



**NÍVEIS DE MESTRE DE JOGOS**

**GRAAL PARA GMs**

**Parte II**

# INDEX

<b>PARTE II</b>	<b>3</b>
<b>GRAAL PARA MESTRES DE JOGOS</b>	<b>3</b>
C/S 1 1ª Sessão	4
C/S 2 2ª Sessão	4
C/S 3 3ª Sessão	4
C/S 4 4ª Sessão	5
C/S 5 5ª Sessão	5
C/S 6 6ª Sessão	5
C/S 7 7ª Sessão	6
C/S 8 8ª Sessão	6
C/S 9 9ª Sessão	6

**Published by Knights of Eternity**

All Rights Reserved

---

© 1997, Bill Robertson , DR, FR  
1st Emission 1999

## PARTE II

### ***GRAAL PARA MESTRES DE JOGOS***

O último nível é muito interessante: Ajuda Fracassada aos Mestres de Jogos.

Aí alcança-se o ponto, tal como no Graal original, onde se encontram os pontos em que se devia ter ajudado o indivíduo a ter um jogo melhor ou a arbitrar melhor um jogo, e não se fez.

Ou ele não te permitiu ajudá-lo. Toda esta ajuda fracassada.

Aí podes realmente funcionar como Mestre de Jogos com o outro Mestre de Jogos e levá-lo ao ponto em que ele começa a empurrar os seus CVPs para que se mexam na direcção dos teus canais ou de outro qualquer C/S, pois eles precisam do seu CVP em Teegeack para serem auditados até atingirem o ponto em que eles, como Mestres de Jogos sejam de novo reabilitados.

É absolutamente fabuloso que fales como Mestre de Jogos com outro Mestre de Jogos e ele envie o seu CVP local ao teu CVP local de modo a que possa ser manejado para que o Mestre de Jogos melhore. É bizarro! Muitos adoram o jogo porque há tantos espectadores envolvidos.

E é muito interessante que não existe tempo envolvido. Porque quando manejam um MJ em sessão, estão fora do espaço e do tempo! Por isso não há tempo envolvido.

Na verdade pode suceder que de repente descubras que o CVP do MJ com quem estás agora a falar, já te tinha telefonado na semana anterior! Não existe tempo.

É assim como “quem é que eu tenho de auditar amanhã para manejar o MJ do CVP que veio ao meu escritório há um mês?”

Estes níveis estão tão acima dos humanos e da lógica que é difícil “pensar” sobre eles.

Aqui não procuramos “Pessoas, Lugares e Assuntos” mas sim “Ajuda Fracassada em outros MJs, Ajuda Fracassada em outros Jogos e Ajuda Fracassada em outros Propósitos ou Metas de Jogos.”

Trata-se à mesma de “Pessoas, Lugares e Assuntos” num nível de Mestre de Jogos, num nível Pan-determinado.

Encontra-se o fraseado, limpam-se os rudimentos, ligados, desligados e não ligados, etc.

Mas normalmente resume-se só a alguns jogos.

## **PARTE II**

### **GRAAL PARA MESTRES DE JOGOS**

#### **C/S 1**

#### **1ª Sessão**

1. Faz uma lista dos Mestres de Jogos que falhaste de ajudar. (De qualquer sítio, de qualquer tempo na tua existência) num nível pan-determinado.
2. Apanha o que tiver maior leitura e mais interesse (Haverá só UM item que resume tudo e que terá LFBD FN).
3. TR0 – Todos os GUMs, RAGs, HGCs, etc
4. "Terminais **ligados** a (item) que eu falhei de ajudar ?"
5. Maneja de acordo com os passos da Fénix (SS).
6. Envia o relatório ao C/S

#### **C/S 2**

#### **2ª Sessão**

1. Faz uma lista dos Jogos que falhaste de ajudar a um nível pan-determinado. (De qualquer sítio, de qualquer tempo na tua existência).
2. Apanha o que tiver maior leitura e mais interesse (Haverá só UM item que resume tudo e que terá LFBD FN).
3. TR0 – Todos os GUMs, RAGs, HGCs, etc
4. "Terminais **ligados** a (item) que eu falhei de ajudar ?"
5. Maneja de acordo com os passos do Fénix (SS).
6. Envia o relatório ao C/S

#### **C/S 3**

#### **3ª Sessão**

1. Faz uma lista das Metas e Propósitos que falhaste de ajudar a um nível pan-determinado. (De qualquer sítio, de qualquer tempo na tua existência).
2. Apanha o que tiver maior leitura e mais interesse (Haverá só UM item que resume tudo e que terá LFBD FN).
3. TR0 – Todos os GUMs, RAGs, HGCs, etc
4. "Terminais **ligados** a (Meta/Propósito) que eu falhei de ajudar ?"
5. Maneja de acordo com os passos do Fénix..
6. Envia o relatório ao C/S

## **GRAAL PARA MESTRES DE JOGOS (Cont.)**

### **C/S 4 4ª Sessão**

1. Apanha o item utilizado na 1ª sessão (Mestres de Jogos)
2. TR0 – Todos os GUMs, RAGs, HGCs, etc
3. "Terminais **desligados** de (Games Masters) que eu falhei de ajudar ?"
4. Maneja de acordo com os passos do Fénix..
5. Envia o relatório ao C/S

### **C/S 5 5ª Sessão**

1. Apanha o item utilizado na 2ª sessão (Jogos)
2. TR0 – Todos os GUMs, RAGs, HGCs, etc
3. "Terminais **desligados** de (Jogos) que eu falhei de ajudar ?"
4. Maneja de acordo com os passos do Fénix..
5. Envia o relatório ao C/S

### **C/S 6 6ª Sessão**

1. Apanha o item utilizado na 3ª sessão (Metas / Propósitos)
2. TR0 – Todos os GUMs, RAGs, HGCs, etc
3. "Terminais **desligados** de (Metas / Propósitos) que eu falhei de ajudar ?"
4. Maneja de acordo com os passos do Fénix..
5. Envia o relatório ao C/S
- 6.

## **GRAAL PARA MESTRES DE JOGOS (Cont.)**

### **C/S 7 7ª Sessão**

1. Apanha o item utilizado na 1ª sessão (Games Masters)
2. TR0 – Todos os GUMs, RAGs, HGCs, etc
3. "Terminais **não ligados** a (Games Masters) que eu falhei de ajudar ?"
4. Maneja de acordo com os passos do Fénix..
5. Envia o relatório ao C/S

### **C/S 8 8ª Sessão**

1. Apanha o item utilizado na 2ª sessão (Jogos)
2. TR0 – Todos os GUMs, RAGs, HGCs, etc
3. "Terminais **não ligados** a (Jogos) que eu falhei de ajudar ?"
4. Maneja de acordo com os passos do Fénix..
5. Envia o relatório ao C/S

### **C/S 9 9ª Sessão**

1. Apanha o item utilizado na 3ª sessão (Metas / Propósitos)
2. TR0 – Todos os GUMs, RAGs, HGCs, etc
3. "Terminais **não ligados** a (Metas / Propósitos) que eu falhei de ajudar ?"
4. Maneja de acordo com os passos do Fénix..
5. Envia o relatório ao C/S

FIM DO GRAL PARA MESTRES DE JOGOS