 14, 15, 16 e nunca ninguém realmente saiu, e nunca ninguém realmente terminou ou viu os seus 1º e 2º postulados. E você verá porquê, quando passar por estes para cima e comparar os Níveis reais e os comparar com o que a Igreja estava a fazer LTA. Você verá que eles são totalmente “Rato Mickey”.

Agora, havia bastante 3ª Parte, é claro, contra o fundador, Elron Elray, e politicamente havia um Cenário entre os da Igreja apanhada e a Patrulha Galáctica, ao tempo, (onde, a propósito, eles obtinham alguma boa audição, se tivessem a sorte de fugir para a GP ou de lhes escapar). Agora uma coisinha interessante que eu achei. Aparentemente, você pode confirmar isto, talvez, mas se as pessoas pagassem bastante na Última Volta, se pagassem bastante dinheiro, e se se dedicassem inteiramente a Xenu e lhe dissessem como eram leais a ele, ele ordenaria às Plugs que lhes tinha posto em cima..., agora sabemos isto, porque eles não precisaram ou usaram Excalibur, estão a ver, eles não sabiam disto, ninguém as poderia encontrar, mas Xenu sabia disto, mas quis mantê-lo como mecanismo de controle, assim ele ordenou aos monitores para se afastarem depressa do sujeito uma vez que ele estava a pagar e estava a obter audição.

Assim ele nunca auditaria as Plugs. Ele nunca as encontraria. Elas só foram mandadas retirar por Xenu e seriam devolvidas à org implantadora e seriam armazenados na sua base de Pre-1s em Andrómeda. Tinha lá um planeta grande, oco. Ele tinha-o lá, estava cheio de "gomas", "Thetans Fi", e todos os tipos de "BTs e CLs" da Última Volta. Estavam todos atafulhados nesta coisa. Eu corri-a, abri-a, e libertei tudo, embora talvez ainda haja alguns a flutuar ali à volta. Por isso lembrem-se só, ele manteve "guardadas" todas as suas Plugs da Última volta, pois ele tirou-as das pessoas à medida que estavam a ser auditadas.

Elas nunca foram libertadas. Nenhum dos Thetans foi libertado, assim as pessoas sentiam que estavam a melhorar, mas não eram OTs, porque tudo foi alter-determinado. Estão a ver? E as Plugs, ou pedaços de Plugs, foram armazenadas fora.

Agora, ele ainda nem as usou TTA. Exceto nalguns casos, você não encontrará nas pessoas nenhuma "Antiga Plug". Encontrará algumas, porque quando eu digo "que você colide com isto" você poderá achar que colide com isso porque tem uma antiga Plug no seu caso, agarrara-se a ela porque Xenu estava a fazer experiências com ela ou algo assim. Isso significa uma Antiga Plug. O que isso significa quando eu digo uma Antiga Plug não é de "4 a 8 Quatriliões", quero dizer LTA. Isso é realmente antigo.

Algumas pessoas, é claro, agarrar-se-iam aos Mocos ou Plugs de LTA ou algo que valorizaram muito, tal como os Thetans se agarraram às suas criações. De qualquer maneira, quando fazem isto, quando ficaram agarrados a essa coisa de LTA ou foram experimentados na Tech de Estático Negro da Última Volta, ou têm um pouco de carga de LTA em algo, ou colidem com algo que deviam ter manejado LTA, como não ter manejado uma Estático Negro ou algum dos seus próprios amigos que foi feito num Estático Negro, ou algo assim, então eles fazem key-in e o Caso pára. É o que é.

De qualquer maneira, a pessoa bate lá. Agora, às vezes, batem lá durante o Excalibur. Agora, às vezes, eles agarram-se ao "corpo de LTA", assim é nos Mocos daquele corpo..., de forma que irão fazer key-in. Assim, os afortunados que escaparam para a GP., como eu disse, e tiveram alguma boa audição, irão logo para cima da ponte como está escrito e não terão nenhum problema e baterão em LTA quando tocarem em OT 14,15,16, mas lembrem-se que em LTA não havia Excalibur, e não havia OT 13,14,15,16, nem LTA.

Agora vamos obter mais algum reconhecimento. Todos os eventos foram iguais: Inc. II, Inc. I, Jogo dos Deuses, etc., mesmo ao ponto de Teegeeack ser um "planeta" restrito e seus incidentes "políticos". É tudo muito paralelo ao que fizeram LTA, porque a maioria das pessoas ESTÁ key-in em LTA, especialmente se não procuraram a verdade. Elas só estão a seguir um padrão de LTA forçado por Thetans Estáticos Negros que têm ordens para, tipo "manter esse tempo em restimulação nas pessoas". Então muitas pessoas entram em restimulação. Os afortunados, como algumas pessoas quando fazem o Poder rebentar LTA, ou fazem um bom Curso de TRs, saltam fora de LTA, ou fazem uma boa corrida de Objetivos, elas saltam fora de LTA. É por isso que os Cientologistas são tão afortunados, a maioria deles, mas eles podem ficar key-in outra vez por alguns dos fenómenos, e estão a ver os casos infelizes de Mayo e alguns de outros independentes que estão a caminhar e estão a marchar, firmemente por LTA abaixo, fazendo exatamente o que fizeram LTA. Assim

reparem que nem todos os Cientologistas, digamos, estão em PT, TTA. Agora uma vez que não fizeram Excalibur e uma vez que não fizeram OT 13, os Thetans Fi da Última Volta nunca foram libertados, pois nenhum Thetan tomou responsabilidade pelas criações que tinha despejado no Universo MEST. Por isso, essas criações foram deixadas naquela posição do campo de jogo. Por outras palavras, no universo MEST, ficou material onde estava no campo de jogo.

Agora, quando TTA veio, estas peças e pedaços, estes Planetas e Sóis, estavam muito cinzentos, entorpecidos e sólidos. Os despejos em "TTA" faiscaram um pouco de vida. Puseram-lhe em cima outros 12 a 15 por cento, porque os "não respondentes" já lá estavam sentados, (isto é, os 88 por cento de LTA). É por isso que esses sujeitos são não respondentes, não porque o seu ARC era..., não..., bem é porque a sua Quebra de ARC tinha muito mais tempo e assim por diante, e eles foram totalmente abandonados por todos os thetans jogadores, durante 564 GUMs. De forma que é muito tempo. Assim esses pequenos Mocos que pertencem a todos estes thetans, eles realmente... ficaram realmente sólidos. Não só isso, mas Xenu ordenou também aos Estáticos Negros para ficarem na área, continuarem a segurá-los mantendo-os nas suas posições. Assim, não só eles têm uma quebra de ARC de Longa Duração abandonados pelos thetans seus criadores, mas também ficaram Estáticos Negros, também eles abandonados e "sendo O Universo", a segurá-los e à espera de Xenu para lhes dizer o que fazer e todo este tipo de loucuras. Assim vocês têm estes dois efeitos.

Lembrem-se, um Moco pode auditar outro Moco, mas um Moco não pode auditar um Thetan Grande. E um Thetan Grande pode auditar todos os tipos de thetans, mas um Moco só pode auditar outros Mocos, assim talvez eles ponham uma comunicação telepática para um Thetan Grande, mas não os auditam, pois não são suficientemente grandes. Assim os Estáticos Negros eram todos Thetans Grandes antes de entrarem nos "Níveis de OT" e por isso eles... porque digamos, foram "espalhados pelo Universo Físico" agarrados aos Mocos e isso é o que também tornou os Mocos não respondentes, além da Carga de Quebra de ARC de Longa Duração. Assim os Desta Volta que foram despejados, os 12 a 15% ou algo assim, eram muito mais respondentes, porque, está claro, não estavam a ser mantidos fora do tempo e são os que correm fora muito facilmente apenas encontrando a sua Quebra de ARC de Longa Duração. E eles são os que elegeram o "Quadro de Diretores" e tentaram manejar os outros não respondentes, 88% dos seus companheiros que não se podiam mexer, não falavam, não podiam responder. Eles tornaram-se a "3ª Força" no Jogo, os pequenos Mocos que decidiram que os Thetans Grandes eram maus porque tinham feito alguns dos seus "amigos" Mocos (mesmo tipo de seres) ..., eles tinham feito estes pequenos aliados ou estes pequenos camaradas, estúpidos, cinzentos, mortos, e eles realmente não gostam de Thetans Grandes por terem feito isso. Assim, a menos que esteja na Zona Livre, você provavelmente não obterá nenhuma cooperação do "Quadro de Diretores". Porque nós os manejámos e os ensinámos a auditar os seus companheiros, e os acordámos e os libertámos. Mas não fique surpreendido se um tipo tentar "esquilar" com algum do material, não sendo treinado na Rons Org, ou talvez fosse treinado na Rons Org e esteja em OT 16 e não possa manejar nada disto porque eles não pedem ou obtêm qualquer ajuda do Quadro de Diretores dos Thetans Fi.

Agora, como eu disse antes, eles fizeram em LTA algum OT III, talvez um pouco de 9,10,11, um pouco de 12, talvez, e então entraram em materiais criativos e ultrapassaram o EP, e fizeram o sujeito tentar "ser O Universo", "Ser isto", ou "possuir todas as suas dinâmicas". Atribuir mal todos os tipos de chave na ocasião, e logicamente convencê-lo a ficar num estado em que ele era um "ser superior", muito "orientado para o estatuto". Ninguém chegou a OT 16 LTA, posso garantir, porque não encontrei ninguém que o tenha feito, e eu já estive lá atrás no início dos 10s dois postulados e não havia lá ninguém de LTA.

Assim, thetans que jogam neste Anel 10,000 são menos Poderosos do que quando estavam a fazer o 9999. Estão a ver que a Tech era má depois de 1980 LTA, e Xenu estava a dirigir a Org, logo, quem diabo a poderia melhorar? Assim eles só puderam despejar aproximadamente mais 12% de Thetans Fi. Como eles despejaram muitos LTA e não recuperaram o Poder deles, como eles não

voltaram e manejaram as suas criações not-isadas, só despejaram mais alguns e esses eram “respondentes” e foram organizados sob o Quadro de Diretores.

Agora lembre-se, Xenu não concorda com Os Jogos de Anel e não se implantou a si próprio, contudo trai todos os outros thetans que estavam a trabalhar para ele, e trai toda a gente. Ele tentou levá-los por toda a parte. Ele agora está exilado desta Galáxia, mas pode fazer comunicação Telepática de Andrómeda ou de onde quer que esteja, por isso você o encontrará atrás de vários Cenários nos GUMS e Anéis, mas está a perder o controle cada vez mais rapidamente à medida que mais pessoas sobem a ponte depois de Excalibur. Ele sabe-o, e agora está a lutar numa ação de retaguarda, mas apenas está a tentar controlar os que são tão estúpidos que nem sequer conseguem ver que a ponte já está completa.

Ainda está a controlar alguns dos políticos e os Cientologistas estúpidos que concordam com outras práticas e assim por diante. E as pessoas da Igreja e assim por diante.

De qualquer maneira, temos, entretanto, manejo para isso em OT 17-33, e isso vem depois. Nós manejamos todos os casos, todas as pessoas U2, (Universo 2, outros), as pessoas que ainda não estão a cognitar.

Análise

Agora olhemos estes Fenómenos de LTA no caso e vejamos exatamente o que está atrás dos passos de A-H de que falei no princípio.

A. NÃO PODE AUDITAR OU TRISTE COM ISSO

O “não poder auditar” ou sentir-se mal a auditar depois de o ter feito bem, e ficar realmente triste com isso, significa que há um Thetan Estático Negro no seu U1 e pode ser um velho amigo ou talvez igualmente um Moco Clone que enviou para LTA para descobrir os Níveis OT de LTA. Estão a ver, ele quer encontrar os Níveis OT, por isso enviou um Clone, e aquele sujeito realmente foi baralhado. De qualquer maneira significa que tem um Estático Negro, ou mais, ou mais Thetans Estáticos Negros no seu caso, que eram amigos seus, ou os seus próprios Clones. É por isso que ele se sente tão mal e porque sabe que não os pode manejar, pois eles foram realmente lixados. Não há nenhuma tech de audição, que ele saiba, que os maneje, e eles foram lixados pela audição, assim a coisa toda desmorona como auditor. Está claro que você o pode manejar para que não desmorone. É o A.

B.

Ah Sim! Eu deveria mencionar que o desgosto de “não poder auditar” é uma restimulação de ajuda falhada de OT 14-16. Restimulação de ajuda falhada. Uma pessoa ou pessoas que não puderam, ou não ajudaram ou não puderam ajudar nem sequer com a tech que eles sabem, de forma que é o seu “não posso auditar”, tonturas repentinhas, desgosto, sentimento terrível, não pode auditar, já não pode ajudar, ele realmente está a dizer: “já não Posso ajudar”, porque ele não pode ajudar este Thetan Estático Negro que é amigo dele ou de um dos seus próprios Mocos Clones que ele enviou para descobrir isto. Ainda não vos estou a dizer o processo para manejar estes sujeitos, mas se alguma vez virem que algum dos sujeitos que vocês libertam deste material é um Moco Clone, lembrem-se de mandar o sujeito (pré OT ou OT) “pedir contas” ao seu próprio clone antes de lhe dar a escolha. Têm que lhe “pedir contas”, está bem? Caso contrário o ciclo não está completo.

AGULHA PRESA, TA ALTO, SENSIBILIDADE ALTA

É um TA alto preso e caso de sensibilidade Alta: este é outra vez um theta Estático Negro, ou mais do que um, e O/R na audição de LTA. E a razão por que há TA alto e prende, é ele já ter tido audição e eles sabem que é terrível, e foram totalmente O/R, o.k.? É por isso que o TA sobe e prende e, surpresa! às vezes só dispara tudo para cima até 6, e normalmente o TA nunca fez nada assim, talvez durante anos! Isso significa, se ele tem feito um bom solo real e assim por diante, e não pode entender o que é e ele é um bom auditor, gaita, é Estático negro.

C. DIFICULDADE de LOCALIZAÇÃO

Uma pessoa pode auditar numa localização, e não pode auditar noutra localização: bem, ela está na mesma localização de LTA. Por outras palavras, mesmo país, mesma língua, tudo o mesmo, até a cidade. Assim ele tem uma restimulação objetiva 24 hrs por dia, é tudo o que aquilo significa. Ele não pode auditar lá, mas pode auditar aqui. Isso significa que onde não pode auditar é o mesmo lugar de LTA, e toda a gente ali está a dramatizar LTA. Os amigos, ele tem carga ali. Ele anda pelas mesmas ruas por onde o seu corpo de LTA andou. Talvez haja alguma diferença, estão a ver, e talvez seja isso que o está a confundir, e meu Deus, ele está realmente key-in nisso. Logo, é restimulação objetiva, e a melhor coisa a ver com estes sujeitos é tirá-los fora da localização e auditá-los noutro lugar, além da sessão de revisão. Mas eu estou só a dizer que se é uma coisa persistente, e ele não pode auditar sempre que lá vai, mesmo que tenha manejado um par de coisas de LTA, bem, então ele apenas terá de auditar noutro lugar até ter manejado tudo. Nós tivemos um caso de revisão que levou 37 horas antes da pessoa poder morar confortavelmente na sua cidade, de forma que foram 37 horas em Excalibur, mesmo no meio, para tirar fora a carga de LTA! Assim que o caso ainda não atravessou Excalibur. Logo, estão a ver, poderia ser um longo trabalho. O.K.?

D. O CORPO "SENTE-SE MORTO" OU COMO DOIS CORPOS.

Ou o sujeito sente que é 'duas pessoas', e tem compulsões estranhas para fazer qualquer outra coisa na vida em lugar do que está a fazer: Estão a ver o que eu quero dizer? Parece que está a seguir duas bandas simultaneamente. Bem, a parte engraçada é que ele está a seguir duas bandas ao mesmo tempo, e isso não vem de uma Plug. Você tem de determinar se não vem de uma Plug, mas da sua própria banda de LTA. Estão a ver, é dele, são as ideias dele e é a sua própria banda de LTA, e ele provavelmente guardou alguns "Mocos corporais" do corpo de LTA e o corpo morreu nessa altura e esses Mocos corporais dramatizarão morte assim que surgir a restimulação da mesma data. Isto é LTA. É um incidente anterior semelhante. Eles fazem key-in do anterior semelhante. Se o corpo morreu no início de "este ano" (LTA), logo no início de "este ano" (TTA) acontece que o sujeito começa a sentir-se morto, morto, morto. E talvez mais tarde nesse ano você o apanhe e ele diga: "Sim! Bom, eu estou a ir bem na audição, mas meu Deus, está-me sempre a apetecer ir para a sala funerária, e tenho esta compulsão estranha para ir para o cemitério do outro lado da cidade, não sei porquê. Eu deveria estar a fazer as minhas Sessões, mas sinto-me sempre morto, realmente, morto". Bem, você sabe que este sujeito tem um corpo de LTA em restimulação, e eles nunca apanhão isto em audição regular. Você apenas tem de saber que é 564 GUMs atrás e essa é a maneira de o datar. Não pelo tempo, porque o tempo é exatamente o mesmo. Se é 1986 agora, era 1986 então. É uma razão por que podemos usar a datação "Depois de Dianética" ..., é mais TTA, embora "Depois de Dianética"

também fosse LTA, eles voltaram lá e usaram material regular "Christus" porque Xenu gostava desse tipo de restimulação das Plugs. A sua Org implantadora estava, de qualquer maneira, a trabalhar nesse tipo de datas. Assim, AD (Depois de Dianética) é melhor, "AD 36 TTA". Você notará que nos Certificados que eu dou está "TTA". O.K.? De forma que é o que é essa estranha coisa do corpo, o corpo morreu (LTA), se ele está a sentir-se "morto" e assim por diante, o.k.?

E. - NÃO CORRERÁ COMO UMA PLUG

Poderiam ser várias coisas, não correrá como uma Plug, depois de algumas boas tentativas honestas: agora, ou são criações alter-determinadas de TTA impingidas no seu U1 (seu Universo 1) ou talvez a sua própria criação infiltrada por Xenu, por um implantador, por um Clone ou Moco, e usada contra ele. Foi uma criação infiltrada ou uma criação alter-determinada e poderia ser de Jogos de Universos Anteriores de TTA, ou possivelmente de LTA, ou uma "Plug de LTA". Os sujeitos não podem ir embora porque não estão a ser corridos suficientemente cedo, ou poderia ser uma "Plug de LTA mantida por um thetan Estático Negro ou vários thetans Estáticos Negros" ou mantida em LTA não podendo assim auditar TTA.

Estão a ver que, ou é uma CRIAÇÃO dele próprio ou alter-determinada, OU é uma Plug de LTA segurada por um thetan Estático Negro, ou uma Plug de LTA, estão a ver? Ou poderiam ser apenas os Mocos que guardou do seu corpo de LTA, que parece que fazem parte do seu corpo de TTA, mas realmente é de LTA, logo ele a dramatizará assim que chegar à mesma localização, conforme LTA, logo isso também não correria como "Plug". Ou é um "truque de moeda". Trata-se de um sistema Monitor de LTA que Xenu usou até TTA, tendo "falsificado" a morte do corpo de LTA da pessoa, então dissecou o corpo num recipiente, comprimiu o recipiente contendo as Entidades genéticas e o resto dos Thetans Fi e então cunhou moedas com isso. Depois deu-lhes um grande Implante: "esperem pela resurreição", e colocou uma perto do corpo de TTA, guardando-as neste espaço do Universo MEST de LTA, então põe uma junto ao corpo e diz-lhe: "ressuscita". Assim, um pedaço da G.E. e todos estes pequenos Thetans Fi saltam para dentro do corpo dele, porém as outras moedas estão todas em segurança nas mãos da Org Implantadora, ou nas Lojas maçónicas, e ele pode ter todo um sistema Monitor no sujeito. É efeito de "CL negativo" (de que têm conhecimento se manejaram materiais de OT 13).

F. PARECE UM "CORPO EM PENHOR" A FLUTUAR POR ALI, OU ALGO SEMELHANTE AO SEU PRÓPRIO CORPO DE TTA

Realmente é o seu corpo de LTA ou parte dele, ou Mocos dele. Ele dirá e continuará a dizer-lhe: "É igual ao meu desta Volta. É meu"! Bom, é LTA.

Lado B

Nós estamos apenas a falar do "corpo em penhor", ou pelo menos parte dele. Algumas pessoas não o têm todo. Podem ter só a cabeça, ou um pedaço a flutuar à volta. Dir-vos-ei depois como manejá-las num instante.

G. PTS PROPENSO ACIDENTES DEPOIS DE NOTs OU EM EXCAL.

Ele está "PTS". Está a seguir a Banda de LTA e continua a ir contra as coisas, é propenso a acidentes, etc. É que o MEST não está exatamente como em LTA. Por

exemplo, Sthil LTA estava só a 10 Quilómetros do mar. Nesta Volta está aproximadamente a 30 Quilómetros do Mar. Logo, há uma diferença. Contudo os Thetans seguiram mais ou menos a mesma banda, logo eles tendem a fazer as mesmas coisas, construir as mesmas coisas, fazer os mesmos "Jogos de LTA" e por aí fora, encontrar as mesmas pessoas e assim cometer os mesmos erros. Mas no MEST que construíram, tudo em TTA é semelhante a LTA, e o ponto é que não é exatamente igual. Assim, este sujeito que está na banda de LTA e está totalmente preso nela, continuará a ir contra as coisas. Ele continua a ter acidentes porque a estrada não está exatamente onde estava LTA, os cantos eram um pouco diferentes e a casa em que ele estava talvez fosse um pouco diferente, e a escadaria era talvez "além" em vez de ali e assim ele vai para a casa de banho, mas cai. Ele tenta duplicar, mas não pode absolutamente fazê-lo, porque não está em PT, ele está preso em LTA, propenso a acidentes. Depois de NOTs: se um sujeito vai além de Solo NOTs na Igreja e ainda é propenso a acidentes, está preso em LTA.

H. - RESTRINGIR GANHOS.

Isso é LTA outra vez e provavelmente é um Thetan Estático Negro ou vários BSTs no caso, ou o Clone do próprio sujeito: agora, normalmente, neste caso deve ser o próprio Clone do sujeito que teve Tech de Estático Negro, logo ele está identificar-se com o seu Clone, sente-se terrivelmente porque não está a obter qualquer ganho porque a Tech de Estático Negro não lhe deu nenhum ganho como OT, e o seu Clone está a dar-lhe a mensagem: "melhor ajudar! Ajuda! Ajuda! Tenho de relatar-lhe. Tenho de lhe dizer algo. Não vai correr bem. Não vai correr bem. É material ruim!" E o Clone está todo fora de PT. Então, de qualquer maneira, como é que nós manejamos todo este material? É isso que você quer saber.

Manejo - Entrevista D de P

Agora já sabe identificar. E como eu digo, você faz uma D de P. Você não pergunta, "tens um Estático Negro no teu Caso?" Não! Não! Não! Não faça esse tipo de perguntas. Você pergunta o que eu disse, você pede os sintomas, que sintomas são, e vê se eles leem. E cubra também qualquer outro sintoma que se poderia produzir na Tech regular de Excalibur, ou Quebras de ARC regulares, ou ruds de qualquer coisa, qualquer coisa que pudesse produzi-lo: falta de treino, falta de TRs, qualquer coisa que pudesse produzir aquele sintoma que você lá pôs. E então faz a outra pergunta que tem a ver com esta matéria ali e veja quais dão as maiores leituras, e se isto está a dar leituras e o outro material não. AH! HA! Mas se o outro material também está a ler você tem de o manejear também. E então você deverá manejá-lo primeiro. Mas eu não penso que estes materiais irão ler a menos que o outro material não esteja a ler. Eu não o encontrei assim. Tudo o que leu nos sujeitos a quem eu fiz Revisão, foi só este material. Se realmente estivesse metido nisto, iria ler neste tipo de material em "LTA" ... você não diz "LTA" ... eu estou a dizer que os sintomas leriam realmente muito, estão a ver? "Você sente que já não pode ajudar ninguém com audição?" "OH Sim! Bem Bla Bla Bla..." Estão a ver? Bem você pergunta a um sujeito "Acha que precisa de Cramming como auditor?" Nada. Não dá em qualquer outra pergunta, só na certa, Bang!! Aí mesmo no Sintoma de LTA e não noutro, viram? Assim, como é que manejam todas estas coisas?

Programa de Manejo do C/S

- Bem, primeiro você faz uma D de P. para determinar o que é, se são Casos de Revisão.

B) Determina as coisas que vai manejar. Assim, 1º obtém o que é, então programa como o manejar, ou o que fazer com isso. (Se manejar "LTA, o Pré-OT deve primeiro ser instruído no assunto).

O segundo passo é determinar se é respondente ou não respondente. Significa que se os Fenómenos de LTA (o Clone Moco, Estático negro, ou seja, o que for) são respondentes responderão em "Olá!" e isso reagirá e dará F/N nos "Olás! e "Quem é que eu deveria ser para te auditar?" Por exemplo reagiria bem nisso. AH Sim!! Ótimo. Mas se é não respondente você tem só pequenas leituras e nenhuma F/N real Limpa ou qualquer coisa. Tipo só Huhnn baço... Huhnn..., Huhnn..., deste modo. E se é não respondente ou você tem a mais pequena dúvida, é simplesmente classificado como não respondente. Nas "Pré-Sessões", por outras palavras, você pode fazer "Olás" e "Quem é que eu deveria ser para te auditar?", etc., só para descobrir se é respondente ou não respondente. Não descobrindo o que é, você já sabe o que é, ou não estaria a auditar isto nele e encontrava-o na D de P. O.k.? Você analisa-o e faz um C/S, e você continua e diz, "O.K., vamos manejar esta condição", digamos "não ser capaz de auditar". Agora você diria: "quero localizar e ver se há aqui um ser ou algo, a penetrar a área. O.K. Há um a ler agora. O.K. O TA dele está a subir agora. O.k. diga-lhe só Olá alguns vezes". Leituras pequenas, nenhuma quedas (Fs), TA não desce. Ele é não respondente. Agora alguns deles, a propósito, são respondentes e ficam cada vez mais respondentes à medida que as pessoas fazem audição, logo os respondentes que foram corridos na Tech de Estático Negro, como Thetans Estáticos negros, podem ser corridos no Processo Poder 3, ou seja, usá-lo com os comandos: "Que condição encontra em audição LTA?" à volta da "Audição", ou "auditando LTA", você ataca nisso. É a maneira de correr isso para uma F/N Grande no Pr 3 e grande cog. Agora, obterá muitos dados sobre como a Tech de Estático Negro foi feita. É muito esquisito.

Aqui no estágio você pode estudar várias pastas sobre isso. Nós temos bastantes pastas sobre como exatamente a Tech de Estático Negro foi feita, e podemos usar isso para prever exatamente o que a Igreja vai fazer Esta Volta, porque eles ainda estão sob Controle de Implantadores, neste momento, O.K.? Nós sabemos exatamente, nós estamos só a prevê-los, olhando-lhes pela garganta abaixo e prevendo-lhes cada passo do caminho. Nós sabemos exatamente o que eles vão fazer.

Agora se é um não respondente, o que vai você fazer? Bem o velho utensílio fiável que funciona TTA, LTA, em qualquer lugar no diabo dos Jogos de Anel, funcionará, e não se preocupe com o tempo, são os Processos de Poder 4, 5, 6. E você usa Fonte, Existência, e Condições, estes 3 processos, nos não respondentes e o EPs deles estão bem definidos: No Processo Poder 4, a "Barreira à Comunicação - há lá uma barreira, parece ser uma "Parede de vidro" entre você e seja o que for com que esteja a comunicar lá atrás, e ela parece quebrar e o sujeito regressa a comunicação. No Processo Poder 5... Mais F/N VGIs está claro, do Estático negro... Agora vou continuar: Processo Poder 5 parece levar o sujeito à volta de todo o anel de LTA até PT, ele parece vir para PT, parece sentir que veio para mais próximo no tempo, e é o EP no 5. E no PR6, um EP muito definido, quebra a escuridão ou o cinzento ou a solidez e entra num theta cintilante, sente-se livre, "exatamente como outro theta" que está a auditar, não parece "negro" ou "perdido" ou "confuso". Parece "bonito" e "ali mesmo" em PT.

O Processo Poder 4 quebra a "Parede Vidro" a Barreira de comunicação, a barreira espacial, digamos, entre agora e LTA, embora esteja na mesma área do campo do jogo, ainda é uma barreira, uma Barreira de Comunicação. Como é que se pode falar através de 564 GUMs? Estão a ver? O.K.

Então Pr 5 tende a trazer o sujeito de LTA para TTA onde o pode auditar no seu 6, e o 6 corre-o diretamente através dos "engramas", ou digamos, os "Níveis de OT" onde ele estava preso, porque eles saem assim.

Agora você tem de se lembrar de algo ao correr o Pr 6. Se o incidente onde a pessoa está presa é um "incidente Médico" ou algo assim, então sairá lentamente e sairá com a inconsciência no princípio. Assim, ele pode passar por algumas dores e muita inconsciência e finalmente desperta e está em PT. Por outras palavras, um Incidente tipo "Médico" ou "experimental" pode começar com inconsciência e a dor vir depois. Por isso, eles não operam como um "engrama de impacto" regular

em que vem a dor e depois a inconsciência. Logo eles também saem diferentemente. Continuando, você obterá muitos detalhes de coisas esquisitas que aconteceram, e o que eles estavam "Cognitando", "Cogs". Não Cogs reais, mas Cogs que os mantiveram sob controle de Xenu. E você obtém uma data de dados sobre isto à medida que corre os PrPrs 4, 5, 6 neste BST ou Thetans de LTA não respondentes.

Passos B/CB

Agora, depois disso, você tem de fazer os Passos "B/CB" de OT 9,10,11 e também de 14,15,16, dos passos de audição de 12. Mas os passos "B" e "CB" só brevemente, são:

"B" A) a pergunta "Quem és tu?" para os Thetans Grandes.

"B" B) os Comandos para Mocos. Sabem: "Vota ao teu momento de criação ou vai-te embora, ou, espera num ponto Estático, ou, ajuda-me". (Se é um certo tipo de Moco que o quer ajudar, se é um Moco do corpo, ele poderá querer ajudá-lo, O.K.?) de qualquer maneira pode ter essas 4 escolhas:

- 1) Retorna ao teu Momento de Criação.
- 2) Vai-te embora (Livre)
- 3) Espera num ponto Estático (se o seu Thetan criador é aberrado o Moco pode não querer voltar para ele. Ele quer voltar para um estado de Estático, mas o seu Criador ainda não está pronto, por isso pode esperar nesse ponto estático).
- 4) Ajuda-me.

Agora o básico em todos os Mocos é que eles foram criados para ajudar, assim eles responderão a uma dessas 4 escolhas e deixam o Universo do sujeito ou decidem ficar e ajudar. Agora,

"B" C) é, está claro, os Direitos de um Thetan; "direito à sua própria sanidade" e "direito a deixar um Jogo", e isto também pode ser visto como "autodeterminação" e "Poder de Escolha". O.K.?

"CB" A) Fora de Valência. É onde pede ao sujeito: "procura outros presos a ti" ou "estás na Valência de outrem?", ou "algum na tua Valência?", ou, "na minha Valência?", ou "na Valência de Xenu?" BLA, BLA, BLA. Confere apenas todas as diferentes Valências em que ele poderia estar. Você apenas o corre para fora delas e Bum!!! Aparta-os a todos.

"CB" B) É a lista de incidentes em que eles poderiam estar presos, e isto é até onde vai: "Incidente mútuo?" ou "Algo em Tempo Presente?", "Um Incidente mútuo, tudo lá para atrás?" "Inc. II?" e "Inc. I?" "Pré I?" ou "Is anteriores?", "Is anteriores, Universo Anterior?" para Thetans grandes e "Pré Is?" para os menores, "Despejados no Universo MEST?" etc., etc., Ou "Capturados no universo anterior?" tudo lá para atrás para "O Jogo dos Deuses TTA?". E quando você está a fazer audição de LTA tem de fazer as mesmas coisas LTA indo atrás na banda. Assim é incidentes atrás: "Jogo Dos Deuses, TTA?" O.k., "E LTA?" Agora, LTA? LTA de PT, "Algo aconteceu em LTA, Século XX Teegeeack?" "Inc. II LTA?" "Inc. I LTA?" BLA, BLA, BLA.

Agora isto é quando você está a correr o Passo dos Incidentes, "CB" B. Você corre-os de PT tudo lá para trás Nesta Volta então tudo lá para trás em LTA. Mais tarde, quando juntar Incidentes de LTA à audição normal do sujeito, ele apenas confere o incidente de LTA que está a correr em TTA para alargar a F/N ou rebentar qualquer carga extra, se lá houver alguma. Por outras palavras, se acabou de correr um Incidente II em alguém, poderia dizer: "Inc. II? Bom, também tiveste o Incidente II LTA?" "Oh Sim! a mesma coisa!" Isso aumenta a F/N. "Incidente I, Incidente I LTA". Estão a ver? Você corre-os assim em pares, Incidentes Emparelhados, pares paralelos à medida que está a usar ou a juntar LTA aos incidentes. Mas no "CB" (B) você só os corre através de TTA e depois LTA. Isso vai lá atrás por todo o sistema da banda, porque "CB" significa que há lá alguma resistência e você tem de voltar atrás em sequência para a encontrar. "CB" significa "algo resistente".

"CB" C) Precisa de Propósito, dum Jogo, ou de Orientação. Você maneja qualquer deles ou todos, a fim de qualquer dos Thetans ficar manejado. Lembre-se, aqui você está sempre a auditar grupos, por isso lembre-se que Thetans Estáticos Negros podem estar em grupos, eles podem trazer muitos Mocos e BTs com eles, logo, você aqui está a manejar grupos. Assim, Propósito, Jogo, orientação..., eles precisam de um Jogo ou eles precisam de um Propósito, um Propósito novo, um Propósito velho falhado, não sabem o que é um Jogo, precisam de uma orientação compreensível. Todos eles poderiam precisar um pouco disso, descobrir o que é TTA, e Teegeeack e a Zona Livre e a nova banda que nós estamos a fazer e assim por diante. E aí você volta atrás e corre os passos de "B" outra vez. Você roda através destes várias vezes. Porque você fez as coisas resistentes não significa que eles se vão embora, apenas significa que eles não puderam ir por causa dessas coisas resistentes. Agora você volta atrás e faz as coisas de "B" outra vez, o "Quem?" para os thetans grandes, e isso liberta-os a todos, e o "passo dos Mocos", escolha para os Mocos, e então o "Direitos de um Thetan", e "Bang", em breve..., você continua passar por estes e libertará todo o grupo e obtém a FTA. O.K.?

Adicionar LTA a Excal ou à Audição Acima

Depois da pessoa manejar essa coisa de LTA, talvez só um pedaço de uma Plug, um Holder duma Plug, então tem de continuar, é claro, a correr a Plug. Mas agora, qualquer que seja o incidente que ele corra, agora usa a Pergunta de LTA. Inc. II? Inc. II LTA? Inc. I?, Inc. I LTA? em todos os incidentes da sua audição Solo. Qualquer coisa que tenha um "Evento Tipo Data" na banda. Sim não aplique isto a "Quem és?" E o sujeito diz "eu". "LTA?" Não diga isso. NÃO, NÃO, NÃO. Não se aplica a Mocos ou a comandos de Mocos. Não se aplica aos Direitos de um Thetan, esses estão lá sempre, eles estão lá, ponto final, estão lá, estão lá. Aplica-se aos Incidentes do Passo de "CB" (B) onde você corre, em sequência, Esta Volta, depois a Última Volta. Aplica-se a qualquer Incidente que você encontre, onde tiver de passar um sujeito através de uma Plug. Assim, se for Coltus TTA, ele pode ter de correr Coltus LTA. No Incidente II TTA, também Incidente II LTA, estão a ver o que eu quero dizer? Não se aplica a Jogos, ou orientação ou, quer dizer, pode ser que um sujeito tenha um "propósito falhado" LTA, mas isso é apenas questão de o datar descobrindo quando foi. Estou a falar de Incidentes. Estes Incidentes. Estes aconteceram ambas as vezes, têm de perceber isto, que eles aconteceram ambas as vezes, estes incidentes principais. A "Tomada da Igreja" que nós chamamos "Incidente III", é uma laracha está claro, mas você pode chamá-la "Incidente III" se der o Fator R bastante próximo dos casos e assim por diante. Você pode chamá-la: "Incidente III", a tomada da Igreja. Mas de qualquer maneira, o Incidente II foi Incidente II LTA e TTA, e o Incidente I

foi o Incidente I. Agora, cada um tem uma experiência de banda ligeiramente diferente, de TTA para LTA ou de LTA para TTA.

Agora, quando você tem um sujeito como este em Excalibur, quando ele obtém o OT LR, também tem de fazer LTA nos passos I, II, III. Por isso é importante fazer OT LR I, II, III. Ele tem de fazer os seus Inc. II e Inc. I e também tem de fazer Inc. II e Inc. I LTA e tem de os fazer em paralelo como num incidente regular, porque a atenção dele vai estar nisso mesmo. Então vai ser: Inc. II, e limpa todas as leituras como BTs e CLs até F/N, F/N Grande, F/N limpa, Cogs. Então faz Inc. II LTA. Então faz o seu Inc. I TTA, Inc. I LTA, Coltus TTA, LTA. "BTs e CLs conectados a Coltus", "Coltus em restimulação", seja o que for que usar, "BT ou CL conectado a Coltus ou com um implante de Coltus", seja o que for. Faça TTA e LTA. Assim a esses 3 passos do OT LR você também juntaria LTA. Isto é no OT LR I, II, III.

Cuidado nos PrPrs

Agora outro ponto que tenho de abordar. Quando está a correr Poder nestas coisas de LTA, tenha a certeza, muita, muita certeza, abaixo de OT 13, que só está a incluir no TR0 o que está a auditar em Poder 4, 5, 6. Nestes 3 processos, tem de ter muita certeza de só incluir o que está a auditar. Mande o sujeito restringir a atenção dele a exatamente o que ele está a auditar. Eu sei, se lá está um theta Estático Negro, ele é realmente grande e cobre talvez todo o Universo, mas mesmo assim, está a auditar o theta Estático Negro e nenhum outro. Você tem que fazer isso, caso contrário obtém (o que está descrito nas outras fitas), ou poderia obter isso e desencadear algo ou algo em OT 13, e todos os seus Mocos começam cair sobre ele e tem dificuldades porque comprime todas as Plugs de NOTs contra corpo dele e então tem que o levar para Revisão e conseguir que ele liberte todos os seus Mocos. Eh Pá! Isso é uma bagunça, porque ele não está em OT 13 e você têm de o ensinar a fazer isso, Bla Bla Bla, e você está mesmo no meio de Excalibur. É muito difícil. É por isso que eu digo que isto são ações de Revisão. Você tem de controlar a atenção do Pc para só correr os comandos de 4,5,6. no theta Estático Negro ou Theta de LTA, quer seja um clone, um BST, ou um theta regular ou Moco, ou seja o que for. Mesmo assim, os PrPrs 4,5,6 livra-os disso.

Mais sobre o Uso de LTA

Agora reparem, em PT a banda agora diverge, mas muitas pessoas ainda estão na banda de LTA. Nós podemos agora prever o futuro das Pessoas de LTA tão facilmente como recordar um filme. Você acaba de ver um filme e alguém lhe pergunta pelo filme, "Ah Sim! E a próxima coisa que acontece é isto".

Agora quando estas pessoas estão presas em LTA você pode ver o que o futuro delas vai ser o que já lhes aconteceu LTA. Agora nós podemos mudar as coisas, nós podemos mudar estas coisas, mas o material político geral e assim por diante..., nós podemos dizer exatamente o que vai acontecer. E "previsão" é apenas o jogo de pessoas no passado, que estavam a obter alguma consciência de LTA, assim elas já lá tinham as imagens e os Incidentes, e assim elas apenas os testemunharam. E elas eram os "grandes videntes" da história; Nostradamus e todas estas pessoas, não estavam a prever coisa nenhuma. Não tinham nada de especial. Não tinham qualquer "Capacidade" de OT. Elas apenas tinham uma recordação bastante boa, ou comunicação com alguns BTs que tinham uma recordação razoavelmente boa de LTA e é tudo. Elas apenas apanharam as mesmas coisas que aconteceram LTA e disseram "vai acontecer outra vez". Basicamente foi o que foi, e note que está tudo cheio de simbolismo e significado religioso e toda essa trampa, e isso é exatamente o que a Org Implantadora arranjou LTA e exatamente o que eles arranjaram Nesta Volta nos Cenários. Assim lembre-se, aquela previsão é simples se tiver conhecimento de LTA! E nós podemos "prever" o futuro da Igreja de Cientologia. Nós sabemos tudo sobre a Tech de BST, e como eles a vão produzir, e assim por diante, fazendo falsa pertença de coisas, coisas dessas, como tirá-los dos seus corpos, doar os corpos deles à "causa" e tudo aquilo, e eles vão "aspirar" os Mocos e tentar usá-los outra vez em Plugs. Há todo um "Mau Cenário" nisto.

E agora, de qualquer maneira, não deveria haver mais perguntas sobre LTA. É como reparar que o anterior semelhante de TTA (que é em PT) é LTA. Por outras palavras ele está a olhar para o ambiente objetivo do Universo Físico e é quase totalmente o mesmo, logo, está a reestimular-lhe LTA totalmente, a todo o momento.

Isso também explica a quantidade incrível de carga e de BPC na separação da Igreja, porque aconteceu LTA. Logo, o facto de o fazer outra vez tinha um Básico, muito anterior na cadeia, e a desesperança que está agora mesmo no campo, é por causa de LTA. Não havia Zona Livre, não havia gente da Zona Livre. Eles estavam nas Missões para manejá-lo e aquilo, mas não desenvolveram Excalibur. TTA está aqui e o resto do Jogo vai para a sua conclusão óbvia, terminar no Anel 10.000. Vai terminar Nesta Volta, devidamente, porque a Ponte está toda aí.

Agora voltemos ainda mais atrás nos Jogos. Agora que resolveu as questões de LTA, você poderá ter de correr uma Plug em LTA. Porei este comentário nalgumas Revisões. Não estou a dizer que Poder é a única coisa a fazer, e você usará toda a outra Tech. Como termos uma pessoa que conheceu em Tempo Presente as mesmas pessoas de LTA, e membros familiares e amores e assim por diante. Agora, em LTA, eles eram os mesmos Thetans com o mesmo tipo de corpos, logo eles tinham e têm ruds fora entre si. Logo, veio ao de cima, como no OT LR 4, "Ruds fora com Pessoas" e isso teve de ser corrido LTA, e qualquer Plug entre as pessoas em LTA teve de ser corrida fora, e isto corrigiu totalmente todos os ruds com essas pessoas. Não tivemos de correr Poder nelas. Saber só o Briefing sobre LTA... antes de correr um PC em LTA você tem de lhes dar um Briefing completo sobre LTA antes de continuar. Em cerca de meia a uma hora você mostra-lhes uma imagem de um Modelo Universal de Jogos e um CCC e um Anel e diz: "tudo isso aconteceu antes no mesmo lugar no campo de jogo e era tudo assim mesmo". Deixe-os sentar ali e cognitar e isso soltará muita carga aí mesmo. Eu vos garanto, é como os primeiros 5-10 minutinhos desta fita onde vos expliquei LTA. Bom, dessa maneira eles podem cognitar sobre isso e depois você pode corrê-los e daquela maneira eles podem pôr lá a atenção e ajudar, e como Auditor Revisão você vai poder ajudá-los porque eles agora podem olhar para LTA. Como estou a dizer, o seu utensílio principal para manejá-lo é o Processo Poder 3 para os tipos BST respondentes. Alguns tipos BST não respondentes, responderão aos PrPrs 4,5,6. com aqueles EPs específicos. Haverá muito estoiro de confusão de caso, certo?

Criações, Audição De

A propósito, alguém poderia perguntar-lhe: "e estas criações? não são o mesmo!". Não são, é verdade. Criações vêm da Tech de OT 12. Você apenas corre o mesmo procedimento do OT 12: Localiza as intenções..., perdão, a paternidade das intenções, todas as atenções, postulados, percepções, e em breve o sujeito, ao fazer os passos de identificação de OT 12, descobrirá quem está a fazer a criação e o que é, e tudo aquilo. E com quem quer que a esteja a fazer, você faz os "passos de as-isness". E está claro você pode ter de correr o Processo de Poder nos passos da audição da criação, porque ela é não respondente. Mas, se isso surge, manejá-lo como criação, mas repare que é uma criação alter-determinada e por isso não tem de fazer tudo de OT 12, mas apenas o bastante para identificar e correr os passos de audição.

E tem de fazer a "Admin-As-Isness" também. Você obtém o FTA em Tech e obtém o FTA em Admin. Por outras palavras, um manejo curto da criação: quando ele percebe o que é, você só pode entrar e auditá-la. Não tem de fazer todos os passos de identificação do OT 12. Só os passos do princípio até compreender o que é e então você pode auditá-la. Você poderia ter de saber de "Mocos Via" e algumas outras coisas. Você instrui-o (hat) e ele faz a "volta" através dela com os Mocos que a estão a fazer, e os outros criadores. E ela desaparece, e quando ele indicou o passo de Admin as-isness a todos os envolvidos que ainda não partiram, obtém outro FTA. (é a "razão real" da criação que provoca o as-isness Admin).

Universo Zero

Gaita, quis falar um pouco mais pensando que teria hora e meia, e pensei dizer isto naquele tempo e... é espantoso! Parece que só tenho cerca de 15m de fita. Bem, pensei que lhes falaria um pouco do U0, porque às vezes o U0 aparece, por isso vou-lhes falar disso antes do tempo acabar. U-0: é o Universo básico que todos os Thetans concordaram criar com o seu "Postulado de Existência" lá atrás no início. O U-0 é de facto o Postulado que pôs lá o campo de jogo. E os Jogos, o Arquivo de Jogos de Anel. Também fez estes. Foi um co postulado de acordo, por isso é igual a uma "cocriação", como um "co postulado". É igual a um "CL composto". Como queiram. É feito de Mocos, e os Mocos são minúsculos, minúsculos, minúsculos. Eles são menores do que qualquer outro Moco que os sujeitos normalmente fizeram, porque todos os outros Mocos têm que "montar" neste postulado básico de "Existência", e os Mocos eram as imagens dos Anéis, as imagens dos Jogos. E os Mocos de Espaço e de Energia Potencial que encheram tudo à volta. Tudo à volta e para além disso e assim por diante. De forma que seria um campo de jogo. De forma que é isso que estoira quando o sujeito faz o RD Super Estático, ele estoira a parte dele desse Postulado e então pode sair totalmente dos Jogos. Contudo, algumas pessoas embatem nisto ou em algo sobre isto antes, ou algumas pessoas fazem-no antes de chegarem a OT 16 ou ao fim de OT 16. E lembrem-se, o Universo Zero (U-0) foi criado pelo acordo do sujeito para entrar nos Jogos e foi criado pelo "Grande Moco" que foi feito por cada Jogador para guardar a banda dos Jogos e os Anéis e assim por diante. E criar outros Mocos por "Vias" para encher todo o espaço. E eles foram todos feitos da mesma maneira, e isso foi o acordo, e isso foi o que fez a Existência, e é com isso que Xenu influencia o Pré-OT ou OT. Ele influencia-o com isso, porque para o fazer e então entrar na condição de estar dentro e assumir uma "beingness", o sujeito teve de fazer Not-is de que o fez, estão a ver? Então Xenu usou esse postulado de "not-is" e começou a influenciar as pessoas através do U-zero. É um CL mútuo composto de todos os jogadores, e há 10×10^{40} jogadores. É 10 com 40 Zeros. São todos esses jogadores, os que são "Thetans Grandes", a mesma coisa. Mocos, há muitos, muitos, muitos, à 10^a potência além disso, porque os Mocos foram feitos por todas as pessoas, todos os seres dos jogos. Mas, há só 10×10^{40} jogadores, e esses são os sujeitos que andam por aí com os casos, porque eles são os que jogaram os jogos e ainda não os entenderam. Agora o U0, ocasionado pelo 1º postulado de existência é tipo uma "tela" do artista. Por outras palavras, ele "pinta" sobre isso. Assim todo este "material do Universo MEST" e todo o Espaço, Energia, Tempo, foi pintado sobre o U0. O U0 é um Via total na qual ocorre comunicação telepática e outros tipos de comunicação. Quando o theta é muito pequeno para atravessar a distância, ele usa o U0 como Via para comunicar com outros jogadores, e por isso é instantâneo e assim por diante. É logo no 1º Postulado. Não segue as Leis da matéria, energia, espaço e tempo. Mas segue as Leis dos Seres, logo pode Ser. Assim o postulado básico de que foi feito foi "ajudar", assim, quando você põe o U0 a ajudar, pode fazer coisas totalmente surpreendentes no Universo Físico, garanto-vos eu, como diferentes ações de cura. Você pode curar muito depressa e assim por diante, porque muitos dos Mocos do U0 estão há muito adormecidos. Há muito adormecidos e dormentes e anatem e só "estão lá", e há muito que ninguém os reconhece, mas se você os despertar obtém muita energia deles, o.k.? De forma que é só saber que está lá, porque às vezes as pessoas colidem com os seus "Mocos Primos" e há 4 Mocos Primos. O Nº 1, o "Moco Grande" que criou todos Mocos, os minúsculos de espaço e energia potencial e mock-ups dos Jogos de Anel, ele é um deles e é o Moco U0. E há um Moco U-MENOS UM (U-1) que guardou os "segredos" dos Jogadores, feito mesmo antes dele entrar no jogo. E um Moco Primo U MENOS DOIS (U-2) para guardar a banda dos planos, e a banda dos outros jogadores dos Jogos. E um Moco Primo U MENOS TRÊS (U-3) para guardar os próprios planos do jogo da pessoa. Tudo bem.

Mocos Primos

Agora estes 4 Mocos Primos não devem ser eliminados. Foram postulados para ajudar o jogador em todos os Jogos. Eles recusarão ser corridos. Foram feitos numa altura em que o seu nível de postulado era tanto ou mais alto que OT 16, por isso não sairão. Ele postulará mesmo contra o seu

próprio postulado. Ele ficará preso. Não se irá embora! Assim, o que ele deve dizer é: "O.k., muito obrigado", (se eles entrarem na sessão) "podes ir e ajudar até ao fim dos Jogos". E os Mocos dirão "Sim! O.k., obrigado". Se for o seu próprio Moco Primo dará F/N nisso mesmo. Era o que ele queria de qualquer maneira, e foi para isso que este sujeito o postulou. Você não pode correr Mocos Primos antes de estar pronto para os correr fora. Eles são os seus próprios postulados! O.K.? Assim você não pode ir contra eles antes de estar bastante grande para ir "contra" eles, fazer as-is deles e de fazê-los alcançar o seu propósito. E o seu propósito foi ajudá-lo a atravessar o jogo, e você não termina o jogo antes de ter atravessado o RD Super Estático, o.k.?

Ocasionalmente, uma ou duas pessoas encontraram os seus Mocos Primos. Você reconhece-os e maneja-os através de: "ele é um sujeito grande, realmente terrível que ajudou, mas agora não se vai embora!" O.k., isto é um Moco Primo?" Zumba! Bam! grande Leitura Bam"! É um dos seus próprios Mocos, um Moco Primo do início do jogo". "AH, Sim"! "O.k., apenas lhe agradece muito pelo seu trabalho. Ele fez o trabalho dele. Ele está a ajudar e continua a ajudar até você realmente chegar ao fim do jogo". Ele diz: "sim! O.k., ótimo"! F/N larga, FTA.

Agora estes Mocos podem ser regulados, O.k.? Você pode-os comparar e, se é um C/S, pode realmente compreender a mente quando chega a este ponto, porque O Moco Primo U Menos Três que manteve a banda dos planos do sujeito e todas as coisas dos jogos e a sua própria personalidade e assim por diante... isso talvez possa ser relegado para a "mente analítica". É a base da mente analítica. O Moco Primo, U-3 e todas as outras Vias criadas, compõem a mente analítica. O Moco Primo U Menos dois, que manteve a banda dos planos de todos os outros e do que outras pessoas faziam e assim por diante, é a base da mente social. Já sabem, por exemplo: "bem, não sei se os outros gostariam do que eu faço". Porque é o fluxo de "outros" e está lá quando você corre de "outros para outros" e de "outros para mim" e assim por diante. E então há o Moco de Segurança ou o Moco Primo U menos um, que guardou os segredos que ele não queria que os outros jogadores soubessem. Foi algo que ele teve de conter, de forma que também foi usado para se tornar a base da "mente" reativa. Porque as coisas que ele não queria que os outros soubessem, como estar em dificuldade, e as coisas que não acontecerem da forma que ele queria, alguns incidentes que lhe ocorreram a ele que não pôde entender, e todas essas coisas, está claro, se tornam engramas, O/Ws, etc., etc. Essas coisas tornaram-se a base da mente reativa, e assim conhecemos a base da mente reativa. E Xenu também sabe essas coisas e usou-as habilmente para ter a certeza de que o Thetan não quereria falar dos seus implantes nem das coisas que ele (Xenu) fez. Ele sentir-se-ia muito "analítico" ou apenas pensaria, "ah, foi bonito"! Mas, não se lembraria do implante, estão a ver? E isso tornar-se-ia dados na sua "mente de segurança". Assim ele não diria nada disto a mais ninguém, estão a ver? Ele criou a "mente de segurança" para os seus próprios propósitos no jogo a fim de guardar de outras pessoas, as coisas que ele não queria que elas soubessem. E ele não iria querer que elas soubessem das suas inaptidões, ou iria? E por isso que a audição é a única saída. O.K., estas coisas são apenas algumas, para que vocês compreendam completamente o C/S e assim por diante, e a Vida e Jogos e o que pessoas estão a fazer. Estes são só alguns dos básicos que podem precisar como C/S Super Estático de Revisão.

Processos Piloto

Agora, desta vez, também fiz 3 pilotos.

- 1) Piloto do Corpo Fio Direto (Corpo S/W)
- 2) Piloto de Exteriorização Fio Direto (Ext. S/W)
- 3) Piloto R6. E.W. para Clears.

Até agora não tenho uma experiência total neles. O que devem fazer é tentar manejar somáticos, do corpo, de natureza contínua ou crónica, e problemas de exteriorização (estes são os primeiros

dois), a um Nível Mais Baixo do que eles normalmente manejariam. Por outras palavras, trazer o manejo de somáticos, se alguém tiver somáticos, por exemplo, depois de Excalibur, sondá-los e manejá-los ali em lugar de esperar pelo RD do Ciclo do CO em OT 14. Exteriorização S/W é o mesmo. Nós usamo-lo se o sujeito tem problemas ou sente problemas de exteriorização. Para o trazer ao lugar onde ele está na Ponte antes de ficar EXT aos Jogos todos, em OT 16. Ele ficará Ext., mas antes pode ter problemas com isso.

Corpo S/W

Estes ainda estão numa fase de piloto, mas eu sei que o Corpo S/W foi muito útil e talvez nós ponhamos isso acima do OT LR Nº 8 em Excalibur, como opção. Se uma pessoa tem um somático crônico depois de Excalibur, só significa uma coisa. Vem dos Mocos do corpo, os verdadeiros Thetans Fi do corpo que estavam lá, presentes, durante a audição de Excalibur e toda a audição passada que ele teve e deu. E ainda assim não foram auditados, logo foram reestimulados por isso. Assim o Corpo S/W é essencialmente começado com o PrPr 3 nos Mocos do corpo e então os passos de B/“CB” que lhes dão a escolha, está claro. Tencionava ser como um tipo de ajuda para manter o sujeito limpo até chegar ao RD do Ciclo do CO. Foi FTA num Caso, e noutro Caso entrou um pouco mais nesta matéria de LTA, Corpo de LTA, criações de LTA, etc., etc., e finalmente terminou depois de cerca de 40 hrs. E naquela altura, o OT 9 estava, contudo, a pressionar muito. Mas terminou. Assim este Piloto ainda não está completo. Querovê-lo num par de pessoas mais. Eu sei que nós o podemos terminar sob a perícia do C/S e condições de controle, mas não é só algo em que você pega e dá a alguém para manejar no campo. Tem de ser muito bem supervisionado.

Exteriorização S/W

R6EW para Claros

Nós ainda não temos ninguém no piloto Ext. S/W e, R6EW para Claros, é algo com que eu penso que eles poderiam tirar carga fora do Caso de OT II ao fazer o Curso de Solo. Auditando outra pessoa no essencial, “o que é que está a ser dramatizado pelo composto?”, estão a ver? De qualquer maneira, isso está escrito e algum dia temos que o “pilotar” e ver se funciona para pessoas que estão um pouco atrasadas entre Claro e OT III. O.k.

OT 17 - 33

E eu apenas quis também mencionar que em OT 17 a 33, claro, estamos a manejar Casos U2 daqueles que não são, digamos, analíticos bastante para perceber que temos a ponte. Assim nós temos de os manejar quebrando os pontos resistentes nos seus casos, para que possam voltar-se e vê-la. E tirá-los da banda de LTA, ou seja, o que for. Estes estão todos prontos para partir assim que tivermos bastante gente para organizar, para manejar o fluxo que virá daí, certo? Agora mesmo estamos muitíssimo ocupados a manejar as pessoas que estão a chegar.

OT 34 - 40

O.K., e OT 34-40 é manejar estes Fenómenos do U zero, Menos I, Menos II, Menos III, e realmente compreender isso. E como os Thetans entraram nos jogos, e como sair deles, e que o propósito básico é “melhorar a Qualidade de Theta”, o que isso significou e que coisas são essas que os Estáticos fazem que os metem em sarilhos “naturalmente”, e como podem eles evitar isso, e o que deveriam saber, e quais as certezas básicas, e o que deveriam ser as certezas básicas, e o que o sujeito aprendeu durante tudo isto. Há aí muito dados, cerca de 17-20 cm de espessura de coisas escritas sobre isso. E uma coisa que sai de tudo isso é que a tendência de um Thetan ou de um Estático para de facto se CONTRAIR (criando algo e fazendo not-is ou criando um Moco e então dizer que foi outrem) é totalmente manejada no fim deste Jogo e de forma que o sujeito então repare que a única via para cada vez mais diversão e cada vez mais liberdade é EXPANSÃO. E assim isso se torna

OT 40 mais Expansão. E vai ser o que nós vamos descobrir quando realmente analisarmos que, o que LRH no diz em Política, se aplica a Estáticos e Thetans, muito bem! Administração, baseada em Novos Jogos, baseada em Expansão.

Assim com isto concluirá esta conferência e também direi: Admin tornou-se a 12ª Dinâmica uma vez que tivemos de a usar ao manejar criações, e assim por diante, e certamente vem por si própria em todos estes Níveis de OT superiores. De facto, alguém me perguntou o outro dia, "O que é a 13ª Dinâmica?" E eu disse, "Bem, não sei". E ele disse, "Bem, são Jogos?" E eu disse, "não sei, bem, talvez haja alguns Jogos melhores para toda a gente". Nós com certeza sabemos deste e de qualquer Jogo que joguem, e quero que reparem que Elron Elray foi o 1º Mestre de Jogos, e que nos deu alguns Grandes Jogos e nós tivemos muita diversão, e foi Xenu que entrou e os baralhou. Lembre-se que, não foi ideia de Elron Elray meter-vos em tais dificuldades. Foi de Xenu, saltando lá para dentro e tentando tomar conta do Jogo, que causou toda esta perturbação.

Mestres de Jogos e Jogos Novos

Quero fazer mais Mestres de Jogos. Penso que um Jogo de Mestres de Jogos, com todos jogadores Mestre de jogos, seria o Jogo mais EXPANSIVO de sempre! E isso é também o que Elron Elray quer. Algum tipo de Jogo enorme, em que todos nós possamos passar um bom bocado! E lembre-se que toda a gente está cada vez mais individual à medida que sobe na linha para Estático, e só os Mocos têm Criadores, não os Estáticos. Eles não tiveram um "criador". Eles são apenas indivíduos. E alguém me perguntou se havia algum tipo de criador "porque de onde é que eles todos vieram?" Eu disse: é tão difícil descobrir de onde uma pessoa veio como um bilião ou 10×10^{40} Thetans. É a mesma dificuldade. Não há nenhuma diferença. Como é que você pode explicar 10×10^{40} ? Se explicar isso, pode explicá-lo tão facilmente como um! E vou dizer outra coisa: se não houvesse nada, se não houvesse nenhum destes sujeitos ou os 10×10^{40} , não haveria Jogos e você não andaria a fazer estas perguntas! Assim, já é facto provável que você esteja lá. Você está lá, e quando terminar tudo isto, você será um "Estático sem Comparação" e então perceberá, está claro, que agora pode comparar-se a algo, e isso é: em que tipo de Jogos pode entrar, o que pode fazer, e o que faremos a seguir".

Nós podemos EXPANDIR-NOS.

Vai ser maravilhoso e o Jogo é muito divertido! É muito divertido só entrar e ver todas as complexidades que nós fizemos. Todos estes TRAPOS sangrentos! Está lá Tudo. Tudo. E agora estamos a manejar tudo e a libertar tudo e a levar tudo ao seu estado natural. Assim desejo-lhes o melhor na Expansão em todas as Dinâmicas e na 13ª Dinâmica. E obrigado Elron Elray e obrigado a quem ajudou, e TENHAM UM BOM JOGO!

* * * É o Fim deste Briefing. * * *